

# JAI A

Japan Amusement Industry Association

# PRESS

発行／一般社団法人日本アミューズメント産業協会  
〒102-0074 [www.jaia.jp](http://www.jaia.jp)  
東京都千代田区九段南3-8-11 飛栄九段ビル8F  
TEL03-6272-9030(代表) [info@jaia.jp](mailto:info@jaia.jp)

# 2月

2026 February

## 【今号の主な内容】

- ◎JAIA参与として、名和振平氏就任
- ◎第6回エキスポ実行委員会
- ◎遊園企画委員会・遊園国際委員会

旧暦の元日朝に咲き始めることから「元朝桜(がんちょうざくら)」と呼ばれる早咲きの桜。1月中旬～2月初旬に満開となる。

警察行政に長年携わり、滋賀、福島、広島の県警本部長など要職を歴任した名和振平(なわ しんぺい)氏が2026年2月、JAIAの参与に就任しました。

当協会が国家公務員キャリア出身者を迎えるのは、鈴木剛夫氏(AOU専務理事～JAIA元・常勤顧問)、柴田健JAIA専務理事に続き今回で3人目となります。



# なわ しんぺい 名和 振平 氏 JAIA参与に就任

岡山県出身 1960年12月5日生まれ(65歳)

## 〈学歴〉

1984年3月 東京大学法学部卒業

## 〈略歴〉

1984年4月 警察庁警務局人事課採用  
1987年8月 秋田県警察本部警備部警備第一課長  
1989年4月 警察庁刑事局保安部防犯企画課課長補佐  
1990年7月 京都府川端警察署長  
1992年2月 警察庁刑事局保安部少年課課長補佐  
1993年3月 宮城県警察本部警備部長  
1994年7月 警察庁交通局交通企画課課長補佐・理事官  
1998年3月 大阪府警察本部警務部参事官・警務課長事務取扱  
2000年3月 警視庁総務部広報課長  
2002年7月 国土交通省都市・地域整備局市街地整備課権利変換システム調整室長  
2004年7月 警察庁生活安全局少年課少年保護対策室長  
2006年4月 愛知県警察本部警務部長兼愛知県警察名古屋市警察部長  
2007年6月 内閣官房内閣参事官(内閣広報室)  
2009年3月 滋賀県警察本部長  
2011年5月 神奈川県警察本部警務部長  
2012年8月 警察庁刑事局組織犯罪対策部企画分析課長  
2013年8月 福島県警察本部長  
2015年1月 警察大学校警察政策研究センター所長  
2016年6月 広島県警察本部長  
2018年1月 中部管区警察局長  
2019年1月 辞職  
2019年6月 成田国際空港株式会社 上席執行役員・取締役(空港運用部門長)  
2025年7月 三井住友海上火災保険株式会社 顧問  
2026年2月 一般社団法人日本アミューズメント産業協会 参与

—東京大学法学部に現役で入学。いわゆる“キャリア官僚”採用試験である国家公務員上級試験(現在の総合職試験)に合格し、警察庁入庁。それからおよそ35年にわたり警察行政の道を歩んでこられました。が、主な担当分野のようなものはあったのですか？

例えば、刑事畑、生活安全畑、警備畑など色々あるなかで、「何畑？」と聞かれることがよくあるのですが、私は刑事、交通、生安など万遍なく担当してきました。

採用されて警察庁で最初に配属されたのは、1985年6月、刑事局保安部保安課(係長)です。当時、生活安全局はまだ設置されておらず、風俗・経済・悪質商法等は保安部門が所掌する事案。高齢者中心に巨額被害を出した投資詐欺・豊田商事事件もありました。

また、この頃、保安部門の所管として実施されたのが風営法の大改正です。従来の「風俗営業等取締法」を全面的に見直し「風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律」へと改め、ゲームセンターが風営法の規制対象となったのは業界の皆さんのご存じの通り。1984年に公布、1985年に施行ということで、私は直接関わってはいないのですが、保安部の先輩に担当した方がたくさんいて、大変だったこと等たくさん聞かされました。

風営法大幅  
改正の年に  
警察庁へ

—様々な「畑」を担当しながら、全国各地へ赴任。ご苦労も多かった？

異動の多い警察官の世界では「任地に惚れる」という心構えの言葉があります。その信条の下、1つ1つの勤務地で思い出ができました。

お酒の美味しい秋田をはじめ、地域それぞれに魅力がある。京都での警察署長時代(29歳～31歳)には、地域の方との人間関係の構築にやりがいを感じました。きちんとやっていたら警察に対する信頼も厚くなる。地元の方々には本当に親切にいただきました。離任時、散髪屋で顔をあわせた高齢男性に転勤することをお伝えすると、「そうですか。おなごりおしゅうございます」と残念そうにおっしゃっていたことは今も忘れられません。

任地に  
惚れる

——滋賀、福島、広島と3つの県における県警本部長。福島では、東日本大震災(2011年)の2年後。復旧が進む一方で、依然として深刻な課題を抱えている段階でしたよね。



### 3県で 県警本部長 を務める

福島第一原子力発電所では廃炉作業が長期化する中、重要防護対象施設として厳重な警備体制が敷かれていました。一方、多くの住民が避難生活を続ける帰還困難区域では、許可を得て一時帰宅する住民への対応に加え、空き巣などの犯罪を防ぐための警戒活動も続いていました。

そうした状況下、警察官が常時配置される体制で、私も3か月に1度、現地に行き職員を激励しました。

福島から離れて10年ちょっと。少しでも復興の役に立てればという気持ちで、今年も年に1、2回、福島を訪れ現地の仲間たちと会っています。

福島の方々には本当に大変な思いをしたと痛感します。そして、こんな言い方は失礼かも知れませんが、その分、強くなっている気がします。苦労や困難を経験した人は人間としての強さを増すのだと感じます。

——広島県警本部長となった2016年は、指定暴力団をめぐる動きもあり、治安面でも注目されていたと記憶しています。

広島では暴力団対策を柱とする組織犯罪対策が重要課題でした。滋賀、福島、広島と各県警本部長としてそれぞれ思い出がありますね。

なかには、大きな問題を前に思い悩むことも少なからずありました。でも、その苦労がわかるから、周囲が支えてくれる。そうしてこれまでやってこられたことに感謝しています。

——警察庁辞職後は民間企業(成田国際空港、三井住友海上火災保険)に。どういった業務を担当？

成田国際空港(株)(2019年～)では、空港運用部門長としてセーフティ&セキュリティ対策を担当しました。滑走路等のメンテナンスや警備体制の整備など「飛行機を安全に飛ばす」ための業務です。

ところが、2020年4月、新型コロナウイルス感染症の緊急事態宣言が発出され、旅客が激減。それでも当然、航空機の運航がゼロになることはなく、私の主業務は水際対策となりました。

国際線が本格回復したのは、2023年5月にコロナが5類感染症となって以降です。そうした中、2024年1月2日、羽田空港で日本航空機と海上保安庁の機体が滑走路で衝突・炎上する事故が発生しました。旅客機の乗客乗員379人全員が脱出に成功し国内外で大きく報じられたことは記憶に新しいと思いますが、この事故により羽田空港が閉鎖され、本来羽田に向かうはずだった便を成田で受け入れることに。正月早々、対応に追われることになったというエピソードがあります。

また、三井住友海上火災保険(株)(2025年～)では、不正請求が疑われる事案への対応について、助言を行う業務に携わりました。

### 民間企業で セーフティ& セキュリティ 対策

——成田国際空港入社を機に成田(公津の杜)に転居されたのですね。プライベートでの趣味や好きなお酒は。

### 推しは 片岡仁左衛門 と 二本松・箕輪門

歌舞伎や落語が好きで、学生時代からよく通っています。歌舞伎は、一幕だけ1000円前後で観られる上部後方の席(一幕見席)があるので、学生でも楽しめました。一番好きな歌舞伎役者は片岡仁左衛門です。

年齢とともに、日本回帰になるのでしょうか。お酒は今、日本酒が一番。若い頃は、ワイン、ウイスキー、ウォッカなど洋酒を飲むことが多く、特にウォッカは漆間さん(第20代警察庁長官)に瓶ごと凍らせて飲むといいと教えられ、そうしていました。

日本酒の私のイチオシは、福島の大七酒造「箕輪門」。日本橋にある福島のアンテナショップに買いに行くこともあります。少しでも福島を応援している気になるしね。

——名和さんの名字は全国的にそう多くありませんが、南北朝時代の武将・名和長年と関係している？

名和長年は後醍醐天皇を支えた忠義の武将で、動乱の時代にあっても人と人を結ぶ役割を果たした人物です。父親からは「名和長年の子孫」と聞かされていましたが、どうかな(笑)。

警視庁広報課長時代には、警察と報道機関の間に立ち、100人ほどの常駐記者とのコミュニケーションに心を砕いてきました。立場や環境が違って対話が大切だと実感しています。JAIAでは、業界内はもとより、行政や関係する皆様とのコミュニケーションを重視し、色々教えていただきながら、名和の名に恥じぬよう(笑)、業界の発展に貢献してまいりたいと考えています。

### コミュニケーシ ョンを大切に 業界発展に 貢献したい

# アミューズメント エキスポ 2025 第6回実行委員会

日 時／2026年1月23日(金)15時30分～17時30分

場 所／JAIA会議室

出席者／山下滋委員長はじめ委員16名 + 特別出席(飯山正義2026実行委員長) + 事務局5名  
+ 協力会社7社(リモート参加含む)



		11月14日 (金)	11月15日 (土)	計
ビジネス 来場者	2025年	7,751	846	8,597
	2024年実績	6,957	604	7,561
一般 来場者	2025年		6,867	6,867
	2024年実績		5,922	5,922
PRESS	2025年	111(59媒体)	25(13媒体)	136(72媒体)
	2024年実績	102(56媒体)	37(17媒体)	139(73媒体)
計	2025年	7,862	7,738	15,600
	2024年実績	7,059	6,563	13,622



## 開催概要

名 称／アミューズメント エキスポ 2025  
会 期／2025年11月14日(金)・15日(土)  
(14日10:00～17:00 ビジネスデー)  
(15日 9:00～17:00 ユーザーデー)  
会 場／東京ビッグサイト 東4・5ホール  
出展社／54社597小間

## 主催者事業

### スタッフ検定3級 (ビジネスデー)

受験者数:137名

合格者数:66名(合格率48%)

### クレーンゲーム検定 (ユーザーデー)

受験者数:917名

認定なし63名 3級50名 2級388名  
1級172名 初段61名 二段64名 三段38名  
四段28名 五段34名 六段13名 七段5名  
八段 0名 九段 1名 十段 0名

### スタンプラリー

参加機械メーカー 18社

参加景品メーカー 12社

冊子配布数(参加人数) 1920

### AMUSEMENT MUSIC FES 2025

スタンディング席(10,000円) 660枚

後方座席指定席(9,000円) 162枚

※チケットは税込、特製ペンライト付/完売  
ZAIKO(配信) 447枚

来場者が前年比2000人増となり成功裡に終了した今回のエキスポ。冒頭、山下滋実行委員長が関係各位に謝意を表する挨拶を行った後、次年度のエキスポ2026実行委員長に就任する飯山正義氏(バンダイナムコエクスペリエンス)が自己紹介。続いて、次の議案を審議した。

#### 1.実施概況報告について

◎実施報告(事務局が来場者数、各種ホスピタリティに関し報告)

◎協力会社からの報告(協力会社から出された課題等について事務局が報告)

◎ビジネス来場者について(ビジネス登録来場者の来場目的・属性情報等の集計結果を事務局が報告)

◎ビジネス来場者アンケート結果について(ビジネス登録来場者に向けて今回初めて実施したアンケートの結果を事務局が報告)

◎ユーザーデー来場者アンケート結果について(ユーザーデーに実施した来場者アンケートの結果を事務局が報告)

◎収支見通しについて

2. 広報PR活動について(広報PR業務担当の協力会社報告)

3. ミュージックフェスについて(ミュージックフェス部会)

4. 主催者事業について(事務局報告・左記囲み参照)

5. 出展品検査について(検査担当部会が今回の課題と改善点について説明)

6. 搬入搬出について(BtoB部会が今回の課題と改善点について説明)

7. 出展社アンケート結果について(事務局報告)

8. 実行委員アンケート結果について(事務局報告)

9. 今回の反省と次回への申し送り事項について(次回はホールが変更になることから、申し送り事項を作成する)

10. その他(2026エキスポについて)

遊園施設  
事業部第28回遊園企画委員会  
ならびに  
第22回遊園国際委員会

日 時／2026年1月16日(金) 15時～16時15分

場 所／日本アミューズメント産業協会会議室(東京都千代田区)

出席者／良知昇企画委員長、櫻井傑国際委員長はじめ委員6名+協力委員1名+事務局2名  
(+委任出席3名)

議 長／良知企画委員長(三精テクノロジーズ(株))

## 1. 2026年度遊園施設事業部の事業計画・予算案について

事務局提示の来期予算案および重点事業計画案(基本的に2025年度を踏襲し、新たに安全管理講習会の申込方法の改善や定期検査報告書の迅速な申請等を追加)を承認。

また、会員増に向けた活動、IAAPAとの連携、国交省との繋がり強化などに関し、検討していくこととした。

## 2. 遊園施設事業部会費に関するヒアリングについて

2025年11月実施の常任理事会において会費額見直しを審議されたことを受け、2027年度以降の遊園施設事業部会費額の検討に着手する旨、事務局から報告があり、そのための資料作成に関し次の通り説明がなされた。

◎すべての会員企業にExcel方式の調査票を送付し、売上高を把握する。

◎収集した調査票を基に、現状の実態に即した会費基準の検討を行う。

## 3. 令和7年度遊園施設安全管理講習会の結果報告

事務局より標記講習会の結果報告があった。(※2025年12月号に掲載)

なお、次年度は申込方法(現状、FAXが中心)の変更などを検討することとした。

## 4. 2026年度部会懇談会・懇親会について

2026年度の懇談会・懇親会の開催を次の通り決定。

〈日 程〉2026年10月22日(木)

〈場 所〉京王プラザホテル(東京都新宿区)

※翌23日(金)に親睦ゴルフコンペを実施  
(よみうりゴルフ倶楽部)

## 5. 国際委員会報告

櫻井国際委員長から最新の視察報告と技術的トレンドについて次の通り報告があった。

## ◎IAAPA 2025-2026

アメリカ 2025/11/17～21(アメリカ・フロリダ)

アジア 2026/6/9～12(香港)

ヨーロッパ 2026/9/22～24(イギリス・ロンドン)

## ◎IAAPA ASIA EXPO2025報告

フロリダ州オーランドで毎年開催。2025年の来場者は38,520人で過去最高、出展社は1,100以上。2026年3月にはアブダビでIAAPA EXPO Middle East の開催が決定。

## ◎国際動向・新施設オープン情報

## 「エピック・ユニバース」

2025年5月22日にオープンしたフロリダ・ユニバーサル系テーマパーク。宇宙や神話をテーマにしたエリア、ハリーポッター、ニンテンドーワールド、ヒックとドラゴン、クラシックホラーをテーマにしたエリアの計5エリアで構成。スリル満点のコースターや壮大なダークライド、エンターテインメントショーなど充実した内容。噴水やイルミネーションも美しく、新しいテイストのテーマパーク。

## 「ユニバーサル・ホラー・アンリーシュド」

ラスベガスの新観光スポット「エリア15」に2025年8月オープン。ユニバーサルのホラーに特化したエンターテインメントスペースで、ウォークスルーのアトラクションやレストラン、バーなどが営業。ウォークスルーはアクターが演じるタイプで、ギリギリ触れないような距離感で脅かしてくる。エンターテインメントとホラーの融合を感じさせる施設。

## 6. その他

次回委員会(第29回企画&第23回国際)は8月7日(金)に開催予定。当日は懇親会も実施。

## IAAPA Presents: Universal Studios Japan

IAAPA主催のイベントが2025年12月3日(水)、「ユニバーサル・スタジオ・ジャパン」で開催された(チケット/会員 259ドル、非会員359ドル)。JAIA事務局から1名参加。

9:00～ パーク内フリー体験(優先アクセス付き)

13:00～ 講演(「大阪の観光戦略」「クルーこそ最高のアトラクション」)

15:15～ ガイド付きツアー&乗物体験

(裏側見学、「ニンテンドーワールド」等新アトラクション体験)

17:30～ スペシャルクリスマスショー鑑賞(専用エリア)

18:30～ 懇親会



日時／2026年1月22日(木)15時～17時 場所／JAIA会議室  
出席／委員5名(うちリモート1名)+オブザーバー1名+事務局4名

### 新規事業項目の提案

#### 1. 健全性確保WGからの提案

健全性確保WGの大澤淳人WG長が、WGでの検討結果および新規事業案について説明。

2009年策定の「JAMMA安全確保ガイドライン」以降、ネットワーク接続機器、個人情報扱う機器、海外製品の流通拡大等、アミューズメント機器を取り巻く環境が大きく変化しており、このため、現行ガイドラインの刷新とあわせ、業界として健全性を担保・可視化する新たな取組が必要との認識からAM技術委員会にもヒアリングし検討を進めてきたとの報告があり、続いて、WGとしての5つの提案を行い、意見交換。次の通り決議し、2026年度事業計画案に反映することとした。

- ◎「情報収集窓口の設置」については、抑止を目的とした情報収集施策として実施する方向で了承。
- ◎「安全確保ガイドラインの刷新」に着手することを了承。

#### 2. 入会メリット創出WGからの提案

入会メリットWGの飯田充WG長が新規事業案について説明。会員・未入会企業のアンケート結果から特に重要度が高い以下5項目を抽出し事業化を検討したことが報告された。

これを受けて意見交換。新規事業提案項目を2026年度事業計画案に盛り込むこととした。

- ◎若手向け勉強会(仮称:JAIA塾)の創設
- ◎アミューズメントエキスポ初出展企業向け支援強化
- ◎情報発信方法の見直し
- ◎入会資格・会員メリットの可視化
- ◎会員限定データの提供

#### 3. キャッシュレス決済推進特別委員会からの提案

事務局からキャッシュレス決済推進特別委員会提案

の新規事業項目について説明があり、意見交換。AM技術委員会に検討を付託することで了承された。

### 2026年度事業計画および収支予算案の策定について

事務局提案の事業計画案および予算案(以下)を原案通り承認。AMマシン事業部会へ付議することとした。

- ◎従来事業は概ね継続し、各WGから提案され決議された新規事業を追加した形で事業計画を構成する。
- ◎事業予算案は前年度水準を基本とする。

### 「入会金および会費規程」の見直しについて

常任理事会において検討されている「会費規程の見直し」とその進捗状況について事務局から報告された。

なお、会費規程の改定は総会決議事項となっている。見直しは約10年ぶり。

### 委員長の選任について

来年度以降の活動を円滑にすべく、これまで不在だった総務委員会の委員長を選任することが事務局より提案され、互選により次の通り選任された。

- 〈委員長〉大澤淳人氏  
(株)バンダイナムコエクスペリエンス
- 〈副委員長〉飯田充氏  
(システムサービス(株))

### 次回委員会開催予定について

協議の結果、次の通り決定した。

〈次回総務委員会〉

2026年3月24日(火)16時～

## セーフティネット保証制度 5号業種指定のお知らせ

(中小企業信用保険法第2条第5項第5号)

中小企業庁によるセーフティネット保証制度における指定業種の申請を経済産業省ならびに警察庁を通して行ってまいりましたところ、認可がおりましたのでお知らせします。ご活用ください。

指定期間／令和8年1月1日～令和8年3月31日

(指定期間とは、市町村長又は特別区長に対して認定を申請することができる期間をいう)

[https://www.chusho.meti.go.jp/kinyu/2025/251212\\_5gou.pdf](https://www.chusho.meti.go.jp/kinyu/2025/251212_5gou.pdf)

### 対象業種

ゲームセンター(通番525 日本標準産業分類8065)  
娯楽用機械製造業(通番312 日本標準産業分類2722)  
その他の産業用機械器具卸売業(通番411 日本標準産業分類5419)

#### 〈セーフティネット保証制度とは〉

全国的に業況の悪化している業種に属することにより、経営の安定に支障を生じている中小企業者への資金供給の円滑化を図るため、信用保証協会が通常の保証限度額とは別枠で80%保証を行う制度。

#### 〈対象中小企業者〉

- ①指定業種に属する事業を行っており、最近3か月間の売上高等が前年同期比で5%以上減少。
- ②指定業種に属する事業を行っており、製品等原価のうち20%以上を占める原油等の仕入れ価格が20%以上上昇しているにも関わらず製品等価格に転嫁できていない中小企業者。(売上高等の減少について、市区町村長の認定が必要)

## 施設営業事業部



# 2025年度 第3回SC営業委員会



日時／2026年2月4日(水)14時～ 場所／JAIA事務局  
出席／内田慎一委員長はじめ委員5名(うちリモート2名)+事務局4名

### 委員会の目的および委員選出基準の再確認

- ◎商業施設におけるゲームセンターをとりまく諸問題について意見交換を行った。
- ◎本委員会の目的(会員内外に向けて業界としての考え方を整理・周知していくこと)を再確認した。
- ◎委員選出基準(日本ショッピングセンター協会会員企業、SCフェア出展企業等)について確認した。

### 対象外施設の定義整理

- ◎クレーンゲーム中心など施設形態の多様化に伴い、対象外施設の誤った解釈による不適切な運営への懸念が示され、対象外施設の定義・考え方を整理する必要性について意見交換を行った。

### 商業施設内における対象外営業について

- ◎10%営業の解釈が企業や現場ごとに異なっている現状が指摘され、協会としての統一見解を明文化すべきとの意見が出された。

### 自主的な運営ガイドラインについて

- ◎対象外施設に関しても自主的な運営ガイドラインを設けることの必要性について意見交換を行った。

### 対象外施設の定義整理

- ◎新規商業施設の開設が減少している状況を背景に、従来の視察会の在り方について検討した。
- ◎次年度の視察先について検討。次回委員会までに視察会実施に向けた予算立てを行うこととした。

### 2026年度委員会開催日程について

- ◎次年度の本委員会の開催日程を次の通り決めた。
  - ・2026年4月23日(木)14時～
  - ・2026年8月18日(火)14時～
  - ・2026年12月8日(火)14時～
  - ・2027年3月10日(水)14時～

## 2025年度 第4回店舗活性推進委員会



日時／2026年2月6日(金)15時～ 場所／JAIA事務局  
出席／貞国顕委員長はじめ委員15名(うちリモート8名)  
+オブザーバー1名+事務局3名

### 2025年度活動に関する振り返り

それぞれの部会から2025年度の活動報告(以下)がなされた。

- ◎研修部会(カスタマーハラスメント研修/スタッフ検定)
- ◎イベント部会(クレーンゲーム検定)
- ◎PR部会(SNS・インフルエンサー施策)

### 2026年度活動計画について

- ◎2025年度の活動で抽出された課題を踏まえ、各部会においてブラッシュアップを行うこととした。
- ◎JAIAプレスの位置づけおよび活用方法について、広報ツールとしての在り方等PR部会を中心に整理し、次回委員会にて検討を行うこととした。

### 新規部会について

- ◎若手世代に向けた交流会・勉強会形式の場の創出が提

案され、そのための新規部会を設けることとした。

- ◎来期に向け、具体的な形態・名称・運営主体等を整理していく。

### 2026年度予算について

- ◎前年の予算実績をもとに、各部会の活動計画を踏まえた予算案を事務局が整理、提案することとした。

### 2026年度活動日程について

- ◎次年度の委員会等の日程を次のように決めた。
  - ・5月20日(水) 第1回委員会
  - ・8月 5日(水) 第2回委員会
  - ・10月13日(火) 第3回委員会
  - ・11月5日(金)6日(土) アミューズメント エキスポ
  - ・2027年2月3日(水) 第4回委員会

# パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われているとJAIAが承認した機械を掲載します。  
なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

提出会社	4号メーカー	機別	筐体	機種名	発行日
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	e Re:ゼロから始める異世界生活 seasn2	2025/12/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチンコ	プロハンター	eF ブルーロック	2025/12/11
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2025/12/11
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P 大海物語5	2025/12/11
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P スーパー海物語IN沖縄5	2025/12/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチンコ	プロハンター	e からくりサーカス2 魔王 ver.	2025/12/11
(株)東プロ	オッケー	パチンコ	プロハンター	P 冬のソナタFOREVER	2025/12/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ2	2025/12/11
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L からくりサーカス	2025/12/11
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2025/12/11
(株)東プロ	セブンリーグ	パチスロ	ハイパースロット	L ゴッドイーターリザレクション	2025/12/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L かぐや様は告らせたい	2025/12/11
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L 東京リベンジャーズ	2025/12/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L かぐや様は告らせたい	2025/12/15
(株)サクシード	ビスティ	パチスロ	スマートベガス	L ゴジラ対エヴァンゲリオンJA	2025/12/15
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PF からくりサーカス2 運命 ver.	2025/12/17
(株)アップワード	山佐	パチスロ	APRECIVE	L ゴッドイーターリザレクション	2025/12/24
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	P Re:ゼロから始める異世界生活 鬼がかり Ver.	2025/12/24
(株)三田商事	サミー	パチスロ	REACHαシリーズ	L スマスロ東京リベンジャーズZF	2026/1/13
(株)三田商事	セブンリーグ	パチスロ	REACHαシリーズ	L スーパーブラックジャックSLDC	2026/1/13
(株)三田商事	アムテックス	パチンコ	REACHαシリーズ	P うまい棒2 おかわりちよちよちうだ〜い V3	2026/1/13
(株)サクシード	オリンピックエステート	パチスロ	スマートベガス	L ToLOVEるダークネスS6	2026/1/13
(株)サクシード	サミー	パチスロ	スマートベガス	L パチスロ北斗の拳ADXR	2026/1/13
(株)サクシード	三共	パチスロ	スマートベガス	L からくりサーカスG	2026/1/13
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L からくりサーカス	2026/1/14
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2026/1/14
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2026/1/14
(株)マインズ	アムテックス	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CRA ビッグシューターX	2026/1/14
(株)マインズ	ニューギン	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P 真・花の慶次3	2026/1/19
(株)アップワード	サミー	パチスロ	APRECIVE	L 東京リベンジャーズ	2026/1/22
(株)アップワード	三共	パチスロ	APRECIVE	L かぐや様は告らせたい	2026/1/22
(株)アップワード	大都護憲	パチスロ	APRECIVE	L 吉宗	2026/1/22
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L スマスロ北斗の拳	2026/1/23
(株)マインズ	三共	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L からくりサーカス	2026/1/23
(株)マインズ	ビスティ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L かぐや様は告らせたい	2026/1/23
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L かぐや様は告らせたい	2026/1/26
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L 東京リベンジャーズ	2026/1/26
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2026/1/26
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	S ファンキージャグラ-2	2026/1/26
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P 大海物語5	2026/1/26
(株)東プロ	豊丸	パチンコ	プロハンター	PA ウイニングボール	2026/1/26
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2026/1/26
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	P Re:ゼロから始める異世界生活 鬼がかり Ver.	2026/1/26
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	スマスロ北斗の拳	2026/1/27
(株)サクシード	オリンピックエステート	パチスロ	スマートベガス	L 戦国乙女4S3	2026/1/30
(株)サクシード	サミー	パチスロ	スマートベガス	L パチスロ北斗の拳ADXR	2026/1/30
(株)サクシード	ビスティ	パチスロ	スマートベガス	L シン・エヴァンゲリオン	2026/1/30
(株)サクシード	三共	パチスロ	スマートベガス	L 革命機ヴァルヴレイヴD	2026/1/30
(株)サクシード	三共	パチスロ	スマートベガス	L 炎炎消防隊jG	2026/1/30
(株)三田商事	三洋	パチンコ	REACHαシリーズ	P 大海物語5MTE	2026/1/30
(株)三田商事	オッケー	パチンコ	REACHαシリーズ	P にゃんこ大戦争〜多様性のネコ〜M4	2026/1/30
(株)三田商事	セブンリーグ	パチスロ	REACHαシリーズ	L パチスロゴッドイーターリザレクション SLED	2026/1/30
(株)三田商事	サミー	パチスロ	REACHαシリーズ	L スマスロ東京リベンジャーズZF	2026/1/30
(株)アップワード	セブンリーグ	パチスロ	REACHαシリーズ	L スーパーブラックジャック	2026/1/30
(株)アップワード	ベルコ	パチスロ	REACHαシリーズ	L スーパーピンゴネオ	2026/1/30
(株)マインズ	オーイズミ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L 少女☆歌劇レヴュースタアライトーThe Slotー	2026/2/6
(株)マインズ	サンスリー	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PA ワンワンパラダイスV	2026/2/6
(株)サクシード	セブンリーグ	パチスロ	スマートベガス	L スーパーブラックジャックSLDC	2026/2/6

※2025年12月11日～2026年2月6日に発行されたものを掲載。すべて盤面販売。

# 業界DX化に向けたJAIAの諸活動について

## JAIAコードデータベースの登録状況について

データベースを活用すれば、商品情報の確認や JAIA コードでの発注、納品確認が可能となり、オペレーション業務の効率化につながります。また、メーカー各社の景品カタログでは JAIA コードの記載が進んでおり、データベースとのリンクが始まっておりますので、データベースの内容を是非ご確認ください。

事業者登録／55社(前月比±0)  
店舗登録／386店(前月比+2)  
AM マシン登録／295商品(前月比+26)  
景品登録／74, 656商品(前月比+4, 121)

### <商品選択、発注時にデータベースを活用できる会員一覧>

株式会社エイコー 株式会社コナミアードゲームス  
システムサービス株式会社 株式会社セガ フェイブ 株式会社タイトー  
株式会社 BANDAI SPIRITS 株式会社プリュー



<JAIAデータベースサポートページ>

<https://jaia.jp/dlsupport/>

データベースのご利用は、利用登録が必要です。上記HPを参考にしてHP内の登録フォームからお申し込みください。

## JAIAコードデータベースのメンテナンス実施について

JAIA コードデータベースはメンテナンス作業を実施するため、次の日時でサービスを休止させていただきます。本作業では、現行環境と並行して新環境を構築し、データを全量移行いたします。ご迷惑をおかけいたしますが、ご理解とご協力のほど何卒よろしくお願い申し上げます。

### ◆システムメンテナンス予定日時

本番環境

2026年3月3日(火)19:00~22:00

※作業状況により、終了時間が前後する場合がございます。

### ◆対応概要

データベースのバージョンアップのため、PostgreSQL 11 から PostgreSQL 13 への移行を実施いたします。

データ移行対象:全テーブル(全データ移行)

### ◆影響

システムメンテナンス実施中は、データベースへのアクセスを伴うサービスが利用できません。

メンテナンス完了後は通常通りご利用いただけます。

今回のアップデートは内部基盤の更新であるため、画面レイアウトや操作方法に変更はございませんが、万が一、接続エラー等が発生した場合は、システム管理者までご連絡ください。

### 【お問合せ窓口】

JAIA DB サポートデスク E-mail: [jaiadb.support@jaia.jp](mailto:jaiadb.support@jaia.jp)

## 端末リース・レンタル事業における対象端末の選定基準について

2026年度より開始予定の端末リース・レンタル事業について、以下の運用方針が決定しました。

### ① JAIA デジタル規格(JDS)に準拠していること

本事業は JAIA の協会事業として実施するため、JAIA が策定した「JDS」に準拠した端末を選定条件とする。

### ② 端末選定の基準

事業開始時点において以下の条件を満たさない端末は選定対象外とする。

キャッシュレス決済機能を有する端末を本事業で選択する場合は、JAIAとJDS利用料に関する契約を締結している決済サービス事業者を経由した決済を行う端末を選定すること。

## キャッシュレス決済推進特別委員会の活動報告

### ①データベースの利用状況把握について

データベース活用状況を把握するため、アクセス数、検索内容などの情報を収集する機能を2026年度、データベースに実装することが決まっておりますが、改修のスケジュール等の詳細が承認されました。

### ②JAN コードデータのデータベースへの格納について

景品として菓子類や日用品、雑貨を活用している状況を踏まえ、JAN コードを JAIA コードデータベースに取り込むことについて検討を急ぐこととなりました。

JAN コードの商品情報提供サービスを行っている一般財団法人流通システム開発センター(GS1 Japan)の利用料金について調査を行うとともに、より安価な他サービスの活用を検討していくことといたします。

### 第115回事務局全体会議

日時／2026年2月5日(木)16:00~17:00

開催方法／Teamsによるオンライン開催

参加者／24名

### 第116回事務局全体会議

日時／2026年2月19日(木)16:00~17:00

開催方法／Teamsによるオンライン開催

参加者／23名

## 『JAIAプレス』発行をメールでお知らせします



JAIAプレス編集部では、JAIA会員に、【JAIA通信】として『月刊JAIAプレス』発行のご案内をWEB公開と同時にしています。店舗単位・営業所単位での登録もOKです。メールアドレスを下記アドレスにご連絡ください。

# アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定 2022年3月1日改正  
(一社)日本アミューズメント産業協会 [JAIA]

## 1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

## 2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

## 3. 景品の内容

### ①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね1,000円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用開発された物品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用開発された物品であっても1個あたりの価格はおおむね1,000円以下とする。

### ②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守及び他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類 および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア（図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア等）
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品（レーザーポインター、刃物類）
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

## 4. 景品提供の方法

- ① クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね1,000円以下のものを提供すること。
- ② 景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでなければならない。
- ③ 景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④ カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤ 提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥ 景品が手渡して提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取扱いをおこなわなければならない。
- ⑦ 風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる場合においては、景品を提供してはならない。

## 5. 附 則

このガイドラインは、2022年3月1日から適用する。



## ユーザーの声

- スロット側に喫煙所を設置してほしい。それから、店員さんや社員さんによる客への注意等は、イレズミしてる人にもちゃんとしろ！！コワイからって見て見ぬふりはよせ。注意するなら相手問わずしましょう。(埼玉・46歳・♂)
- Pod内のゴミの放置、インカムの破損など、ここ最近多い。今の100円プレイはありがたいのですが、200円に値上げして高級しようにしてはどうでしょう。今日来ましたら、インカム2個壊されていました。これからも楽しみたいので、よろしくお願いします。(埼玉・♂・?歳)
- 大きな景品が入るような大きな袋を用意してください。小さい子どもでもできるように小さいUFOキャッチャーがあってほしい。(埼玉・18歳・♀)
- ゲームの掛け持ちの禁止を希望します。(埼玉・30歳・♂)
- 掛け持ちの注意は全員にしてください。(埼玉・45歳・♂)
- とにかくメンテナンス重視。(栃木・16歳・♂)
- 他の店では500円6クレのクレーンゲームがあるのに、それがこの店でないのが不満かな。それから、アイスのクレーンでハーゲンダッツを200円3クレで6個取った。翌日また来たら、アームの形と強さが変わってびっくりした。露骨すぎ？(埼玉・30歳・♂)
- いつも楽しく遊んでいます。店員さんの接客が良く大変満足です。(埼玉・36歳・♂)
- 物を紛失した時の職員の方の対応が良かった。(栃木・17歳・♂)
- シングル・メカスロ台を増設してほしいな。一番シンプルで初めての人でもわかりやすいのでは？ また、昔ながらのゲームはやりこみ要素大かと…。(宮崎・31歳・♀)
- この店も含め、ボール型の扇風機を置いている店が多いのですが、そのタイプだと出力不足でプレー中はかなり暑く感じます。工業扇のような大型のファン希望。(栃木・21歳・♂)
- 子ども向けのカチャガチャ、メントスガチャがあると良い。(埼玉・34歳・♀)

電子マネー・QRコード決済を1端末で実現!

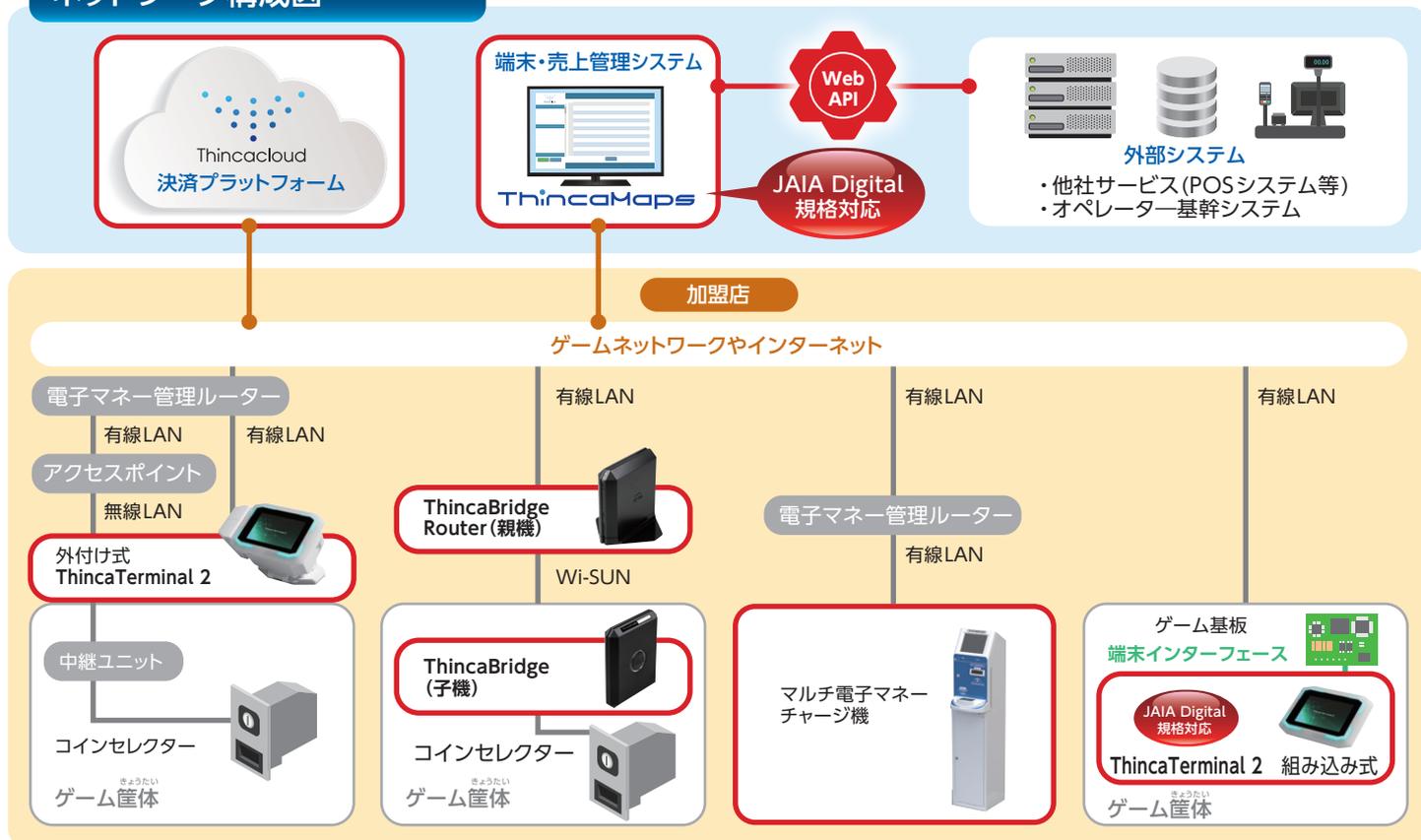
# JAIA 推奨端末! ThincaTerminal 2



- 特徴 1 JAIA デジタル規格に対応
- 特徴 2 既設のゲーム機に後付け可能
- 特徴 3 キャッシュレス決済・硬貨決済  
両方の売上データを取得可能
- 特徴 4 プライズアウト情報を  
リアルタイムで把握可能

## ネットワーク構成図

□ ...TOPPANエッジ製品・サービス



※記載された製品名などは、各社の登録商標登録商標あるいは商標です。