

JAI A

Japan Amusement Industry Association

PRESS

発行／一般社団法人日本アミューズメント産業協会
〒102-0074 www.jaia.jp
東京都千代田区九段南3-8-11 飛栄九段ビル8F
TEL03-6272-9030(代表) info@jaia.jp

4月
2026 April

【今号の主な内容】

- ◎第38回理事会／JAIA新事務局長に貞国顕氏就任
- ◎2024年度アミューズメント産業界の実態調査速報

第38回 理事会

日 時／2025年3月26日(木)
14時～15時40分
場 所／JAIA会議室
出席者／田村雅壽会長はじめ
理事20名＋監事2名



(左から)
経済産業省製造産業局産業機械課・大森課長補佐
JAIA田村雅壽会長
JAIA川崎寛副会長

〈第1号議案〉会員の入会承認に関する件

GMOフィナンシャルゲート(株)(※下記)の正会員(AMマシン事業部)入会審査が事務局より提案され、推薦理事である山下滋常任理事が推薦説明。全会一致で入会を承認した。

会社名／GMOフィナンシャルゲート株式会社

所在地／東京都渋谷区道玄坂

代表者／代表取締役 杉山憲太郎

資本金／1,638,680,000円

事業内容／クレジットカード、デビットカード、電子マネー等のキャッシュレス決済インフラ提供事業(対面決済サービス事業)

〈第2号議案〉2026年度事業計画(案)に関する件

事務局からの提案・説明を異議なく承認した。

〈第3号議案〉2026年度収支予算(案)に関する件

事務局からの提案・説明を異議なく承認した。

〈第4号議案〉任期満了に伴う新役員候補者の選任に関する件

常任理事会から推薦された役員候補者を事務局が報告・説明。異議なく承認した。

なお、未定となっている功刀監事の後任候補については、候補者の推薦があり次第、5月の書面理事会(決議の省略)で承認を求めることを確認した。

〈第5号議案〉入会金及び会費規定の改定に関する件

常任理事会が各事業部に原案作成を付託した入会金及び会費規定の改定案について事務局が説明。

施設営業事業部の台数データが出揃ったところで結果を精査する等の提案を了承したうえで、改正案を定時総会に上程することについて諮り、異議なく承認した。

〈第6号議案〉定時総会の開催承認に関する件

2026年度定時総会について事務局から次の通り提案があり、承認した。(※詳細は4ページ参照)

期 日：2026年6月9日(火)16時～17時20分

会 場：東京會館 7F ウィステリア

〈第7号議案〉委員会名の変更に関する件

キャッシュレス決済推進特別委員会より、活動内容の拡大に伴い委員会の名称を下記の通り変更することについて提案があったことを事務局が報告・説明。異議なく承認した。

変更前：キャッシュレス決済推進特別委員会

変更後：デジタルトランスフォーメーション化推進特別委員会

〈第8号議案〉中国・四国本部の設置に関する件

施設営業事業部の地区本部再編の一環として、中国地区と四国地区を統合し「中国・四国本部」を新設することについて、事務局が提案・説明。異議なく承認した。

〈第9号議案〉給与規程の改訂に関する件

法律に適合するために必要な給与規程改訂について、事務局が説明。異議なく承認した。

〈第10号議案〉事務局長の任免に関する件

現事務局長の解任及び新事務局長の任命について小竹常務理事が説明。併せて、新しい事務局長は出向により着任、出向元企業との契約について利益相反取引に該当することから理事会の承認が必要との説明があった。事務局長の任免及び出向元企業との契約の承認についてそれぞれ諮り、異議なく承認した。

※5ページに新事務局長の紹介

【報告事項】

①事業部活動報告

施設営業事業部、AMマシン事業部、遊園施設事業部の活動状況がそれぞれ資料に基づき報告された。

②アミューズメント エキスポについて

2026年度の開催概要および2027年度の会場予約の状況について事務局が報告。2027年度は東ホールに戻っての開催となり、3ホールに拡大しての開催も視野に入れ実行委員会で審議されることが報告された。

③理事会等スケジュールについて(※7ページに掲載)

JAIAでは来期より会費改定を予定しています
ご理解、ご協力をお願いいたします

2026年3月26日に開催されました第38回理事会において会費の引き上げについて社員総会に上程することが決議されました。

会員の皆様にはご負担をおかけすることとなり心苦しい限りですが、事務局はもちろんのこと、協会事業全般において業務の効率化、コストコントロール等努めて参りますので、協会の安定的かつ継続的な運営維持のため、ご理解賜りますようお願いいたします。

国内のアミューズメント産業界の規模把握を目的に、1993年度からAOU、JAMMA、NSAの3団体事業として実施、2008年度に統合JAIAの事業となった業界動向調査「アミューズメント産業界の実態調査」。その第33回目(2024年度)の速報値がまとまった。

JAIAプレスでは解説編がまとまり次第、詳細を掲載予定とし、今号では市場規模の数値のみ以下、報告する。なお、このデータは速報値であり、最終発表時においては数値に変動が生じる場合もある。

【お問合せ先】 JAIA事務局 03-3556-5522

市場規模全体額8,166億円(前年比113.4%)

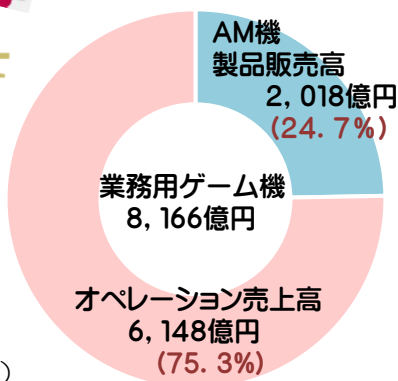
AM機製品販売高 2,018億円(前年比111.2%)

オペレーション売上高 6,148億円(前年比114.2%)



2024年度

アミューズメント産業界の実態調査



【調査方法】
自記式によるメール調査(宛先は企業代表者及び担当者)

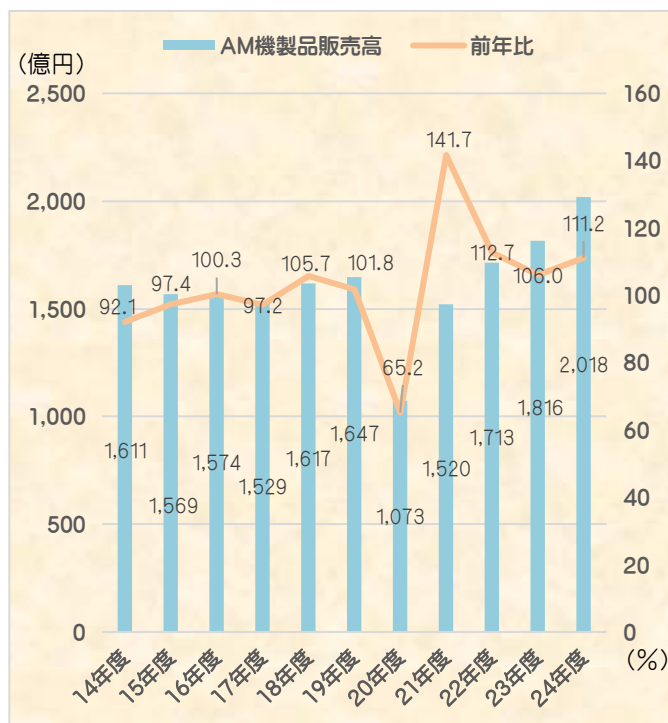
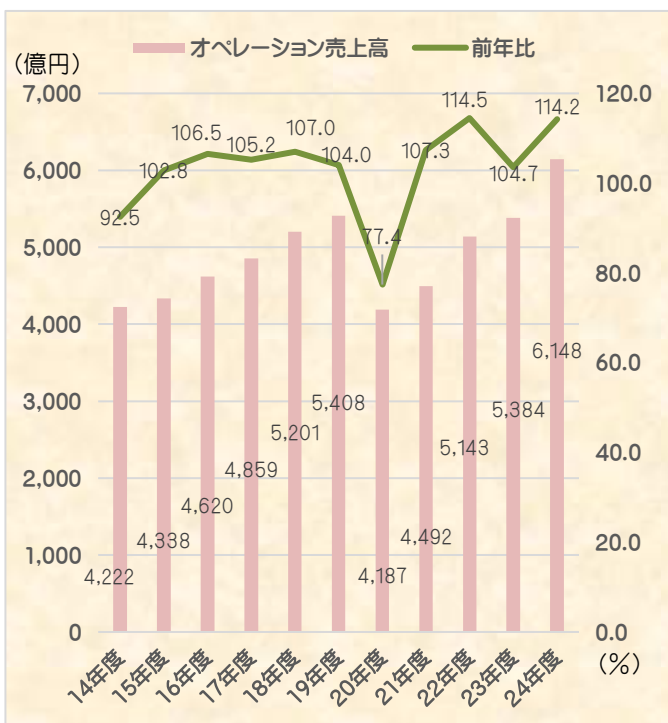
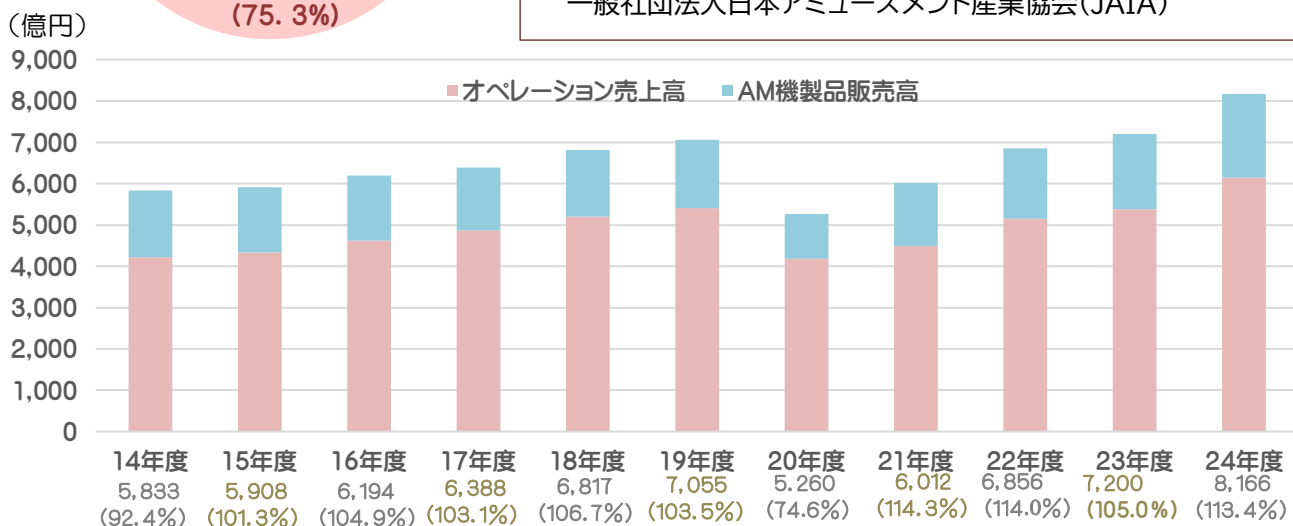
【調査対象】
JAIA会員企業を中心に、非会員の業務用アミューズメントに携わる企業360社

【調査実施期間】
2025年10月9日~2025年12月22日

【回収数】
109社(うち有効回収数86)

※AM機製品販売48社、オペレーション58社

【調査機関】
一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)



2026年度JAIA定時総会のご案内

期日／2026年6月9日(火)16時～

会場／東京會館 7F「ウスタリア」
東京都千代田区丸の内3丁目2-1
<https://www.kaikan.co.jp/>

※17時30分～
7F「SAKURA」にて懇親会を実施

会員各位に5月中旬、
正式な開催通知および議案資料
を郵送いたします。

〈議案〉

1. 2025年度事業報告、決算報告及び監査報告承認の件
2. 入会金及び会費規程改訂承認の件
3. 任期満了に伴う役員選任の件

〈報告事項〉

2026年度事業計画及び収支予算の件

定時総会 親睦ゴルフコンペ

日 時／2026年6月10日(水) OUT・IN 9:15同時スタート 12組

※クラブハウスでの受付は8:00までにお願ひします

会 場／キングフィールズゴルフクラブ
〒290-0212 千葉県市原市新巻377
TEL0436-36-6111 FAX0436-36-6130

参加費／10,000円(景品、懇親パーティー費に充当)
※受付時にお支払いください
※プレー代(およそ21,000円)、食事代等、諸経費は参加者負担

お申込みフォーム <https://forms.cloud.microsoft/r/YucQJhLLKx>

【お問合せ】
JAIA事務局
担当／片岡
03-3556-5522

AMマシン事業部

総務委員会 (2025年度第5回)

日時／2026年3月24日(火)16時～17時10分

場所／JAIA会議室

出席／委員5名+オブザーバー(山下滋AMマシン事業部長)+事務局4名

1. 「入会金及び会費規定」について

「入会金及び会費規定」が改正されることに伴い、会費額の算定方法及び会費額見直しのための売上高調査について協議。次の通り決定した。

- ①「入会金及び会費規定」の会費額の算定方法については、今回改正は行わない。
- ②規定改正後、売上高調査を実施する際に、売上高調査票フォーマットの見直しと記入要領の作成を行うこととする。
 - ・対象売上上の定義を明文化(例示付き)
 - ・海外売上やグループ内取引の扱い
 - ・NG例、よくある誤解を明記
- ③会費額を策定するための組織は設置せず、事務局において、原則として会員企業から提出された数値により会費ランクを判定する。

2. 2026年度AMマシン事業部の事業の進め方について

以下の2026年度新規事業項目について、具体的な進め方を決定した。

- ◎安全ガイドラインの改定事業
- ◎AM機器の電気信号に関する規定の策定
- ◎エンドユーザーからの情報収集窓口の設置
- ◎会員への情報発信方法の見直し

◎会員資格の可視化

- ・ロゴの整備(新規にデザインする必要性について検討する。また、商標や意匠登録の必要性についても調査する)
- ・ロゴ使用規定の策定(色、サイズ、禁止事項、退会時の扱いなど)
- ・ツール展開(名刺への表記、ステッカー、WEB表示など)

◎会員限定データの提供

◎若手向け勉強会の創設(仮称:JAIA塾)

- ・次世代リーダー対象。年齢でなく役割を基準とする。
- ・年間テーマを設定する。
- ・少人数制、定期開催とする。
- ・法制度の理解を最重要項目と位置づけ、過去事例の共有やディスカッションを含めた内容とする。
- ・アミューズメントエキスポ等でのアウトプットをゴールに設定する。

◎アミューズメント エキスポ初出展企業に対するサポート体制強化

なお、これらに関連し、入会メリット創出WGが事業計画策定に際し実施したアンケート調査に協力いただいた企業各社に対し、調査結果を共有するとともに、本件が事業計画として進展している旨のフィードバックを行うこととした。

JAIA新事務局長に、貞国 顕(さだくに あきら)氏



4月1日付で貞国顕氏が事務局長に就任した。株式会社バンダイナムコエキスパートエンスからの出向というかたちとなる。

1967年4月29日生まれ、広島県出身。1992年に株式会社ナムコ(現バンダイナムコエキスパートエンス)入社。長崎夢彩都、那覇メインプレイス等の店舗勤務(1992年～2005年)を経て、2006年から本社勤務となり店舗支援部署、管理部署などで実績を積んだ。JAIA店舗活性推進委員会の委員長として各種イベントの企画実施に尽力した他、AOU時代にはアミューズメント ラブ・エイド(花やしきへの児童養護施設招待)のスタッフを務めるなど協会活動にも長年貢献している。

施設営業事業部



2025年度 第4回 研修委員会

日時/2026年3月27日(金)15時～16時30分

場所/JAIA会議室

出席/委員6名(うちリモート1名)+事務局3名

来期の活動方針について

◎来期の活動方針の確認

青少年対応に関する実務的な内容を重視し、現場で活用できる講座内容とすることとした。

◎年間スケジュールの検討

以下の通り確認。なお、アミューズメントエキスポにおける青少年指導員養成講座説明会については、今後の検討事項とした。

- ・研修委員会 2026年5月中旬頃、開催予定
- ・青少年指導員養成講座(東京会場)
2026年9月9日(水)～10日(木)
- ・青少年指導員養成講座(大阪会場)
2026年10月7日(水)～8日(木)

研修委員体制について

委員の増員を図るべく、委員構成・委員選定に関し検討。候補者リストを作成し、研修委員メンバーが打診を行うこととした。

青少年指導員養成講座の内容検討について

次の通り確認・決定した。

◎講座の目的

風適法に関する基礎知識の習得、青少年対応に関する実践力の向上、現場に即した課題対応力の強化を図る。

◎カリキュラム

ロールプレイングの継続を基本としつつ、内容を見直す。

◎講師・評価方法の検討

講師については、継続起用を基本としつつ、内容に応じて検討。

また、受講者のレポートは各社へフィードバックすることとした。

アミューズメントエキスポ2026実行委員会 検査担当部会

日時/2026年4月13日(月)14時～16時40分

場所/JAIA会議室

出席/委員7名(うちリモート1名)+事務局2名+協力会社

出展マニュアルの改訂および「出展品マニュアル」の別紙・小冊子化に向けた具体策を検討。4月27日開催予定のエキスポ実行委員会に以下の方針を提言することとした。

1. 出展マニュアル改訂の基本方針

出展までの流れ(リスト提出→書類審査→会場検査→出展)を図式で説明。文字からイラスト主体とする他、NG事例集の作成、重要箇所の協調を行う。

2. 展示・装飾施行に関する規定(装飾施行規定改修案)

- ①備品(モニター含む)、過度な演出用照明のはみ出し禁止を明記。出展社の立つスペースも小間内に収めるよう図解で説明する。
- ②待機列は原則としてブース内に収めることとするが、どうしても溢れる場合は事前申請のあった場合に限り、通路幅の1/3以内までの使用を認める。
- ③子どもの頭に当たる高さの危険箇所(棚版のガラス板等)には保護材の設置を義務づける。

3. 出展品・景品に関する規定(出展品マニュアル案)

- ①景品・キャラクターIPの取扱に関し、事前に権利元の許諾を得ていない場合の展示・提供の禁止を徹底。また、混乱を避けるため、プライズ機には原則としてAM専用景品の使用を推奨する(小売価格で1000円を超えるものは展示・提供ともに不可)。
- ②ロッカー型自販機はAM専用景品使用NG(物品扱い)、カプセルトイについては景品表示法遵守の徹底を求める。なお、プライズによる景品提供とカプセルトイ機による物販の扱いを図解にて表示する。

4. 検査体制・事務フローの改善

- ①前日の会場検査が終わるまで出展責任者はブース待機とし、設営完了後の事務局への連絡を徹底する。
- ②出展品リストのシステム化を図る。

DX化推進特別委員会の活動報告

JAIAコードデータベースの登録状況について

データベースを活用すれば、商品情報の確認や JAIA コードでの発注、納品、在庫確認が可能となり、オペレーション業務の効率化につながります。

メーカー各社の景品カタログでは JAIA コードの記載が進んでおり、データベースとのリンクが始まっておりますので、データベースの内容を是非一度、ご確認ください。

事業者登録／55社(前月比±0)
店舗登録／387店(前月比+1)
AM マシン登録／312商品(前月比+9)
景品登録／76,518商品(前月比+909)



〈JAIAデータベースサポートページ〉
<https://jaia.jp/dlsupport/>

<商品選択、発注時にデータベースを活用できる会員一覧>

株式会社エイコー 株式会社コナミアークードゲームス システムサービス株式会社
株式会社セガ フェイブ 株式会社タイトー 株式会社 BANDAI SPIRITS 株式会社フリュー

データベースの掲載情報確認、利活用には、利用登録が必要です。上記HPを参考にしてHP内の登録フォームからお申し込みください。

JAIAコードデータベースの利用状況把握に向けたシステム改修について

【概要】

JAIA コード DB の利用実態を詳細に把握できないという課題に対し、詳細なアクセス履歴を記録する機能を構築することで、利用促進や AI 活用に向けた定量的なデータ基盤を提供できるよう整備します。

【システム概要】

専用の集計用テーブルを新設し、景品サプライマスタの検索・ダウンロードに関する利用履歴を記録できるようにします。ユーザーID、事業者カテゴリ、検索条件などの詳細データを蓄積し、精緻な利用実態の分析を可能にする機能を実装します。

【システムメンテナンス予定日時】

本番環境:6月2日(火)19:00~22:00 ※作業状況により、終了時間が前後する場合がございます。

【影響】

システムメンテナンス中は、データベースへのアクセスを伴うサービス利用ができません。メンテナンス完了後は通常通りご利用いただけます。

キャッシュレス決済推進特別委員会の活動報告

~アミューズメント産業の未来を切り拓く「DX ロードマップ」の策定に向けて~

DX化推進特別委員会委員会は、旧キャッシュレス推進特別委員会の役割を継承・発展させ、業界全体のデジタル変革(DX)を強力に推進する組織として本年度より本格始動しています。

委員会では名称の変更を踏まえ、今後3~5年を見据えた「DX化推進中長期ロードマップ」の骨子案が検討されており、メーカー・オペレーター双方の視点から活発な意見交換が行われています。

1. 「データ駆動型経営」の確立を目指すビジョンの共有

本委員会が掲げる近未来の業界ビジョンは、「アナログ的な店舗運営からの脱却」と「データに基づいたアミューズメント経営の確立」です。単なる決済手段のデジタル化に留まらず、JDS(JAIA Digital Standard)の実装を通じたインフラの標準化や、高度なデータ活用によって、深刻な人手不足の克服とユーザーへの新たな価値提供を目指します。

提示されたロードマップ案では、以下の4つの主要戦略を柱としています。

- ① インフラ標準化戦略: 機器間のインターフェースやネットワーク仕様の共通化を推進し、導入コストの低減と運用効率の向上を図る。
- ② データプラットフォーム戦略: 景品情報や稼働データの利活用基盤を整備し、受発注や在庫管理等の業務効率化や市場トレンドの分析に繋げる。

- ③ 渉外・導入支援戦略: ショッピングセンター、デベロッパ一等との渉外活動強化や、機器導入における会員支援体制の構築を検討する。
- ④ ユーザー体験変革戦略: デジタルの力を活用し、従来の価格設定や遊び方の枠を超えた次世代の体験価値をユーザーに提供する。

2. 現場の課題に寄り添った「実効性」のある議論

意見交換では、各委員から具体的な現場の課題が寄せられました。オペレーター視点からは「店舗スタッフのアナログ作業の削減」や「外部施設における決済端末連携の円滑化」を求める声上がり、メーカー視点からは「機器設定のオンライン化・共通規格化」や「データベースの拡充による利便性向上」への期待が示されました。

また、技術的な標準化や共同での端末導入といった個社では解決が困難な課題に対し、業界団体として一丸となって取り組む重要性が改めて確認されました。

3. JAIAコードデータベースの継続的な改善

実務的なトピックとして、現在運用中の「JAIA コードデータベース」の機能改修についても報告されました。利用状況をより詳細に把握するためのシステムメンテナンスを6月初旬に予定しており、会員の皆様にとってより使いやすく、有益な情報基盤へと進化させてまいります。

今後の展望

今回の議論を踏まえ、ロードマップは今後さらにブラッシュアップされ、分科会を通じて具体的な施策へと落とし込まれる予定です。

内田慎一委員長からは「全ての項目を網羅するのではなく、真に解決すべき本丸にフォーカスし、業界のコンセンサスを得ながら着実に進めていきたい」との方針が示されました。

DX化の推進は、アミューズメント産業の持続可能な発展に不可欠なプロセスです。当委員会では、会員企業の皆様の声に耳を傾けながら、次世代の産業構造の構築に向けて邁進してまいります。

第1回 DX化推進特別委員会 事務局全体会議

日 時／2026年4月2日(木)16:00～17:15
開催方法／Teamsによるオンライン開催
参加者／26名

第2回 DX化推進特別委員会 事務局全体会議

日 時／2026年4月16日(木)16:00～17:00
開催方法／Teamsによるオンライン開催
参加者／22名

※本記事に掲載されたロードマップの各項目は現在検討中の案であり、決定事項ではありません。今後の検討状況により変更される可能性があります。

JAIA2026年度理事会等開催予定

2026年

- 5月18日(月) 常任理事会<JAIA会議室>
- 5月中旬 書面理事会
- 6月9日(火) 2026年度定時総会<東京會館>
 - ・16:00～17:20 定時総会
 - ・17:30～19:00 懇親会
- 6月10日(水) 定時総会懇親ゴルフコンパ
<キングフィールズ ゴルフクラブ>
- 8月27日(木) 常任理事会<JAIA会議室>
- 9月15日(火) 理事会(14:00～15:30)<JAIA会議室>

アミューズメントエキスポ2026<東京ビッグサイト>

- 11月5日(金) ビジネスデー(10:00～17:00)
懇親パーティ(18:00～19:30)
<帝国ホテル>
- 11月6日(土) ユーザーデー(9:00～17:00)
- 11月19日(木) 常任理事会<JAIA会議室>
- 12月2日(水) 理事会(14:00～15:30)<JAIA会議室>

2027年

- 1月19日(火) 賀詞交歓会(17:30～19:00)
<東京プリンスホテル>
- 3月5日(金) 常任理事会<JAIA会議室>
- 3月24日(水) 理事会(14:00～15:30)<JAIA会議室>

「ユーザーの声」 大募集！！

JAIAプレスでは、アミューズメント施設のさらなる質向上のため、来場されたお客様のご意見を毎月掲載しています。全国のオペレーターの皆様。アンケート箱等を設置する等ご協力いただき貴店舗の「ユーザーの声」をお寄せください。

お問合せ・送付先

東京都千代田区九段南3-8-1
飛栄九段ビル8F 〒102-0074
Eメール fukawa@jaia.jp
TEL 03-6272-9401
FAX 03-6272-9411
担当/富川]



『JAIAプレス』発行をメールでお知らせします



JAIAプレス編集部では、JAIA会員に、【JAIA通信】として『JAIAプレス』発行のご案内をWEB公開と同時に行っています。店舗単位・営業所単位での登録もOKです。メールアドレスを下記アドレスにご連絡ください。

パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われているとJAIAが承認した機械を掲載します。
なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

提出会社	4号メーカー	機別	筐体	機種名	発行日
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2026/3/16
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P スーパー海物語IN沖縄5 夜桜超旋風	2026/3/16
(株)東プロ	サミー	パチンコ	プロハンター	P 北斗の拳 暴凶星	2026/3/16
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	P Re:ゼロから始める異世界生活 鬼がかり Ver.	2026/3/16
(株)東プロ	ジェイビー	パチンコ	プロハンター	eF ブルーロック	2026/3/16
(株)東プロ	オッケー	パチンコ	プロハンター	P 魔法少女まどか☆マギカ3	2026/3/16
(株)東プロ	オレンジ	パチンコ	プロハンター	e とある科学の超電磁砲 PHASE NEXT	2026/3/16
(株)東プロ	サミー	パチンコ	プロハンター	e 真・北斗無双 第5章 ドデカ START	2026/3/16
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2026/3/16
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2026/3/16
(株)東プロ	オリンピアエステート	パチスロ	ハイパースロット	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	2026/3/16
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	L ソードアート・オンライン	2026/3/16
(株)東プロ	ロデオ	パチスロ	ハイパースロット	L 痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。	2026/3/16
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	LB エヴァンゲリオン～約束の扉～	2026/3/16
(株)東プロ	セブンスター	パチスロ	ハイパースロット	L ゴッドイーターリザレクション	2026/3/16
(株)東プロ	サポハニ	パチスロ	ハイパースロット	L 吉宗	2026/3/16
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L 東京リベンジャーズ	2026/3/16
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	2026/3/16
(株)東プロ	藤商事	パチスロ	ハイパースロット	L とある科学の超電磁砲2	2026/3/16
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L かぐや様は告らせたい	2026/3/16
(株)東プロ	オリンピア	パチスロ	ハイパースロット	L 銭形5	2026/3/16
(株)東プロ	セブンスター	パチスロ	ハイパースロット	L スーパーブラックジャック	2026/3/16
(株)マインズ	サミー	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	e 東京リベンジャーズ	2026/3/16
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2026/3/17
(株)マインズ	山佐	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	スマスロ鉄拳6	2026/3/19
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	ぱちんこ シン・エヴァンゲリオン Type レイ	2026/3/19
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2026/3/19
(株)フロック	ユニバーサルプロス	パチスロ	サイクロン	沖ドキ! GOLD	2026/3/24
(株)マインズ	バイオニア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	スターハナハナ-30	2026/3/27
(株)JIN	ビスティ	パチンコ	JIN	P 宇宙戦艦ヤマト2202 ONLY ONE YR	2026/3/30
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P スーパー海物語IN沖縄6	2026/3/30
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P 宇宙戦艦ヤマト2202超波動森雪199LTVer	2026/3/30
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	A-SLOT+ ディスクアップ ULTRAREMIX	2026/3/30
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	e 押忍! 番長 漢の頂	2026/4/3
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	e 押忍! 番長 漢の頂	2026/4/3
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2026/4/3
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2026/4/3
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	e Re:ゼロから始める異世界生活 season2	2026/4/3
(株)東プロ	京楽産業.	パチンコ	プロハンター	e アズールレーンTHE ANIMATION2	2026/4/3
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P 大海物語5	2026/4/3
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	e 大海物語5スペシャル	2026/4/3
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L かぐや様は告らせたい	2026/4/3
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 炎炎ノ消防隊	2026/4/3
(株)東プロ	バイオニア	パチスロ	ハイパースロット	S ハナハナホウオウ ～天翔～	2026/4/3
(株)東プロ	バイオニア	パチスロ	ハイパースロット	S ハナハナホウオウ ～天翔～	2026/4/3
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	2026/4/3
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	2026/4/3
(株)東プロ	オリンピア	パチスロ	ハイパースロット	L 銭形5	2026/4/3
(株)東プロ	オリンピア	パチスロ	ハイパースロット	L とある科学の超電磁砲2	2026/4/3
(株)東プロ	セブンスター	パチスロ	ハイパースロット	L スーパーブラックジャック	2026/4/3
(株)東プロ	オリンピアエステート	パチスロ	ハイパースロット	L ToLOVEるダークネス	2026/4/3
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L からくりサーカス	2026/4/3
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2026/4/3
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2026/4/3
(株)東プロ	サポハニ	パチスロ	ハイパースロット	L いざ! 番長	2026/4/3
(株)東プロ	サポハニ	パチスロ	ハイパースロット	L いざ! 番長	2026/4/3
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L 東京リベンジャーズ	2026/4/3
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L 東京リベンジャーズ	2026/4/3
(株)東プロ	セブンスター	パチスロ	ハイパースロット	L ゴッドイーターリザレクション	2026/4/3
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	S 甲鉄城のカバネリ	2026/4/3

※2026年3月16日～4月3日に発行されたものを掲載。すべて盤面販売。

アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定 2022年3月1日改正
(一社)日本アミューズメント産業協会 [JAIA]

1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

3. 景品の内容

①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね1,000円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用に関された物品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用に関された物品であっても1個あたりの価格はおおむね1,000円以下とする。

②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守及び他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類 および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

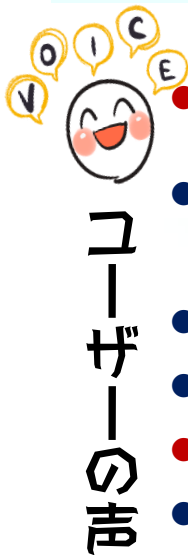
- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア（図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア等）
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品（レーザーポインター、刃物類）
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

4. 景品提供の方法

- ①クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね1,000円以下のものを提供すること。
- ②景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでなければならぬ。
- ③景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥景品が手渡して提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取扱いをおこなわなければならない。
- ⑦風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる場合においては、景品を提供してはならない。

5. 附則

このガイドラインは、2022年3月1日から適用する。



- ゲームしてたら他のこと忘れて楽しいです。でも、ちょっと故障が多いと思います。(大阪・76歳・♀)
- 機械のトラブルで呼んでも来てくれない。なかには親切な方もいらっしゃいますので、全体的には楽しくゲームさせてもらってます。(大阪・61歳・♂)
- スタッフがよくがんばっている。好感がもてる。(大阪・61歳・♂)
- 店員さんの人数が少ないため、トラブル時に来てもらうのに時間がかかる。(大阪・70歳・♂)
- スタッフがとても良い人が多く、楽しく遊ばせてもらっています。(大阪・69歳・♀)
- 開店当初よりお世話になり、楽しく遊ばせていただいています。特にスタッフAさんにはゲームについて良くご指導いただけるので高齢の我々には安心です。今後も自宅より近いのでよく来場すると思いますが、安全で子どもから大人まで楽しく過ごせる場として成長することを祈ります。(大阪・75歳・♂)

- 楽しかったから、万事良い。(大阪・69歳・♂)
- 以前は一部に対応の悪いスタッフが2~3人いたが、今は全スタッフが明るく心底楽しめる。要望としては、イベントの復活。そして、フロントに常にスタッフを常駐させてほしい(いつもカラッポ)。(大阪・69歳・♂)
- 従業員の方が誠実で対応が良いと思いますので、これからも楽しみに通わせていただきます。(大阪・54歳・♀)
- 1階のトイレが汚い(2階はきれい)だ。この違いは何? 片手おちではないですか。(大阪・60歳・♀)
- サービスが良く楽しませてくれます。あえて要望を書くとすれば、パチスロで昔の台を入れてほしいです。自動販売機にパンなどの軽食があれば良いですね。(大阪・54歳・♂)
- 店内をきれいにされていて、お店の人の対応もすごく良いです。家族で週末はほとんど利用しています。これからもどうぞよろしく願います。(宮崎・34歳・♀)

電子マネー・QRコード決済を1端末で実現!

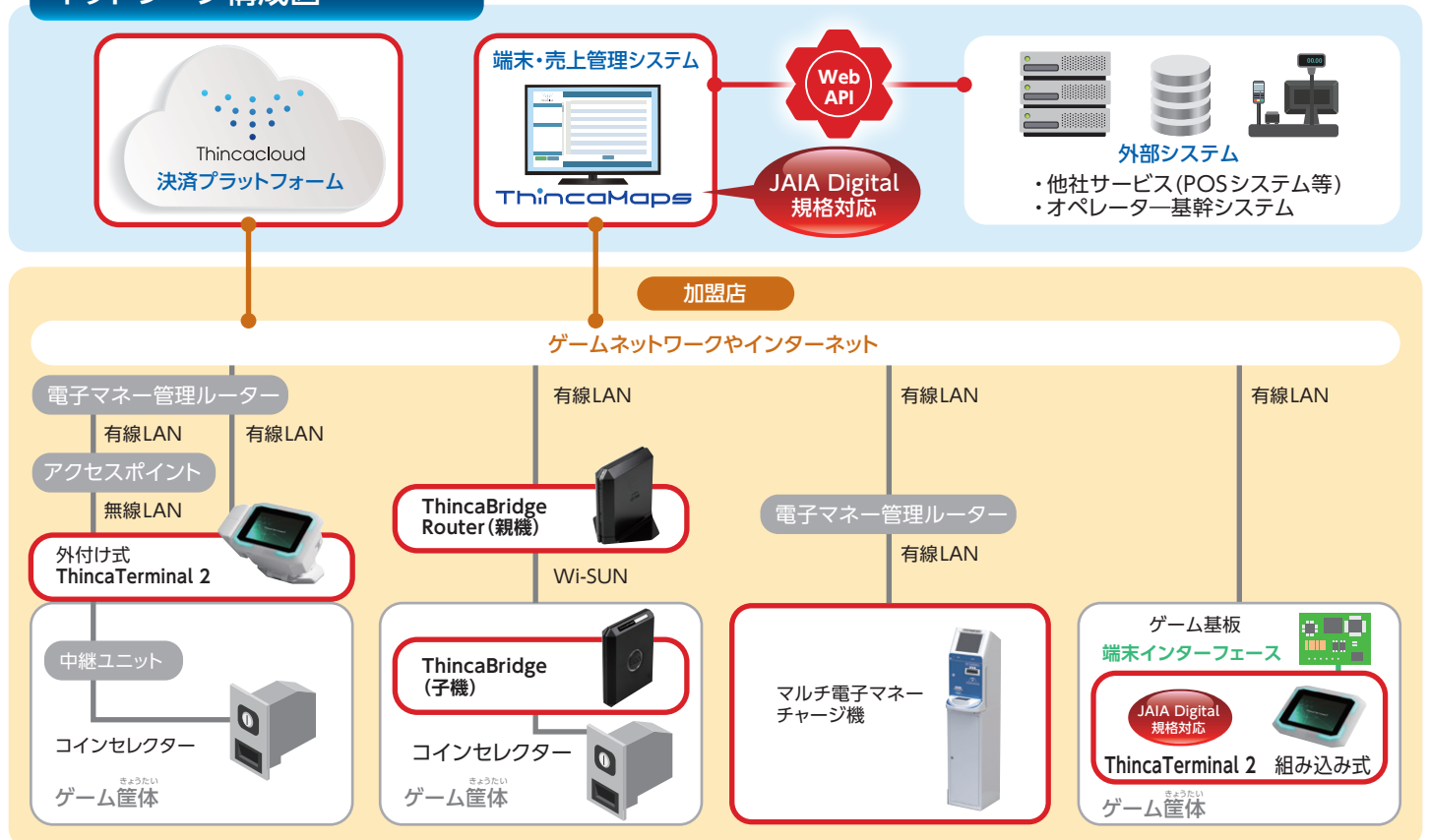
JAIA 推奨端末! ThincaTerminal 2



- 特徴 1 JAIA デジタル規格に対応
- 特徴 2 既設のゲーム機に後付け可能
- 特徴 3 キャッシュレス決済・硬貨決済
両方の売上データを取得可能
- 特徴 4 プライズアウト情報を
リアルタイムで把握可能

ネットワーク構成図

□ …TOPPANエッジ製品・サービス



※記載された製品名などは、各社の登録商標登録商標あるいは商標です。