



開催日時/2025年9月18日(木)14時~15時30分 開催場所/JAIA会議室+各理事拠点 出席者/田村雅壽会長はじめ理事17名(うちリモート3名)

JAIAでは9月18日、2025年度第2回理事会を開催した。田村雅壽会長の挨拶の後、事務局から定款の規定に定める定足数を満たし成立している旨が報告され、田村会長が議長となり審議に入った。

なお、審議に先立ち、ご来賓の経済産業省製造産業局産業機械 課の須賀千鶴課長(写真右)より「最近の政策動向について(①米 国の関税措置、②令和8年度経済産業政策の重点(案)、③下請代 金支払遅延等防止法の改正)」のご説明をいただいた。

〈主な議題〉

1. 新規入会審査

新たにAMマシン事業部の正会員として入会申込のあった次の 2社について審査を行い、承認された。

【(株)プレシャス】

所在地/東京都新宿区 代表者/代表取締役 疋野孝 事業内容/ゲーム機器のレンタル事業、ゲーム施設の運営、業 務用ゲーム機器の販売事業

【(株)Standup】

所在地/千葉県市川市 代表者/代表取締役 石井友之 事業内容/ミニロケの運営、アミューズメント機器の製造・販売 2. JAIA規程変更(法的な変更に伴う規程の変更)

就業規則、育児・介護規程において、労基法改正への対応を行うとの説明がなされ、承認された。

〈報告事項〉

◎遊園施設事業部報告

小竹常務理事より、建築基準法に基づき取得できる「昇降機等検査員資格者証(国家資格)」の受講資格の要件緩和の要望について報告された。

- ◎アミューズメントエキスポ出展小間数と区画案 事務局より、想定の550小間を大きく上回る 54社599小間の出展申込があったことが報 告された。
- ◎エキスポパーティ開催概要について (次ページ参照)

定款第23条4項の規定に基づき、代表理事 (田村雅壽会長・川崎寛副会長)ならびに業務 執行理事(柴田健専務理事・小竹幸浩常務理 事)から、今年度上期の業務執行状況が報告さ れた。

- ◎理事会等スケジュールについて
- ◎予算執行状況について

展示会の出展状況などを踏まえた現時点での 収支見込が報告された。

2025年度第1回規制緩和委員会

日時/2025年8月28日(木) 14時30分~15時30分

場所/JAIA会議室+各委員拠点(リモート併用) 出席/山下滋委員長はじめ委員7名+事務局 議案1. 本年度活動内容の件(経過報告)

今年度の取組事項に関して経過報告がなされた。

議案2. 警察庁申入れ文書の確認

年内に警察庁に相談にあがる事案に関し検討を行った。 議案3.2025年度新規案件の件

- ・「昇降機等検査員資格者証(国家資格)」の受講資格の要件緩和の要望について
- ・施設営業事業部「風営対象外施設における景品運営の件」 (窓口の設置)を11月を目途に設置することが報告された。

2025年度第1回常任理事会

日時/2025年8月28日(木)16時~17時

場所/JAIA会議室+各委員拠点(リモート併用)

出席/田村雅会長はじめ7名+事務局

議案1. 新規会員入会の件

理事会に諮る2社について確認した。

議案2. コナミアミューズメントからコナミアーケードゲーム ス(10月1日発足)への会員資格継承の件

議案3. JAIA規程変更の件

2025年度 第2回SC営業委員会

日時/2025年8月18日(月) 15時30分~17時 場所/JAIA会議室+各委員拠点(リモート) 出席/内田慎一事業部長はじめ9名+事務局 1. 長崎市視察会について

7月24日・25日に実施した「SC視察会」について報告がなされ(内容は『JAIAプレス8月号』に掲載)、次回以降の開催について意見交換を行った。

2. JAIAステッカーの件と10%ルールの件

8月5日開催の施設営業事業部運営委員会(『JAIAプレス8月号』参照)で決議された「JAIAステッカーの掲出推進」等を確認。

3. 倉庫系レポートの報告と倉庫系に関する相談(大規模小売店除外による許可外出店の件)

AMUSEMENT EXPO 2025 第4回実行委員会

日時/2025年9月29日(月)15時~30分~17時 場所/JAIA事務局 出席/山下滋実行委員長はじめ17名(うちリモート1名)

1. 出展社の追加等について 理事会にて株式会社Standup(スタンダップ)の入会 が承認され、正式に出展することが報告された。

2. 収支見通しについて 予算計画の550小間を上回ったことから、収益計画 もプラス見込みとなったことが報告された。

3. 主催者事業について

以下の主催者事業の実施内容が報告された。

- **©AMUSEMENT MUSIC FES 2025**
- ◎業界研究セミナー
- ◎スタッフ検定
- ◎研修委員会報告(青少年指導員養成講座)
- ◎クレーン検定
- ◎60thスタンプラリー(クレーンゲーム60周年を記念してユーザーデーに実施)
- ◎風適法セミナー(ビジネスデーに実施) ※以下参照
- ◎未来のクレーンゲーム展示(日本工学院の学生による産学連携イベント)

4. 広報PR言活動について

新たな取り組みとしてメディア向けに開催する「オープニングセレモニー」に関し、次の通り説明がなされた。 メインアンバサダー…山下滋実行委員長 ゲスト…クレーンゲームの好きな芸能人 鹿児島大学 小山佳一教授(物理学)

に元島八子 小山住 教授(初年子) ※『クレーンゲームで学ぶ物理学』の著者

5. 出展品検査について

クレーンゲームの本来の機能を損なう改造キットに関 しては出展を制限することを確認した。

- 6. ビッグサイト大規模改修工事に伴う利用制限について
- 7. 搬入搬出時の車両待機場について 待機場については、10月末~11月初旬にオンライン で説明会を行うことが報告された。
- 8. 懇親パーティについて ※以下参照

AMUSEMENT EXPO

<開催概要>

名 称/アミューズメント エキスポ 2025

会場/東京ビッグサイト 東4・5ホール

会 期/2025年11月14日(金)~15日(土) ビジネスデー:11月14日(金)10:00~17:00

ユーザーデー:11月15日(土) 9:00~17:00

主 催/(一社)日本アミューズメント産業協会(JAIA)



▲一般公開日のポスター

アミューズメント エキスポ 2025 懇親パーティ

日 時/2025年11月14日(金)18時~19時30分 会 場/オークラ東京

プレステージタワー2階「オーチャード」 東京都港区虎ノ門2丁目10-4 TEL03-3582-0111

会 費/会員 1名につき24,200円(税込) ※当日券の販売はありません

【お問合せ】(一社)日本アミューズメント産業協会事務局 TELO3-6272-9401

専門弁護士による解説!

- 今改めて問う「風適法第5号営業」の正しい理解-

【開催概要】

日時/2025年11月14日(金)13時30分~14時30分 会場/アミューズメントエキスポ 主催者ステージ

講師/TMI総合法律事務所 弁護士 大塚尚氏

対象/AM施設運営企業の法務・営業・店舗管理担当者 (非会員の方も聴講できます)

参加費/無料

◎主な講演テーマ…「10%ルール」と"区画された施設"の法的位置づけ、無許可営業・誤認運営のリスク、2025年改正法が業界に与える影響、戦略法務の重要性

〈お申込み〉

当日参加可能ですが、事前予約をお願いします https://forms.office.com/r/TGQHeb8YhC





本年度のJAIA全国情報交換 会が施設営業事業部・広島県本 部(津口大輔本部長)の担当で 開催された。

16時開始。津口本部長の開 会挨拶の後、講演会(1時間)が 行われ、続いて、情報交換会と なった(会長挨拶/施設事業部・法規部の活動報告/展示会・キ ャッシュレス事業の活動報告)。

なお、会場のホテル集合前、 13時から平和記念公園視察(希 望者自由参加)の時間が設けら れるなど、広島ならではの企画 も用意された。



【開会挨拶】 広島県本部 津口大輔本部長



【会長挨拶】 JATA 田村雅壽会長



【施設事業部・ 法規部活動報告】 JAIA 柴田健専務理事



【展示会・キャッシュ レス事業活動報告】 JAIA 小竹幸浩常務理事



講演「バスケットボールチ -ム運営型企業経営論」 講師/浦伸嘉氏 ((株)広島ドラゴンフライ ズ代表取締役社長)



18時~「瀬戸内」にて実施の懇親会では、 川﨑寛副会長(下写真・左)が開会・乾杯の挨 拶、内田慎一施設事業部長(下写真・右)が中 締めを行った。







津口大輔氏((株)プロバックス) <優 <準優勝> 松嶋義則氏

((株)コミュニケーションワークス) <3 位> 松川大和氏(北日本通信工業(株))



アミューズメント施設管理者のための

期日/2025年10月8日(水)~9日(木) 会場/JEC日本研修センター心斎橋 主催/(一社)日本アミューズメント産業協会〈JAIA〉 共催/(公財)全国防犯協会連合会 受講者/56名

9月の東京会場に続き、大阪会場での「青少年指導員養成講座」が開催された。

1泊2日の研修に、今回から宿泊なし(通い参加もしくは自身で宿泊手配)の選択を可能としてお り、受講生56名のうち18名が宿泊なしでの参加となった。

カリキュラムは東京会場と同様。4つの講義の他、各講義での学びを活かし講座最後を締めく くるグループ発表(計6班)では、予め与えられたテーマについてのロールプレイングを行った。

開講式ではJAIA田村会長が挨拶。アルバイトからアミューズメント業界に入り、正社員後すぐに 風適法に業界が取り込まれたという自身の歩みを紹介し、「お客様にまた来たいと思わせる安心 で楽しめる空間づくりの中で悩み事はあるはず。是非この2日間でそれらを同業他社と共有し、 切磋琢磨し、有意義な研修にしてほしい」と受講生を激励した。



JAIA 田村雅壽会長

グループ発表 1 位 3班 「マシントラブルでプレイ続行不 可」「ヤンチャ少年3人が機械を揺らしたり叩いたりしている」と いう2つの場面を想定し、それぞ

れ良い対応、悪い対応を熱演。 "お客様が何を求めているかを考 え、思い出づくりに貢献すること"、"普段からトラブルがおこら ないような環境づくりに努める こと(巡回強化、目を見て挨拶な ど)"の大切さを表現した。

野田航平((株)バンダイナムコアミューズメント) 高木究((株)バンダイナムコアミューズメント)) 安倍颯花((株)アスモ)

衛藤辰伸((株)バンダイナムコアミューズメント)

2

位

田中博空((株)マルハン) 沖津智希((株)タイトー)

山口真央((株)共和コーポレーション) 柴崎貴大((株)バンダイナムコアミューズメント) 中川直哉((株)バンダイナムコアミューズメント) 宮地伸冶((株)アミパラ)



丹生晃貴((株)タイトー) 塩崎陽平((株)ソユー)

山本宙奈((株)バンダイナムコアミューズメント)

大木彩奈((株)バンダイナムコアミューズメント) 西木貴洋((株)タイトー) 宮埼洋一((株)バンダイナムコアミューズメント)

山本拓海((株)バンダイナムコアミューズメント)

古屋匡規((株)北陸レジャー)

左 東本快((株)バンダイナムコアミューズメント)



中谷契那((株)バンダイナムコアミューズメント)

佐々木静((株)ソユー) 列左から

米田周平((株)北陸レジャー)

林涼翔(大見商事(株)) 豊田淳人((株)バンダイナムコアミューズメント)

門畑奈々((株)バンダイナムコアミューズメント) 武田勝明((株)バンダイナムコアミューズメント)

高木陽輔((株)タイトー)

苅田凌((株)バンダイナムコアミューズメント)

青少年指導員養成講座 第60回大阪会場

第1日(10月8日)

12:20 集合・オリエンテーション

12:30 開講式

主催者挨拶 JAIA 田村雅壽会長

12:40 講義「JAIA の事業活動及び養成講座の意義と狙い」 講師/研修委員会 上野紗矢香研修委員長

13:20 休憩・班長決め・名刺交換

13:30 講義「風適法について」 講師/JAIA 柴田健専務理事

14:30 レポート作成・休憩

14:50 講義「最近の非行状況と大人社会の役割」

講師/井口由美子氏(東京都スクールカウンセラー)

16:20 レポート作成・休憩

16:40 グループディスカッション 3問のお題 17:00 グループ討議の進め方について 解記 解説/研修委員会 伊藤公仁副委員長 戸田勝巳委員 広兼秀和委員

第2日(10月9日)

7:00 朝食(ホテル)

8:00 集合(班長がメンバー確認)

9:00 講義「クレーム対応」 講師/保坂真民氏

> (日本コンサルタント グループ)

11:00 レポート作成・休憩

11:20 グループ討議

(昼食・席にてお弁当配布)

13:00 グループ発表

コーディネーター/研修委員会 伊藤公仁副委員長

戸田勝巳委員 広兼秀和委員

16:00 閉講式

講義

「JAIAの事業活動及び養成講座の意義と狙い」 (上野紗矢香研修委員長)



講義 「風適法について」 (JAIA柴田健専務理事)



優秀レポート

(株)ソユー 塩崎陽平

私自身、ゲームセンタ -については、すでに 明るい健全なイメージ を持っており、3Kの頃 のゲームセンターとい うものは、この業界に 入ってから知る事実で



それほどまでにゲームセンターを明る い健全な場所として確立させているJA IAの事業には本当に驚きました。

また、ゲームセンターを運営する立場 の者として、少しでもゲームセンターを より地域に認めていただける場所にで きるよう知識をつけられる場を設けて いただきありがとうございます。

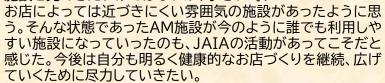
資料からもわかる通り、刑法犯少年は 減ってきておりますが、微力ながら私自 身も貢献できるよう未来のアミューズメ ント業界を盛り上げることができるよう に胸を張って仕事に取り組みたいと心 から思っております。

(株)バンダイナムコアミューズメント

大木彩奈

青少年指導員養成講座を受ける前(案内 をされるまで)は、「どういったことをしてい るのだろう」と思うくらいに内容・活動につ いてよく知らなかった。

自分は治安があまり良くなかった頃のAM 施設を見てきたわけではないが、小さい時、



今まで、AM施設にてゲーム機を利用、自分で体験する時の どちらの時も"景品を獲得すること"が目的になってしまって おり、お客様もそういった方が多いと感じている。でも、ルー ルでは「景品を獲得するための過程を楽しむもの」でなければ ならないものだと知って、体験の価値を提供する、体験の場を 提供する身として、どうしたら利用者に獲得までの過程を楽し んでもらえるかよく考えたいと思った。

その1つが"運営"なのだとも思った。

今でもタグや橋渡しなど様々な運営があるが、その幅を広げ ていくのもまた仕事であると思った。

よりお客様の体験の価値を向上させたい。

(株)バンダイナムコアミューズメント 門畑奈々

JAIAの諸活動、青少年指導員養成講座など、これまで業界の方々が築き上げてきた結果、お客様は安心安 全にアミューズメント施設を利用することができ、非日常体験で楽しい思い出を作ることができている。また、 私たちゲームセンターやアミューズメント施設で働いているスタッフも、地域や行政と連携し、守られていると 感じましたし、何よりも誇りをもって働ける環境であるんだなぁと知ることができました。

今までアミューズメント業界の方々が培ってこられたことをしっかりと継承し、アミューズメ ント施設がより良いものになるように努めていきたいと思いました。

風適法も、講義を受けるまでは正直面倒な法律というイメージが強かったのですが、作られ た背景を知ることができたので、しっかり守っていかなければならないと思いました。

まだまだ基準の見直しもされていくと思うので、意見を求められた際はしっかりとこたえて いきたいと思います。

そして、AM施設がより楽しくより安全な地域に密着した施設になるべきだと思いました。



青少年指導員養成講座 第60回大阪会場



優秀レポート

(株)CWパスカ 東竜生

現状働いていて非行少年 らしいお客様の対応が何回 かありましたが、そのうち 一人はスタッフへの暴言等 で出入り禁止になりました。



本日の講義をお聞きして、 非行に走る要因というもの

がどこかしらにあり、それを聞いてみるのも 我々ゲームセンタースタッフの役割であるとと もに、あの時もう少し話を聞けていれば少し解 決に導けていたのかなと感じております。

歴史的に見ても様々な年代で様々な要因で 非行に走る若者たちがいたことを改めて学ぶ ことができました。そういった人たちを正すと いった力はありませんが、少しでも良い方向に 導ける、そんな場を提供し続けるのも我々ゲー ムセンタースタッフの役目なのだと改めて感じ ました。

自店にもまだ一部このような少年たちがい ますので、今日学んだ講義をしっかりアウトプ ットし、他のスタッフにもスキルを伝達していき ます。

貴重なお話ありがとうございました。



講義

「最近の非行状況と大人社会の役割」 (元警視庁新宿少年センター 東京都スクールカウンセラー 井口由美子氏)

(株)アスモ 安倍颯花

今回の講義では、過去からの少年非行 の変化と現代の非行、犯行をする子ども の特徴や原因について学ばせていただき ました。

特に印象に残ったのは、現代の子どもの 特徴やそういった子どもがゲームセンター

に来ていた際の対応についてです。自分の店は比較的 小さいお子様や小学生が多く、対応が難しいことが多 くありました。小さいからこそ悪いこと(盗犯など)がわ からなかったり、一人でずっといたりすることが多いの で、そうした子どもたちへの近づき方や声のかけ方、受 容と傾聴をすることの大切さが学べました。

これからは、子どもたちに対し、監視するのではな く見守り、何か気が付くことがあれば、見えるところか ら近づき、声をかけ、受容することをまずは意識して接 客していこうと思います。もし不法行為があれば、怒ら ず優しく、相手も聞けるような姿勢で向き合いたいと 思います。



講義 「クレーム対応について」 (日本コンサルタントグループ 保坂真民氏)

(株)アミパラ 宮地伸冶

「ありがとう」と言われることがやりが いにつながる仕事なので、お客様のネガ ティブな感情を少しでも取り除いてあげ られるように接客をしていきたいと思え ました。



クレームの前段階での準備も大事だと 学びました。

お客様への対応に関しては、誠実に素早く安心感を与え る、不安感を与えないように話をよく聴いて、その時の状況 で適切なお詫びの言葉を言えるように心がけていきたいと思 います。

まず大事なのが非言語と言葉が一致していること。表情や 声や語感、姿勢と、お客様に伝える言葉が同じでないと意味 がない、と学びました。

三変法(人、場所、日にち・時間を変える)を取り入れて、お 客様に理由を伝えて、もしよろしければ~いかがでしょうか? 等の依頼系で話すことが大切。

ケーススタディでは、グループでの話し合いの中から様々 な意見が出てとても参考になりました。

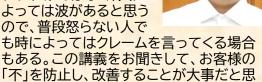
この仕事に誇りをもってやっていきたいと思えました。



(株)北陸レジャー

米田周平

お客様はいつも機嫌が いいわけではなく、人に よっては波があると思う ので、普段怒らない人で



った。 たとえお店側が悪くないとしても、まず お詫びの言葉から入り、言葉だけではな く、「非言語」の部分である表情・声(トー ン、スピード)、語感、姿勢も気を付けてい

きたい。 話を傾聴しながらも対応策を考えていく ことはとても大変だと思ったが、ある程度 の想定を普段からしておくことで、落ち着 いて応対できるようになりたい。

悪質なクレーマーと、クレームを言ってく ださるお客様を同一視することなく、クレ -ムを自店がさらに成長できるありがた いお言葉として捉えて、もっとお客様が喜 ばれる、楽しむことができる店にいきたい と思う。



JAIA 遊園施設事業部 主香 冨岡達矢

10月8日(水)、9日(木)に日本建築設備・昇降機センタ -(BEEC)様主催(協力:国土交通省住宅局)で開催されまし た「遊戯施設の安全性向上に係る情報交流会(令和7年度)」に、 JAIA 小竹常務理事と冨岡の2名で参加してまいりました。

この会議は全国の遊園地営業事業者や遊戯施設メーカー 特定行政庁の方々が参加される情報交流会で、平成24年度 から開催されています。今回は初の四国開催ということで香 川県にありますホテルレオマの森を会場に情報交流会を、翌 日に隣に併設されている遊園地のNEWレオマワールドで実 機見学というプログラムです。参加者は合計110名と大規模 な交流会でした。

交流会前半では「安全対策事例の紹介(NEW レオマワールド 様、よみうりランド様、常陸サンライズパーク様)」や、「遊戯施設に 関する建築行政の動向・事故事例(国土交通省)」、「遊戯施設に関 する研究報告(日本大学理工学部精密機械工学科 青木教授)」、 「定期検査業務基準書の改訂・維持保全計画書等の作成手引き (日本建築設備・昇降機センター 金田認定評価部副部長)」など、 今後の業務に活かせる非常に有意義な講義が行われました。

また JAIA の常任理事である高島理事(泉陽興業株式会社)か らは、東日本遊園地協会の肩書きで「昇降機等検査員の受講要件 について」のプレゼンテーションが行われ、遊戯施設の定期検査を 行う検査員の資格取得のための講習受講に必要な実務経験年数 の短縮と、検査員講習修了考査の試験内容の変更について提言 がされました。

この提言は東日本遊園地協会と JAIA の連名となっており、こ の情報交流会をお借りし、関係者による問題意識の共有が図られ ることを意図しております。今後は JAIA と東日本遊園地協会が 共同で関係各所に働きかけを行いながら、提言の実現に向けて活 動をしてまいります。

昇降機等検査員の受講要件について プレゼンテーションを行う JAIA高島省吾常任理事

後半のグループ討議ではテーブルごとに技術者 とオペレーターの情報共有方法やヒヤリハット、気 温上昇による対応、上記でも記載しました検査員 の受講要件の適正化など各遊園地からの参加者 同士での意見交換が活発に行われました。一つの 対策でも各社のやり方や課題といった点が異なっ ており、新しい気づき、発想を感じられる大変有意 義な時間でした。

翌日のNEWレオマワールドでの実機見学では「スペースシップ2056」のバックヤード視察や「レインボーバンディ ット」の緊急停止時の乗客救助の訓練の様子を拝見することができました。

この2日間の情報交流会では遊園地の方々の現場の声や現地見学などオフィスにいるだけでは感じられない貴重 な機会をいただきました。今後も各遊園地・関係団体・官公庁の皆様と密に連携させていただき、JAIA 遊園施設事 業部も遊園地全体の課題解決や遊園地業界の発展に貢献できるよう努めてまいります。





最近の遊戯施設は、利用者の要求とともに多種多様となり、運動形態も多様化・高度化が進み、そ れに伴い大型化する機種も増えてきております。

これらの遊戯施設に対する安全確保には、遊戯施設を維持・管理する人々の日常の努力や確実な操 作による運転などに負う部分が大切であることはいうまでもありません。

当協会では、設立以来遊戯施設の安全をテーマに「遊戯施設安全管理講習会」を開催してまいりま した。本年も標記講習会を以下の通り開催いたしますので、遊戯施設に携わる関係者及び遊戯施設の 運行管理者・運転者など幅広くご参加下さいますようご案内いたします。



催/一般社団法人日本アミューズメント産業協会

後援 (予定) /国土交通省、大阪府

協賛(予定)/(一財)日本建築設備・昇降機センター、西日本遊園地協会、東日本遊園地協会、 日本ウォータースライド安全協会、(一社)近畿ブロック昇降機等検査協議会

受講対象者/遊戯施設の運行管理者、維持保全管理者、維持保全技術者、運転者及び技術者などすべての関係者 開催期日/2025年(令和7年)11月28日(金)

開催場所/北浜フォーラム 会議室(A・B・C)

【大阪市中央区北浜1−8−16 大阪証券取引所ビル3F TEL06-6202-2311]

員/100名 定

講習科目及び時間 ※受付開始時間 9:30

1. 開講挨拶

[10:30~11:00]

2. 遊戯施設の維持保全計画と運行管理

[11:00~12:00]

3. 遊戯施設の申請の流れ(建築基準法)[13:00~14:00]

4. 遊戯施設の技術概論

[14:00~16:00]

①非破壊検査の最前線--インフラの安全と未来を支える技術

②ロックアウトシステムについて

「講習修了証書」

を発行します

師〈予定〉

(一社) 日本アミューズメント産業協会 技術委員会委員長 森田栄二氏

(一財) 日本建築設備・昇降機センター 認定評価部副部長 金田 宏氏

国立研究開発法人 産業技術総合研究所 レジリエントインフラ実装研究センター

副研究センター長 遠山暢之氏

日本プレイディ(株) 関西営業所 シニアセールス レプレゼンタティブ 三谷 豊氏

受 講 料(1名)

◎ (一社) 日本アミューズメント産業協会会員………7,00円(税込7,700円)

◎建築行政担当者、東日本遊園地協会、西日本遊園地協会、日本ウォータースライド安全協会会員、

申込方法

所定の申込書に必要事項をご記入の上、下記のEメール、ファクシミリ、または郵送にて。 ※申込書が必要な方は、Eメール(下記)にてご請求ください。

> 【お申込み・お問合せ】 JAIA遊園施設事業部 〒102-0074 東京都千代田区九段南3-8-11 飛栄九段ビル8F tomioka@jaia.jp TEL03-6272-9071 FAX03-3556-5524

施設営業事業部



第3回研修委員会

日時/2025年10月9日(木)11時10分~12時 場所/JEC日本研修センター心斎橋 出席/委員6名+オブザーバー1名+事務局



青少年指導員養成講座について

◎今回の実施内容・今後の方向性に関する件

今回の大阪会場にオブザーバーとして参加した(株) プロバックスの担当者の紹介があった後、同氏から「26 年前に養成講座を受講したが、その時とは内容が全然 違う。昔は不良少年対応が大きな課題となっており、今 回参加して時代が変わったと感じた」と感想が述べられ、意見交換。今後の養成講座の在り方について、次の 通り方向性を決めた。

- ・屋内アクティビティ施設をはじめ最近ではAM店舗の形態が多様化している。自店にクレーンゲームを設置していない管理者も受講することを考慮し、グループ討議のテーマもクレーンゲームに比重を置くのではなく、新たなテーマを設けて幅を広げる。
- ・いわゆる「飲みニュケーション」の時代ではなくなったため、初日の講義時間を遅くまで延長する方向でタイムスケジュールの見直しを検討する。
- ・ディスカッションを増やすことを検討する。
- ・研修内容に関しては「マナー・接遇」だけでなく、青少年への接し方・対応スキルに重点を置いた内容が求められていること、また、スタッフのメンタルケア/アンガーマネジメントなどの要素も取り入れたいという提案があり、それらを考慮したカリキュラムを検討する。

・傾聴や伝え方の技術を深める講義が必要との認識で、青少年への寄り添い・多様性理解の視点を盛り込むよう「最近の非行状況と大人社会の役割」の講師に依頼する。・受講生がより真摯に研修に取り組むよう会社へのフィードバック(修了試験の点数、社員のレポート等の送付)を

ドバック(修了試験の点数、社員のレポート等の送付)を 検討する。なお、修了試験に関しては合格ラインを設け、 予めオリエンテーション時にそれをアナウンスする。

◎2026年度の日程および会場に関する件

前回の研修委員会で確認した通り、次年度も東京・大阪2 会場で開催することとして、それぞれ次の通り決定した。 〈東京会場〉

2026年9月9日(水)10日(木)、国立オリンピック記念 青少年総合センターにて。余裕を持った広さの会場(定 員300人)を予約済。

〈大阪会場〉

2026年10月7日(水)8日(木)、プリムローズ大阪を 予約済だが、前回・今回の会場(JEC日本研修センター) と比較検討した結果、会場費はほぼ同等で、2日目の昼 食代はプリムローズが値上がりすること、また、アクセス 面からも、今回に続きJEC日本研修センターとする。

2025年エキスポ主催者ステージイベントについて

青少年指導員養成講座の認知度アップを図るべく昨年度のエキスポで実施した説明会を今年度も初日に開催することを確認(15時30分~)。登壇候補者を確認した。

2024年度「アミューズメント産業界の実態調査」へのご協力をお願いします

JAIAでは毎年、業界の実態調査を行ってその結果をとりまとめた報告書を発表しており、 2023年度の報告書を会員各位にお送りしたところです。

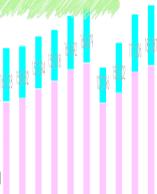
その際、ご案内しましたとおり、2024年度のアミューズメント産業協会の実態調査を10月 31日(金)を締めきりとして実施させていただきます。

是非、貴社の業績も業界の実態に反映させていただきたく、アンケートへのご協力をお願い 申し上げます。

ご協力いただきました企業様には、後日、印刷した報告書をお送りいたします。

業務多忙のこととは存じますが、なにとぞご回答くださいますようにお願い申し上げます。 (ご案内メールへの返信の他、FAXでの回答でも構いません)

なお、業務用アミューズメント事業に携わっていない場合でも問1~問4(※「全員の方が回答」)については必ずご返信下さいますようお願いいたします。



業界DX化に向けたJAIAの諸活動について

JAIAコードデータベースの登録状況について

先月号でもお伝えしましたが、大手プライズメーカーでは商品発 注に活用できるタイミングでのデータベースへの景品登録が進 んでおります。

データベースを活用すれば、商品情報の確認や JAIA コードでの 発注、納品確認や在庫確認が可能となり、オペレーション業務の 効率化につながります。

10月下旬の時点で2026年2月発売商品の登録が完了してい る状況です。また、メーカー各社の景品カタログでは JAIA コードの記載が進んでおり、データベースとのリンクが始まっており ますので、データベースの内容を是非ご確認ください。



事業者登録/55社 店舗登録/381店 AM マシン登録/235商品 景品登録/54,658商品



※データベースの利用は以下の ページを参考にしてください。 〈JAIAデータベースサポートページ〉 https://jaia.jp/dlsupport/

<発注時にデータベースで商品情報を提供している会社一覧>

株式会社エイコー 株式会社コナミアーケードゲームス システムサービス株式会社 株式会社タイトー 株式会社 BANDAI SPIRITS 株式会社セガフェイブ 株式会社フリュー

キャッシュレス決済推進特別委員会活動報告

①アミューズメント エキスポ2025におけるキャッシュ レス関連の展示について

業界の DX 化促進につなげるためのパネル展示を「景 品営業オペレーションにおける各プロセスの業務 DX 化について」のテーマで実施することとなりました。 景品営業の主要な業務プロセスごとの DX 化の具体 的なメリットと、対応する出展社のブースへの誘導を行 う連携展示を実施する予定です。

②AM プライズ商品のデータベース登録:

受発注時のデータ活用を目的としたデータベースへの AMプライズ商品登録が進んだことを受け、今後は、オ ペレーターのデータベース利用状況を把握する方策に ついて検討することとなりました。

③「決済などの情報収集端末取付容易化ガイドライン」の 改正提案:

端末と機器の接続を標準化するためガイドラインの改 正について、現行ガイドラインの改正と将来を見据え た AM マシン全体の電気信号の統一規格の策定検討 を AM 技術委員会に付託することが決まっております が、キャッシュレス決済推進特別委員会に付置機関を 設置して先行して準備を進めることが決まりました。



第108回事務局全体会議

時/2025年10月2日(木)16:00~17:00 開催方法/Teamsによるオンライン開催 参 加 者/23名

第109回事務局全体会議

時/2025年10月16日(木)16:00~17:00 開催方法/Teamsによるオンライン開催 参 加 者/26名

JAIAコードデータベース システムメンテナンスのお知らせ

JAIAではデータベース利用者の利便性の向上や都道府県ごとの会員店舗数情報の一元化を進めるため、データ ベースの改修を進めてまいりましたが、この度、改修内容をデータベースに反映するため、下記時間帯でシステム メンテナンスを実施いたします。ご迷惑をおかけし大変申し訳ございませんが、ご理解の程よろしくお願いいたし ます。

◆システムメンテナンス予定日時 本番環境:11月4日(火)19:00~22:00

◆対応概要

- ①データのインポート時にBOM付UTFを利用で きるようにする
- ②店舗マスタの項目名を「都道府県名」と「住所」 に変更する
- ③店舗マスタのインポートファイルの項目名を変 更する
- ④店舗マスタへJAIAステッカー発行有無を追加
- ⑤店舗マスタヘ子供110番ステッカー発行の有無 を追加する

システムメンテナンス時間帯はJAIAコードデータベース が利用できません。

システムメンテナンス完了後はこれまで通りJAIAコード データベースが利用可能ですが、店舗マスタに項目が追加されておりますので、システム連携やRPA(業務プロセス自動化システム)をご利用されている事業者様におきましては、ご対応のほどよろしくお願いいたします。なお、規格書やマニュアルにつきましてはHPに掲載予 定です。 よろしくお願いいたします。

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから 届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われていると JAIAが承認した機械を掲載します。 なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用 する際に「アミューブメンル第全機「マークの表示を美強化せています。

する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

提出会社	4号メーカー	機別	筐体	機種名	発行日
(株)マインズ	セブンリーグ	パチスロ	ブレイクロシリーズ	スマスロ ニューパルサーBT	2025/9/1
(株)マインズ	オルピアエステート	パチスロ	ブレイクロシリーズ	L ToLOVEるダークネス	2025/9/1
(株)マインズ	サンセイR&D	パチンコ	ブレイクロシリーズ	P 牙狼11~冴島大河~XX	2025/9/1
(株)マインズ	サンスリー	パチンコ	ブレイクリシリーズ	PA 元祖ギンギラパラダイス 強99ver.	2025/9/1
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクリシリーズ	PA 新海物語	2025/9/1
(株)アップワード	三共	パチンコ	APRECIVE	eF 彼女、お借りします	2025/9/2
(株)アップワード	オルピアエステート	パチスロ	APRECIVE	L 戦国乙女	2025/9/2
(株)アップワード	大都技研	パチスロ	APRECIVE	L 押忍!番長4	2025/9/2
(株)アップワード	大一	パチスロ	APRECIVE	L 一騎当千	2025/9/9
(株)アップワード	サミー	パチスロ	APRECIVE	L 痛いのはいやなので防御力に極振りしたいと思います。	2025/9/9
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2025/9/9
(株)東プロ	京楽産業.	パチンコ	プロハンター	e ソードアート・オンライン 閃光の軌跡	2025/9/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチンコ	プロハンター	eF 機動戦士ガンダムユニコーン2	2025/9/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチンコ	プロハンター	e からくりサーカス2 魔王ver.	2025/9/11
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター		2025/9/11
				P スーパー海物語IN沖縄5	
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	P ニュートキオ	2025/9/11
(株)東プロ	JFJ	パチンコ	プロハンター	P とある科学の超電磁砲2	2025/9/11
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	S アイムジャグラーEX-TP	2025/9/11
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	S アイムジャグラーEX-TP	2025/9/11
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	L ソードアート・オンライン	2025/9/11
(株)東プロ	オルピアエステート	パチスロ	ハイパースロット	L ToLOVEるダークネス	2025/9/11
(株)東プロ	セブンリーグ	パチスロ	ハイパースロット	L ゴッドイーターリザレクション	2025/9/11
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2025/9/11
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2025/9/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 炎炎ノ消防隊	2025/9/11
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	∟ 押忍!番長4	2025/9/11
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクロシリーズ	PA 大海物語4スペシャル With アグネス・ラム	2025/9/11
(株)マインズ	大都技研	パチスロ	ブレイクリシリーズ	アイムジャグラーEX Anniversary Edition	2025/9/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L かぐや様は告らせたい	2025/9/22
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L からくりサーカス	2025/9/22
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2025/9/22
(株)東プロ	オルピアエステート	パチスロ	ハイパースロット	L ToLOVEるダークネス	2025/9/22
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	S アイムジャグラーEXーTP	2025/9/22
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2025/9/22
(株)三田商事	ロデオ	パチスロ	REACHαシリーズ	L 防振り FN	2025/9/26
(株)三田商事	サミー	パチスロ	REACH a シリーズ	L パチスロ北斗の拳AD XR	2025/9/26
(株)三田商事	三共	パチスロ	REACH a シリーズ	L からくりサーカスG	2025/9/26
(株)マインズ	三共	パチスロ	ブレイクリシリーズ	L パチスロ炎炎の消防隊	2025/9/26
					2025/9/26
(株)マインズ	岡崎産業	パチスロ	ブレイクロシリーズ	LB トリプルクラウン	
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクロシリーズ	スマスロ痛いのは嫌なので防御力に極根のしたいと思います	2025/9/26
(株)マインズ	ミズホ	パチスロ	ブレイクロシリーズ	Pドラムだ!金ドン 花火外伝	2025/9/26
(株)マインズ	京楽産業・	パチスロ	ブレイクロシリーズ	e マギアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝	2025/9/26
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	プレイクリシリーズ	ぱちんこシン・エヴァンゲリオンTypeレイ	2025/9/26
(株)東プロ	大都技研	パチンコ	プロハンター	P Re:ゼロから始める異世界生活 鬼がかり Ver.	2025/10/6
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2025/10/6
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	S アイムジャグラーEXーTP	2025/10/6
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	L スマスロ北斗の拳	2025/10/6
(株)東プロ	オルピアエステート	パチスロ	ハイパースロット	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	2025/10/6
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2025/10/6
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L からくりサーカス	2025/10/6
(株)マインズ	三共	パチスロ	ブレイクロシリーズ	パチスロ からくりサーカス	2025/10/6
(株)マインズ	ビスティ	パチスロ	ブレイクリシリーズ	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	2025/10/6
(株)マインズ	サミー	パチンコ	ブレイクリシリーズ	e 北斗の拳10	2025/10/6
(株)マインズ	三共	パチンコ	ブレイクリシリーズ	PF 戦姫絶唱シンフォギア4	2025/10/6
(株)マインズ	サンセイR&D	パチンコ	ブレイクリシリーズ	e 牙狼神速神激3000LT	2025/10/6
(11) (12)	77 = 1.10	, , , , _		「○ 73.8行歴行為000021 3~10月6日に発行されたものを掲載。すべて舞	

アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

2. 定 義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2 条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業 において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊 技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

3. 景品の内容

①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね 1,000 円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用に開発された物品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用に開発された物品であっても1個あたりの 価格はおおむね1,000円以下とする。

②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の 健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認 められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守及び他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等 に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される 景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類 および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機 溶剤や成分を含有する物品

2014年3月27日制定 2022年3月1日改正 (一社)日本アミューズメント産業協会[JAIA]

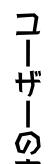
- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が 印刷または記録された各種メディア(図書、写真、 フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVD などの記録 メディア等)
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの 等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品(レーザーポインター、刃物類)
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

4. 景品提供の方法

- ①クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね 1,000 円以下のものを提供すること。
- ②景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでな ければならない。
- ③景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥景品が手渡しで提供される仕組みの遊技の場合において も、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取扱い をおこなわなければならない。
- ⑦風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられる パチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビ デオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる場合 においては、景品を提供してはならない。

5. 附 則

このガイドラインは、2022年3月1日から適用する。



- クレーンゲームはもっと役立つものがあればいいなと個人的に思ったりします。やたら、ぬいぐるみが多いけど、私は欲しくないので。それから、長時間プレイしてても知らん顔しないでほしい。同じ客なのに、店員さんの対応が違うことがあり、不快に思うことが多いです。(大阪・64歳・♀)
- ●1000円でプレイし放題の台があったらうれしいんだけどなぁ。(大阪・41歳・♂)
- ●クレーンゲームはお菓子系がもっと多い方が、 うちの子は喜ぶんだけどな。(大阪・46歳・♂)
- ●台の掛け持ちをしてる人が多数いるので、店として注意したほうが良いと思います。(大阪・38歳・♂)
- ●店員さんの接客も感じ良く、特に言うことはない。(大阪・72歳・♂)
- ●みなさん親切で、とても感じがいいです。年金 生活ですが、ここにいるとなんだかホッとする のでつい来てしまいます。もっと安く遊べたら もっといい。(大阪・69歳・3)

- ●いつもボウリングのついでに寄っている。便利 いい。入るとスタッフの感じが良く楽しいので つい入ってしまう。メダルで手が汚れるのでキ レイにしてほしい。(大阪・63歳・♂)
- ●以前、別のアミューズメント施設に行った時、 ものすごく愛想のないスタッフがいてサービ スも悪かったが、ここはすごく良いと思う。ビックリした。親としては子どもの笑顔が何より だから。(大阪・48歳・♂)
- いつも楽しませていただき、ありがとうございます。ゲームのことはわからなくて、他にどんなゲーム機があるのか知らないのですが、ゆっくり楽しめる機種があればいいなと思います。メダル獲得のチャンスがあるイベント等あれば嬉しいです。(大阪・57歳・♀)
- ●男だけど、写真シール好き。だけど数が少ないので、増やしてくれるといいと思う。(大分・21歳・♂)
- 子どものおもちゃのクレーン景品の充実を! でも基本満足しています。(神奈川・33歳・♂)

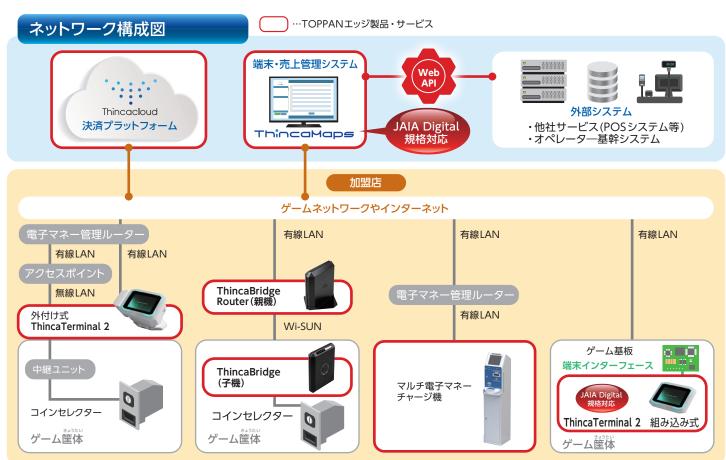


電子マネー・QRコード決済を1端末で実現!

JAIA 推奨端末! ThincaTerminal 2

- ^{特徴} 1 JAIA デジタル規格に対応
- 競 2 既設のゲーム機に後付け可能
- キャッシュレス決済・硬貨決済 両方の売上データを取得可能
- プライズアウト情報をリアルタイムで把握可能





※記載された製品名などは、各社の登録商標登録商標あるいは商標です。