

第8巻 2026.1月号 通巻94号

JAIAPRESS

Japan Amusement Industry Association



1 月
2026 January

発行／一般社団法人日本アミューズメント産業協会
〒102-0074 www.jaia.jp
東京都千代田区九段南3-8-11 飛栄九段ビル8F
TEL03-6272-9030(代表) info@jaia.jp

【今号の主な内容】

年頭ご挨拶

- ・JAIA 田村雅壽会長
- ・警察庁生活安全局保安課 保坂啓介課長
- ・経済産業省製造産業局産業機械課 須賀千鶴課長

JAIA2026年新春賀詞交歓会



一般社団法人 日本アミューズメント産業協会 会長 田村 雅壽

年頭ご挨拶

新年あけましておめでとうございます。

旧年中は、皆様より格別のご高配とご協力を賜り、心より御礼申し上げます。2026 年という新たな年の幕開けにあたり、所感の一端を申し述べ、新年のご挨拶とさせていただきます。

さて、昨年は、日本が世界からかつてないほどの注目を集めた一年でした。累計来場者数が2,900万人超となった大阪・関西万博の開催、そして、年間インバウンド客が4,000万人を突破するという歴史的な潮流も記録され、日本の文化・観光の地力の高さとポテンシャルを強く再確認しました。また、アニメ映画「鬼滅の刃」の全世界興行収入が1,000億円突破するなど、日本発のエンタメが国境を越えて人々の心に感動と活力をもたらす力を改めて世界へ知らしめた年でもありました。加えて、プロ野球・Jリーグなどのプロスポーツや、音楽・ライブイベントなどのリアルイベントにおいて、コロナ禍以前の観客動員数・賑わいをみせ、リアルの楽しさに対する社会全体の再評価も肌で実感できた一年でございました。

また、身の回りの生活においても、生成AIや清掃・配膳ロボットの普及など未来を感じられる新しい技術の浸透もあり、いわゆるDXの推進の必要性を強く感じる一方、サイバーセキュリティ問題の深刻化など新しい脅威とも立ち向かう必要性を感じ、改めて、安心・安全な遊びの場づくりの大切さを認識しております。更に、ゲーム機やプライズなどの製造と関係が深い日中関係の動向も、当業界としては安定供給網の体制確保という観点で、リスク管理と柔軟な対応が今後の課題だと改めて認識いたしました。

そのような状況ではありますが、当業界においては、2023年度の市場規模が、コロナ禍の影響を受けた2020年度から順調に回復し、コロナ禍前の2019年度を超える結果となりました。さらに、アミューズメント産業界の市場規模は、2013年以降過去10年で最大となる7,200億円を記録いたしました。

昨年11月に開催いたしました「アミューズメント EXPO2025」でも、前年度を上回る出展社数を記録し、ビジネス来場者も一般来場者も昨年の実績を上回るなど、盛況のうちに幕を閉じました。推し活に代表される新しい楽しみ方が、若年層やインバウンド客層を中

心に広がっており、私たちの業界が日本という国を越えて、次世代の文化にもしっかりと浸透しているとの手ごたえを感じた1年だったと考えております。

しかしながら、当業界には多くの課題もございます。経済面では、日経平均が5万円を超えるなどの景気の良い話題もあった一方、最低賃金引上げは東京都で1,226円、そのほか全国的な人件費高騰、電力料金や資材・物流コスト上昇など、従来の経営モデルが通用しなくなりつつあります。現場を運営する皆様方のご負担に改めて敬意を表します。このような状況下で、当業界が最優先で取り組むべきは、店舗運営事業の省力化・効率化と考えております。当協会としましては、引続きJAIAコードデータベースへの登録と活用、キャッシュレス決済の推進を図ってまいり所存でございます。つきましては、ご理解とご協力を、よろしくお願い申し上げます。

ところで、とある情報誌にて、本年のトレンド予測として、四季ではなく「二季の国」という言葉がキーワードとして紹介されておりました。確かに、4月から10月まで、最高気温が30度を超える真夏日があったことから、屋内で安心・快適に過ごせる場所への注目が高まっています。更に、近年では、熊による被害など野生動物の出没が各地で相次いで報道されており、従来のアウトドアや自然体験にもリスク意識が高まっています。こうした社会全体の変化を背景に、屋外においても安全・安心に楽しめるエンターテインメント施設への期待がこれまで以上に高まっていると強く感じております。引き続き好調が予想されるインバウンド需要、そして推し活需要、更にはAIに代表されるデジタル化の反動としてのリアル消費の流れは、我々の業界にとって強い後押しとなるはずで、円安・物価高のなかで、国内で気軽に非日常体験を提供する我々の役割は、これまで以上に重要です。あらゆる社会現象の中心で、屋内外のエンターテインメント施設が世代や国境を越えて人をつなげる場として、我々の業界は、新しい時代の主役となるべき産業と考えております。

本年も引き続き、明るく前向きに業界改革を推進し、業界発展に尽力してまいり所存です。皆様と共に、より良い未来を築き上げてまいりたいと存じますので、本年も変わらぬご協力、ご支援のほど、よろしくお願い申し上げます。

令和8年 年頭ご挨拶



警察庁生活安全局 保安課長 保坂 啓介

新年明けましておめでとうございます。旧年中は警察行政の各般にわたり、格別の御理解と御協力を頂き、誌面をお借りして厚く御礼申し上げます。

現在、我が国においては、少子高齢化などにより、人口動態が大きく変化しているほか、物価高が家計の安心を揺るがしています。

こうした厳しい環境下においても、昨年、貴協会が調査・公表されたアミューズメント産業界の実態調査によれば、令和5年度のアミューズメント産業界の市場規模は、新型コロナウイルス感染症拡大前である令和元年度の水準を明確に上回るものであったとのことであり、業界発展に向けた関係者の皆様の取組に敬意を表します。

また、貴協会におかれては、アミューズメント業界の中核組織として、長年にわたり、青少年の健全育成を目指して青少年指導員養成講座を開催したり、児童養護施設に対する支援などの社会貢献活動にも積極的に取り組まれたりしているものと承知しており、こうした業界をあげた取組を大変心強く感じています。

近年、アミューズメント施設は、幅広い年齢層の方々が楽しむことができる憩いの場となっているところ、引き続き、店舗管理者や従業者に対する研修などの場において、各種法令の遵守について周知徹底していただくとともに、利用者が安全に安心して楽しむことができる環境づくりを推進していただくことを期待しております。

最後に、皆様方の益々の御発展と御健勝、御多幸をお祈り申し上げ、年頭の御挨拶とさせていただきます。

年頭所感



経済産業省 製造産業局

産業機械課 課長 須賀 千鶴

令和8年の新春を迎え、謹んで新年の御挨拶を申し上げます。

昨年は、岩手県大船渡市で発生した林野火災や度重なる豪雨・台風、青森県東方沖を震源とする地震をはじめとして、多くの自然災害が発生した一年でした。被災されたすべての皆様にお見舞いを申し上げます。

世界では、米国の関税措置や、米中欧をはじめ各国による自国優先の大規模な産業政策の展開など、自由主義経済に代わる新たな国際秩序が生まれようとしています。国内に目を向けると、賃上げや国内投資が約30年ぶりの高水準となり、名目GDPも600兆円の大台を超えるなど、日本経済に明るい兆しが現れています。

他方で、我が国は人口減少や少子高齢化という構造的要因に直面しております。労働力人口の縮小は、生産能力の低下を通じて供給面に制約をもたらします。加えて、世界的な資源価格の変動など、外部要因も重なり、インフレ圧力が高まる懸念があります。

こうした状況の中では、官民の投資により、日本経済の供給力を高めることが、需要と供給のバランスや物価の安定に繋がっていきます。米国の関税措置などの国際秩序の変化に対応しつつ、現下のマクロ経済環境認識を踏まえて、高市内閣が目指す「強い経済」を実現していくために、供給力の強化や輸出拡大も含めた経済産業政策、成長戦略の重要性がますます高まっています。

物価高を乗り越えて「強い経済」を実現するためには、物価上昇を上回る賃上げを実現しなければなりません。中小企業・小規模事業者が、最低賃金の引上げへの対応を含む賃上げの原資を確保できるよう、従来から、価格転嫁対策・取引適正化やデジタル化・省力化による生産性向上、事業承継・M&A等による事業再編を支援してまいりました。今般成立した令和7年度補正予算も活用し、こうした取組をさらに力強く支援していくことにより、労働供給制約社会において、「稼ぐ力」を高め「強い中小企業・小規模事業者」を目指して経営を行っている中小企業・小規模事業者を全力で応援してまいります。

価格転嫁対策については、中小企業等が事業の正当な対価を得て投資や賃上げの原資を確保するために、

官公需も含めた取引適正化を徹底します。特に、1月1日に施行された中小受託取引適正化法（取適法）に基づき、新たに規制対象とされた、協議に応じない一方的な代金決定の禁止等を徹底するとともに、受託中小企業振興法（振興法）に基づき、サプライチェーンにおける多段階の事業者が連携する取組を支援してまいります。

「危機管理投資・成長投資」による強い経済を実現するため、AI・半導体や量子、バイオ、航空・宇宙、エネルギー・GXなど戦略分野を中心に、大胆な設備投資や研究開発の促進など、総合的な支援措置策を早急に検討し、官民の積極的な投資を引き出します。

ロボットとAIを組み合わせた「AIロボティクス」の普及により、ロボットの活用範囲が拡大し、日本が強みを持つ製造業や、高齢化・災害など日本が抱える社会課題の解決に活用されることが期待されています。政府としてもAIロボティクスの戦略を策定し、供給体制の強化と需要創出を戦略的に進めてまいります。

また、製造業のDXの実現に向けて、製造現場のデータ整備と製造プラットフォームの開発支援を担う「製造DX拠点」を構築する構想についても、検討を進めてまいります。

米国の関税措置については、昨年の日米間の合意等も踏まえ、引き続き、産業に与える影響の把握と緩和に取り組みます。

経済安全保障の観点では、レアアースや半導体等の重要な物資について、特定の国に過度に依存することのない強靱なサプライチェーンを構築することが重要です。官民が一体となった国内生産力の強化や供給源の多角化、国家備蓄の強化等を強力に進めます。

大阪・関西万博は2,900万人を超える来場者をお迎えし、成功裏に閉幕することができました。また、様々なビジネス交流も生まれ、「未来社会の実験場」というコンセプトどおり、モビリティ、GX、デジタルをはじめ、多様な分野で最先端の技術実証が展開されました。産業界の皆様におかれましては、多大なる御支援を賜り、深く感謝申し上げます。一連の成果を整理し、「レガシー」としてどのように継承していくか、検討を進めてまいります。

最後に、本年が皆様方にとって実りの多い一年となりますよう祈念して、新年の挨拶とさせていただきます。

2026

新春賀詞交歓会



一般社団法人 日本アミューズメント産業協会 2026年新春賀詞交歓会

と き／2026年1月16日(金)
17:30～19:00

ところ／東京プリンスホテル
2F「プロビデンスホール」

一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)は1月16日、東京・港区の東京プリンスホテルにおいて「2026年新春賀詞交歓会」を開催した。

参加者は、昨年を上回る262名(うち来賓13名)。

田村雅壽会長の挨拶の後、内閣府副大臣の鈴木隼人衆議院議員、経済産業省の須賀千鶴課長が来賓挨拶。鈴木議員は経済産業省に在籍したご経歴を持つことから、「後輩の須賀さんから、この業界は立派な企業の集まりだと聞いた」とし、須賀課長は「先輩としてもお世話になった鈴木議員は、この業界に並々ならぬ思いをお持ちの方。アミューズメント業界は健全で素晴らしい」として、それぞれ応援メッセージをいただいた。

順調に推移する業界の状況に触れ、益々の飛躍の年になるようにと川崎副会長が乾杯の音頭をとって歓談へ。

およそ1時間にわたる歓談の後、高島省吾常任理事が一本締めでしめくくった。

(※次ページに挨拶の概要)



主催者挨拶



(一社)日本アミューズメント産業協会 会長 田村 雅壽

昨年は、大阪・関西万博はじめインバウンドが4000万人を超え過去最高を更新するなど、日本が世界から注目される年となりました。『劇場版 鬼滅の刃』の全世界興行収入も1000億円突破。我々アミューズメント業界がプライズ化するキャラクター、日本初のエンタメが世界で愛されるものであることを実感し、大きな自信となりました。

また、2023年度ではありますが、昨年発表したアミューズメント産業界の市場規模全体額は7200億円と2011年の数字を超えました。これは、我々の業界がそれだけ人々に評価されていることを示すもの。デジタルの流れが進む今だからこそ、リアルの大切さが注目され、価値あるものになっているのだと感じます。

ただ、日本のキャッシュレス決済比率が40%とされる中でも、店舗によっては100円玉でなければ遊べない状況が続く、プレイ単価がなかなか上がらないという課題もあります。是非DX化を含めたインフラ整備にも興味を持っていただきますよう、各店舗が活気あふれる形で進んでいくよう協会としても応援していきたいと考えています。

他方、この30年くらい会費を上げておらず、展示会収入だけでは厳しい運営であることは否めません。痛みは伴いますが、将来的に皆さんのご協力をいただき取り組んでいきたい。屈託のないご意見をいただきながら、今後とも先頭に立って頑張っていきたいと思っておりますので、ご理解ご協力よろしくお願いいたします。

ご来賓挨拶



鈴木 隼人 衆議院議員 (内閣府副大臣)

昨年11月のエキスポパーティの際にもご挨拶をさせていただき、「高市内閣は仕事が多く実行力があるので、アミューズメント業界の皆さんも陳情事等ありましたら今がチャンス。どんどんお寄せください」と申し上げました。その後2か月経ちましたが、今のところ、1件も来ていません。それで漠然と寂しい思いをしていたのですが、実はそれは特段の政治の力を使わずとも社の力で市場を開拓していけるということかと気づき、頼もしく心強い思いが湧いてきました。

これからも日本を背負っていく業界。リアルな感動を求める人々の心は、なくなることはないと思います。業界のご発展を心から祈念申し上げます。もし、何かあった時には言うてくださればいつでも一生懸命お手伝いいたします。今年も良い関係で続けていただければ幸いです。本日はお招きいただきありがとうございます。

ご来賓挨拶



経済産業省 製造産業局 産業機械課 須賀 千鶴 課長

日本経済において外貨を稼いで獲得していただいている産業というのは本当に減ってきている中で、アミューズメント、エンターテインメント、コンテンツ、こういった業界に益々期待が高まっているのが正直な現状です。皆様の業界が伸びていただくことはそのまま日本経済の成長の牽引をしていただくことになり、日本国民が豊かな生活を送れる原資を皆様が稼いでいただいている、こういう関係ですので、そういった意味で重要となる皆様の産業に対し政府としても様々な政策をご用意しております。

アミューズメント機器は実機マシンでのリアルな体験を提供し、人々の生活を豊かにしていただくものです。最近、アニメの視聴機会の広がり、それに伴うインバウンド需要の増加などによってアミューズメント関連の関心が深まる中、アミューズメント業界の売上高も好調に推移しているとうかがっております。今後も国内外の幅広い人々に利用され、業界全体の更なる発展につながっていくことを心より祈念しています。

乾杯挨拶



(一社)日本アミューズメント産業協会 副会長 川崎 寛

昨年は、業界全体として良い業績を達成し、この年末年始においても、カレンダーが良かったということもありますが、オペレーターの皆様から明るい声を聞いております。この順調な状況は皆様のおかげであり、大変ありがたく感謝しています。

さて、多くの種類のサメは、マグロと同様、動きを止めると十分に呼吸ができなくなるそうです。今年は丙午。午年は、立ち止まってはいけない年、動き続けることが大事だということですが、高市総理が5回繰り返した「働いて」を社員のために少し減らし、「働いて働いて働いて」と3回くらいがいいのかなと(笑)。今年は飛躍の年と位置付けて皆様と一緒に頑張りたいと思います。

中締め



(一社)日本アミューズメント産業協会 常任理事 高島 省吾

国際情勢、国内の政局も不透明で不安な要素もありますが、業界が一致結束して乗り越えていきたいと思っております。

協会の益々の発展、会員会社の益々のご隆盛、そして、本日お集まりの皆様のご健勝を祈念して、一本締めを行います。ご唱和ください。



アミューズメント ラブ・エイド②



1995年にアミューズメント業界が制定した11月23日の「ゲームの日」。そのイベントの一環として施設営業事業部の各都道府県本部が企画実施する“アミューズメント ラブ・エイド”は、日頃AM施設で遊ぶ機会の少ない方々に楽しんでいただくもので、恒例行事として毎年心待ちにされるケースも少なくない。

本稿では、先月号に続き、各県本部のラブ・エイドを紹介する。

なお、今年度のラブエイドは2県が招待イベント、5県がプレゼント寄贈を実施した(3月実施の福岡県本部は次号掲載予定)。

長野県本部(宮本和彦本部長) 県全域の児童養護施設へ景品寄贈 2025年12月16日(火)

昨年に引き続き長野県全域の児童養護施設14か所(約400名)へ景品を寄贈。趣旨に賛同した景品メーカー、会員各社が協賛(以下32社)、ぬいぐるみや玩具、お菓子などをプレゼントした。

クリスマスにあわせて実施。クリスマスプレゼントや年末年始の催し物の賞品として施設に活用していただいた。

長野県事務局では、「プレゼントを受け取った各施設の子どもたちは皆さんとても笑顔に溢れていて、こちらも非常に温かい気持ちになった。こうして笑顔を届けられたことが何より喜びと感じている。アミューズメント施設運営に携わる者として、今後も多くの子どもたちに笑顔を届けられるように努めてまいります」とコメントしている。

＜景品協賛企業＞ 50音順

アミューズ／江崎グリコ／エール／エス・トラスト／エスケイジャパン／MG／エムズアークス／エンシーマ／オーエス／共和コーポレーション／協和メルヘン／コナミアークードゲームス／サーカス／サンブラザ／J・ドリーム／システムサービス／スクープクリエーション／セガ フェイブ／タイトー／東京食品／トーション産業／バンダイナムコプライズマーケティング／日本オート玩具／ピーナツクラブ／フリュー／北陸コカ・コーラボトリング／メジャー／ヨシナ／リアライズ／リアン／リノク／ワイドレジャー 楽市楽座イオンモール松本店



素敵なプレゼントを沢山いただきまして、誠にありがとうございました。せっかくの機会ですから、クリスマスの夜に子どもたちの枕元に置かせていただきましたところ、翌朝に目覚めた子どもたちは目を輝かせながら、ぬいぐるみに飛びつき喜び姿が見られました。我々職員にとっても、そのような子どもの笑顔に触れることは、何よりの喜びとなっており、いつもながらのお心遣いに心より感謝申し上げます。(児童養護施設 恵愛)

多くのお菓子をご寄付いただき本当にありがとうございます。子どもたちのためにクリスマス、年末年始のおやつとして有効に活用させていただきます。これからも、子ども達にとって心休まる実家の様な施設であり続けるよう努力してまいりますので、変わらぬ御支援をお願い申し上げます。(児童養護施設 軽井沢学園)

貴協会に加盟されている30社以上もの協賛企業様、皆様の大変心のかもった温かいご寄付を賜り、心より感謝申し上げます。ぬいぐるみやおもちゃをはじめキーホルダーなど、多岐にわたる品々。どれも子どもたちが夢中になるような素晴らしいものばかりです。早速、子どもたちに一部お渡ししたところ、目を輝かせて大喜びし、施設中に明るい笑顔と歓声があふれました。このような厳しい社会情勢の中、皆様の温かいお心遣いは、子どもたちにとって何物にも代えがたい大きな喜びと励みとなっております。(児童養護施設 三帰寮)

Thank
You

(抜粋)

施設名	場所
三帰寮	長野市
松代福祉寮	長野市
恵愛	千曲市
いいやま	飯山市
森の家はらとうげ(原峠保養園)	上田市
軽井沢学園	軽井沢町
興望館沓掛学荘	軽井沢町
松本児童園	松本市
木曽ねざめ学園	上松町
つつじが丘学園	岡谷市
たかずやの里	伊那市
慈恵園	豊岡村
風越寮	飯田市
おさひめチャイルドキャンプ	飯田市

■景品寄贈施設一覧

秋田県本部(今野創本部長) 児童養護施設等にプレゼント 2025年12月23日(火)24日(水)

一昨年度、昨年度に続き、3施設へのプレゼント寄贈を行った。コロナ禍やインフルエンザの流行時期ということもあり、ここ数年はプレゼントを職員に手渡しだけだったが、「今回は直接子どもたちに渡し、そのうれしそうな顔を間近で見ることができた」と秋田県本部事務局では感慨を込めてコメント。 ※協賛企業=ソユー

児童福祉施設 「秋田赤十字乳児院」

約20名の乳児～幼児が利用する施設。チャイルドシート、絵本セット、おむつ、保湿剤などをプレゼントし、特に絵本セットは子どもたちにも職員の皆さんにも大変喜んでいただいた。



子どもたちからのお礼のイラスト



福祉型障がい児 入所施設 「若竹学園」



約30名の児童・生徒が利用する施設。キャラクターブランケット、クッション、ぬいぐるみ、お菓子などをプレゼント。

児童養護施設 「聖園天使園」



約30名の児童が利用する施設。スイッチソフト、ボードゲーム各種、絵本・コミックス各種、ぬいぐるみ、お菓子などをプレゼント。特に、スイッチソフトとボードゲームは子どもたちみんなが待ち望んでいたようで、とても喜ばれた。

大分県本部(尾崎隆本部長) 「第27回 城島高原パーク招待」 2025年10月11日(土)開催



1997年(平成9年)から児童養護施設の子どもたちの遊園地招待を継続している大分県本部では、コロナ禍で2年間中止したラブ・エイドを一昨年再開。第27回目を迎えた今回は、大分市の「児童養護施設 山家学園」から子どもたち(小学生～高校生)・職員あわせ計21名を招待した。

会場となる遊園地は標高が高く、11月23日の「ゲームの日」には気温が下がることから毎年前倒して10月に実施している。今回も例年同様、10時からの開会セレモニー(右写真・上)の後、フリーパスでの園内のアトラクション、昼食はフリードリンク付きカレーバイキング(左上写真)、15時30分～園内のフェスティバルホールにてお楽しみ抽選会(空くじなし)という内容。一日を締めくくる抽選会では絶妙な司会のもと大いに盛り上がり、会場が1つとなった。

当日は終日曇り空ながら高原特有の爽やかな風と深まりゆく秋を実感しながら、25万㎡という広大な遊園地を子どもたちは歓声をあげながら楽しんだ。大分県本部では今後もこの活動を継続していく意向。



遊園施設事業部

第147回技術委員会

近畿ブロック昇降機等検査協議会・第110回技術委員会

日時／2025年12月19日(金) 15時30分～17時
 場所／近畿ブロック昇降機等検査協議会 会議室(大阪市)
 出席／森田栄二委員長はじめ委員5名+事務局4名
 【議長／森田栄二委員長(三精テクノロジーズ(株))】

1. 令和7年度遊戯施設安全管理講習会の開催について

事務局から資料「令和7年度遊戯施設安全管理講習会・結果報告書」に基づき、標記講習会の実施結果が報告された。(『JAIA プレス』2025年12月号に既報。申込数88名、当日はインフルエンザ等で5名欠席)

なお、令和8年度の講習会(東京開催)に関し、申込方法の変更や受講後のアンケート実施など受講生目線での取り組みを検討することが発案された。また、講義内容については、メーカー寄りにするのか現場寄りにするのかといった方向性に関する意見も出て、次回技術委員会の議題とすることとした。

2. 「遊戯施設 安全管理マニュアル」の改訂について

改訂作業の現状について事務局から報告があり、確認。精査のため各委員にデータを送付することとし、次回技術委員会で最終版をまとめることとした。

また、「遊戯施設 安全管理マニュアル作成委員会名簿」が事務局から示され、役職変更等の修正点について確認した。

3. 最近の報道記事から

前回委員会から本日までの遊戯施設関係の報道記事について事務局が次の通り報告した。

- ◎東京ディズニーランドで男児救急搬送…アトラクション「美女と野獣」で安全ベルトが首にかかる
- ◎エキスポシティ観覧車の緊急停止、消防通報まで3時間半…運営会社の搬出作業に想定超の時間
- ◎大分「ハーモニーランド」リゾート化へ サンリオが基本構想発表(2030年予定)
- ◎ジャングリア、新アトラクション「やんばるトルネード」26年GWに

4. その他

北野副委員長より、2025年夏頃、利府の観覧車でラジopanチの置き忘れ(詳細不明)があったことが報告された。

それを受けた対策として、工具類を写真に撮ったうえで作業を開始、作業終了時に再度写真を撮り突合することで再発防止を図っていることが共有された。

5. 次回委員会の開催について

次回(第148回&第111回)委員会は、3月13日(金) 15時30分～近畿ブロック会議室(大阪市)にて開催する予定。

AMマシン事業部

総務委員会「業界健全性向上WG」



日 時／2025年1月16日(金) 16:30-17:00

場 所／JAIA新春賀詞交歓会会場
(東京プリンスホテル 2F)

参加者／委員長 大澤 淳人
 (株)バンダイナムコエクスペリエンス
 委 員 西村 宜隆
 (株)コナミアークードゲームス
 委 員 林 稔
 (株)セガ フェイブ
 事務局 片岡 敏行

AMマシン事業部・総務委員会の分科会「業界健全性向上WG」では、これまで2026年度以降のAMマシン事業部で取り組むべき事業項目、課題の洗い出しを行ってきたが、以下の項目を最終案として、1月22日(木)に開催される総務委員会に提案することとした。

〈2025年度第4回総務委員会に提案する最終案〉

- 機械の不正改造や不適切な機械の使用に関する情報収集と提供を行い、メーカーの権利保全と機器の安全確保に努める
- 旧JAMMAが規定した「アミューズメントマシンの安全確保ガイドライン」の改訂を行うとともに会員への周知を積極的に行うことで、事件、事故を未然に防ぐ

業界DX化に向けたJAIAの諸活動について

アミューズメント業界を取り巻く環境が変化する中、JAIAではオペレーション業務の効率化と経営の可視化を強力に推進しています。1月に開催された委員会の審議報告を中心に、今後の展望をお伝えします。

JAIAコードデータベースの登録状況について

大手プライズメーカーでは商品発注に活用できるタイミングでのデータベースへの景品登録が進んでおります。

データベースを活用すれば、商品情報の確認やJAIAコードでの発注、納品確認が可能となり、オペレーション業務の効率化につながります。

また、メーカー各社の景品カタログではJAIAコードの記載が進んでおり、データベースとのリンクが始まっておりますので、データベースの内容を是非ご確認ください。

なお、2026年度はデータベースの検索内容等についても情報提供できるよう整備、改修を進めてまいります。

事業者登録／55社(前月比±0)
店舗登録／384店(前月比±0)
AM マシン登録／296商品(前月比+8)
景品登録／70,535商品(前月比+17,468)



※データベースの利用は以下のページを参考にしてください。

〈JAIAデータベースサポートページ〉
<https://jaia.jp/dlsupport/>

<商品選択、発注時に製品の登録が完了しており、データベースを活用できる会員一覧>

株式会社エイコー 株式会社コナミアークードゲームス システムサービス株式会社
株式会社セガ フェイブ 株式会社タイトー 株式会社 BANDAI SPIRITS 株式会社フリュー

キャッシュレス決済推進特別委員会活動報告

①2026年度のキャッシュレス決済推進委員会の活動について

来期の活動について、右記事業計画案が承認されました。

②データベースの利用状況把握について

データベース活用状況を把握するため、アクセス数、検索内容などの情報を収集する機能を2026年度、データベースに実装することが決まっておりますが、改修の内容等について詳細が報告され、承認されました。

③POS・決済端末のレンタル・リースを活用した業界DX化の促進について

JAIAでは、中小オペレーターにおいて業務のDX化が進んでいない現状を踏まえて、POS 端末や決済端末のレンタルやリースを活用することで初期費用を抑え、端末の普及を進めることを検討しています。

参加する企業をできるだけ増やして公平な選択ができるようするという観点から、事業の枠組みを設定しております。事業の詳細については事務局までお問い合わせください。

——事業の枠組み——

目的：初期投資の負担軽減によるシステム導入の加速。

内容：キャッシュレス端末や POS システムのレンタル・リースプランの策定および会員企業への周知・導入促進。

〈事業統括〉JAIA(参加者の募集を行い本事業を統括する)
〈リース会社〉株式会社 JECC(旧社名：日本電子計算機株式会社) 株式会社クレディーセゾン

〈参加ベンダー〉加賀電子株式会社 ソフトリンク株式会社
ノバテック株式会社 TOPPAN エッジ株式会社/
TOPPAN エッジペイメント株式会社 有限会社
和晃 他、JAIA 会員の端末取り扱い企業

※ 参加ベンダーについては今後、参加を要請する会員も含む。

④JAIA デジタル規格への「支払いコード」の追加について

右表の支払いコードブランドがJAIAデジタル規格に追加されることとなりました。

左列：JAIAデジタル規格支払コード
右列：ブランド

26	AEON Pay
101	Visa
102	MasterCard
103	JCB
104	American Express
105	Diners Club
106	Diners Club Discover
107	Discover
108	Union Pay

<2026 年度 委員会活動計画案>

(1) 基本方針

「現場の実務改善」と「経営の見える化」を両立させるため、JAIA コードデータベースを基盤とした業界標準の DX ツール(POS、キャッシュレス等)の普及・啓蒙活動を強化する。

(2) 具体的な重点活動項目

i 地方説明会の開催と「体験型」デモの実施

【目的】地方拠点や中小規模のオペレーターへDX導入のメリットを周知する。

【内容】

- ・実際のタブレット端末やスキャナーを用いたバーコード読み取り体験。
- ・「既存の基幹システムを活かした在庫管理」など、導入ハードルを下げる活用事例の紹介。
- ・経営層向け(メリット訴求)と実務担当者向け(操作・運用)の内容の切り分け。

ii JAIA コードデータベースの拡充と利便性向上

a. データ拡充：

AM 専用景品以外の物販品についても、JAIA側で JAN コードを格納できる仕組みを検討し、オペレーターの登録手間を削減する。

b. 電子帳票化に向けた活動推進：

受発注時の電子帳票化を推進するための活動を推進する。

c. 利用状況の可視化：

データベースの利用状況(検索回数等)を把握する集計機能を実装し、今後の改善エビデンスとする(コストパフォーマンス重視の実装)。

iii 導入支援施策の検討(レンタル・リース活用)

【目的】初期投資の負担軽減によるシステム導入の加速。

【内容】

キャッシュレス端末や POS システムのレンタル・リースプランの策定および会員企業への周知・促進。

iv 委員会名称の変更検討

【変更の目的】

従来のキャッシュレス決済対応のみならず、POS システムの活用、JAN コードによる在庫管理、物流・受発注の効率化など、アミューズメント業界全体のデジタルトランスフォーメーション(DX)を包括的に推進するため。

新名称：「DX 化推進特別委員会」

パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われているとJAIAが承認した機械を掲載します。
なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

提出会社	4号メーカー	機別	筐体	機種名	発行日
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	スマスロ 東京リベンジャーズ	2025/11/27
(株)マインズ	三共	パチスロ	ブレイクIIシリ	L パチスロ 革命機ヴァルヴレイヴ2	2025/11/27
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2025/11/27
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P スーパー海物語IN沖縄5	2025/11/27
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P スーパー海物語IN沖縄5 夜桜超旋風	2025/11/27
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	P トキオブラック4500	2025/11/27
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P シン・エヴァンゲリオンTypeレイ	2025/11/27
(株)東プロ	ジェイビー	パチンコ	プロハンター	e からくりサーカス2 魔王ver.	2025/11/27
(株)東プロ	ジェイビー	パチンコ	プロハンター	eF 炎炎ノ消防隊2	2025/11/27
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパースロット	S 新ハナビ	2025/11/27
(株)東プロ	オリンピア	パチスロ	ハイパースロット	L 主役は銭形4	2025/11/27
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2025/11/27
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2025/11/27
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	2025/11/27
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L ダンベル何キロ持てる？	2025/11/27
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	S アイムジャグラーEX-TP	2025/11/27
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	S マイジャグラーIV	2025/11/27
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ゴーゴージャグラー	2025/11/27
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L からくりサービス	2025/11/27
(株)東プロ	ビスティ	パチスロ	ハイパースロット	L シン・エヴァンゲリオン	2025/11/27
(株)東プロ	平和	パチスロ	ハイパースロット	L ルパン三世 大航海者の秘宝	2025/11/27
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 炎炎ノ消防隊	2025/11/27
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	L 押忍!番長4	2025/11/27
(株)東プロ	オリンピアエステート	パチスロ	ハイパースロット	L ToLOVEるダークネス	2025/11/27
(株)東プロ	ロデオ	パチスロ	ハイパースロット	L 痛いのはいいやなので防御力に極振りしたいと思います。	2025/11/27
(株)東プロ	ロデオ	パチスロ	ハイパースロット	L 回胴黙示録カイジ 狂宴	2025/11/27
(株)三田商事	スパイキー	パチスロ	REACHα シリーズ	L ダーリン・イン・ザ・フランキスSA	2025/11/27
(株)マインズ	スパイキー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L ダーリン・イン・ザ・フランキスSA	2025/12/5
(株)マインズ	スパイキー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L ダーリン・イン・ザ・フランキスSA	2025/12/5
(株)サクシード	サミー	パチスロ	スマートベガス	L パチスロ北斗の拳ADXR	2025/12/5
(株)サクシード	サミー	パチスロ	スマートベガス	L パチスロ真北斗無双FS	2025/12/5
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	P Re:ゼロから始める異世界生活 鬼がかり Ver.	2025/12/8
(株)東プロ	オッキー	パチンコ	プロハンター	P 冬のソナタMymemory	2025/12/8
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2025/12/8
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P シン・エヴァンゲリオンTypeレイ	2025/12/8
(株)東プロ	オレンジ	パチスロ	ハイパースロット	L ゴブリンスレイヤー	2025/12/8
(株)東プロ	ロデオ	パチスロ	ハイパースロット	L 痛いのはいいやなので防御力に極振りしたいと思います。	2025/12/8
(株)東プロ	ロデオ	パチスロ	ハイパースロット	L 痛いのはいいやなので防御力に極振りしたいと思います。	2025/12/8
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L からくりサーカス	2025/12/8
(株)東プロ	パイオニア	パチスロ	ハイパースロット	S ハナハナホウオウ〜天翔〜	2025/12/8
(株)東プロ	オリンピアエステート	パチスロ	ハイパースロット	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	2025/12/8
(株)東プロ	オリンピアエステート	パチスロ	ハイパースロット	L ToLOVEるダークネス	2025/12/8
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2025/12/8
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L かぐや様は告らせたい	2025/12/8
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2025/12/8
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L 東京リベンジャーズ	2025/12/8
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P スーパー海物語IN沖縄5	2025/12/9
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2025/12/9
(株)サクシード	サミー	パチスロ	スマートベガス	L パチスロ北斗の拳 ADXR	2025/12/10
(株)サクシード	オリンピアエステート	パチスロ	スマートベガス	L ToLOVEるダークネス	2025/12/10
(株)三田商事	セブンリーグ	パチスロ	REACHα シリーズ	L スーパーブラックジャックSLDC	2025/12/10

※2025年11月27日～12月10日に発行されたものを掲載。すべて盤面販売。

アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定 2022年3月1日改正
(一社)日本アミューズメント産業協会 [JAIA]

1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

3. 景品の内容

①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね1,000円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用に関連された物品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用に関連された物品であっても1個あたりの価格はおおむね1,000円以下とする。

②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守及び他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類、および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア（図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア等）
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品（レーザーポインター、刃物類）
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

4. 景品提供の方法

- ① クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね1,000円以下のものを提供すること。
- ② 景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでなければならない。
- ③ 景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④ カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤ 提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥ 景品が手渡しで提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取扱いをおこなわなければならない。
- ⑦ 風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる場合においては、景品を提供してはならない。

5. 附 則

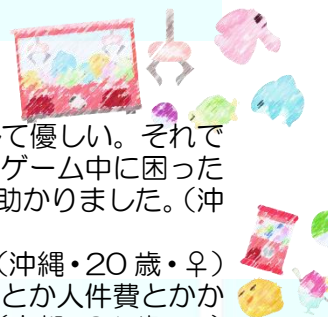
このガイドラインは、2022年3月1日から適用する。



ユーザーの声

- メダルの預かり期間が1か月とは、短い。遠方から来店される常連さんや遠征客にとっては少々キビシイ。数少ないアミューズメント施設なので、そこはもう少し考慮していただけたらいいのにな…。通常、土日・祝が休みだとして来店できるのが月に1～2回ですから。（宮崎・31歳・♀）
- アイスが100円で食べられるのが良かったです。（栃木・29歳・♂）
- 音ゲーをメインに遊んでいます。少し前にゲーム機の反応がよろしくなく、それがキッカケで別の店舗で遊んでいましたが、今日久々に来たら改善されており、楽しくプレイさせていただいております。（栃木・21歳・♂）
- （セルフでもいいので）100円コーヒーマシンを置いてください。そのほかの希望としては、小さい（幼児以下の）子どもが楽しめるゲームをもう少し入れてほしいです。近くにコンビニがあるので、とても便利。一日遊べます。（沖縄・?歳・♀）

- 店員さんに笑顔が多い。そして優しい。それでかなりいい気分。おまけに、ゲーム中に困った時、呼び出しでの対応が早く助かりました。（沖縄・18歳・♂）
- 楽しく遊べてるので満足～。（沖縄・20歳・♀）
- VRやってみたいな。コストとか人件費とかかかるから難しいだろうけど。（京都・21歳・♂）
- 待ち時間が少しでも減るとうれしいです。（岐阜・5歳・♂）
- 幼児同士で楽しめるメダルゲームがあるといいです。（東京・43歳・♂）
- スタッフの対応がとってもとっても親しみやすく毎日が楽しくなります。ありがとうございます。欲を言えば、音が大きすぎるゲーム機があるので、その音量を少し落としてほしいかな。（東京・60代・♀）
- クレーンゲームのために来ています。店舗によって金額設定はあると思いますが、いくらかかるか読めないのがつらいですね。ゴールが見える方がいいけど。（栃木・33歳・♀）



電子マネー・QRコード決済を1端末で実現!

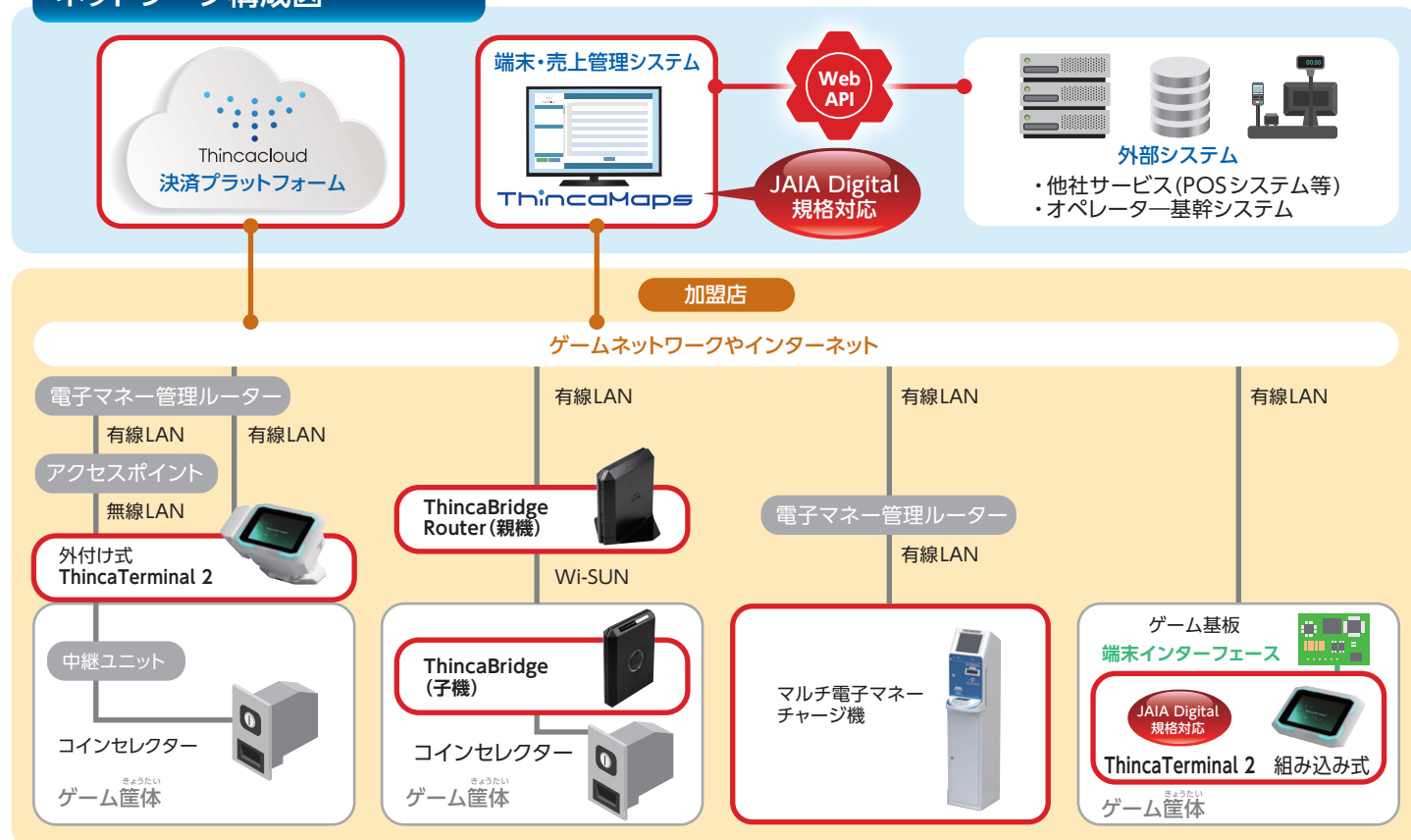
JAIA 推奨端末! ThıncaTerminal 2



- 特徴 1 JAIA デジタル規格に対応
- 特徴 2 既設のゲーム機に後付け可能
- 特徴 3 キャッシュレス決済・硬貨決済
両方の売上データを取得可能
- 特徴 4 プライズアウト情報を
リアルタイムで把握可能

ネットワーク構成図

□ ...TOPPANエッジ製品・サービス



※記載された製品名などは、各社の登録商標登録商標あるいは商標です。

製品の販売/サービスのご相談はこちらまで TOPPANエッジ株式会社 ps-pr@toppan.co.jp