

AOUニュース

愛されるゲーム場・親しまれる業界

エー・オーユー
AOUニュース 10月号

発行人 社団法人全日本アミューズメント
施設業者協会連合会

〒101-0041 東京都千代田区神田須田町

1-4-1 TSI須田町ビル6F

TEL. 03(3253)5671~2

FAX. 03(3253)5688

編集人 AOU広報委員会

発行日 平成11年10月15日



ゲーム大好き。

第5回目を数える「ゲームの日」(毎年11月23日)まで、いよいよ1ヶ月余りとなった。昨年は人気タレント・佐藤藍子さんをイメージキャラクターに起用してこれまで以上の注目を集めることに成功。また、「アミューズメント・ラブ・エイド」は全国で16団体計21都道府県の協会団体が参加して、ファン感謝の意を表したイベントを実施したり、社会福祉施設等にゲームの楽しさや喜びを提供了。

今年の開催要領は、9月20日のゲームの日実行委員会で下記の通り決定したが、今年のイメージキャラクターは、昨年のタレント路線を踏襲し新人グループ「Z-1」はポスト「SPEED」として7月にCDデビューした美少女4人組で、佐藤藍子さんと一緒にマス媒体を取り込んだ全

国的な展開で「ゲームの日」を強力にアピールしていく計画だ。
■「ゲームの日」開催要領■
〔展開〕
①アミューズメント「ラブ・エイド」の開催
昨年よりも少しでも多くの団体にご参加いただき、「誰もが気軽に楽しめるアミューズメント」を継続的にアピールすることで業界のイメージアップを図つていく方針。

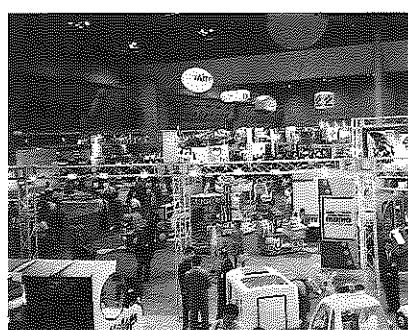
※各都道府県の協会におかれましては、以下の具体的な実施プランを参考にプランを立案し、10月29日(金)までに、その計画を「ゲームの日」実行委員会にご連絡ください。
〔プランA〕出前(普段アミューズメント施設に遊びに来られない福祉施設の皆さんに「ゲームと遊びの出前サービス」を実施。保育園、老人ホーム、病院、一般のイベントなども対象となる得る)
〔プランB〕招待(普段アミューズメントで遊びふ機会の少ない皆さんを口けり得る)

〔プランC〕寄贈(社会福祉関係施設にゲーム機械、電子、景品類を寄贈)
〔プランD〕イベント(県協会が中心となり、特定のロケーションを使って独自のイベントを実施する。ゲームサービス、記念品贈呈、スクラッチカードのくじ配布、無料開放台をつくりハイスクアを競わせる等)
②来場者アンケートの実施
例年恒例の来場者アンケートを今年も実施。プレゼントは前回と同様、旅行券や商品券。玉米として4等にオリジナル「Z-1」クオカードを設ける。
③オリジナルイベントグッズ
昨年好評だったオリジナルグッズに引き続き、今回もイメージタレント「Z-1」のオリジナルグッズを用意。

・オリジナル「Z-1」クオカード(1セット=50枚、4万円)
・オリジナル「Z-1」携帯ストラップ(1セット=50個、1万円)
※来店者プレゼント等のイベントにお使いください。ご注文は、10月15日(金)までに、送付した申込書にて。なお、納品日は11月15日前後となります。
〔告知〕
①プレゼント大作戦
前回同様、オリジナルイベントグッズを新聞、雑誌の読者プレゼントに使って、第5回「ゲームの日」をPRする。全国媒体で50媒体を予定。

②ポスター
「Z-1」のポスターを会員に10月下旬に送付予定。
③「ゲームの日」の告知用のぼり
昨年実施して好評だった告知用のぼりを作成。「11月23日はゲームの日」を刷り込んだ(2色)のぼりで、一枚700円で頒布する(申込み締め切りは10月15日、納品は11月中旬)。
④第4回「ゲームの日」広報資料実行委員会の公式広報資料と写真(カラー、モノクロ、各1点)を用意。各協会に10月中旬送付して、広報資料として使用していただく。

第5回「ゲームの日」実施頂次まる!



出展社数は79社(共同出店2

「第37回アミューズメントマシンショー」開催

(社)日本アミューズメントマシン工業協会ならびに全日本遊園施設協会が主催する「第37回アミューズメントマシンショウ」が9月9日(木)~12日(日)の4日間、東京ビッグサイト(東展示場4~6ホール)で開催された。



社会含む)と例年並みだったが、出展小間数は1085(昨年は1301小間)と減少。また、来場者は4日間で5万254人で、昨年とほぼ変わらぬ数字となつた。
なお、9月9日午後6時~8時、ホテルオークラ「平安の間」において懇親会が行われた。

新しい形式でスタート!!

第20回 アミューズメント施設管理者のための 青少年指導員養成講座 (AOU青少年カウンセラー養成講座)

期日／平成11年9月28日(火)～29日(水)
会場／国立オリンピック記念青少年総合センター

主催／社団法人全日本アミューズメント施設業者協会連合会(AOU)
共催／社団法人青少年育成国民会議(NAYD)

これまで全国10地区の持ち回りで開催されてきた「アミューズメント施設管理者のための青少年指導員養成講座」だが、今後、会場は東京に、受講生は全国の各地区協議会からの選抜者対象、また、講座修了者にはAOUと国民会議連名の「AOU青少年カウンセラーの証」を交付すなど抜本的に刷新。その初めての指導員養成講座が開催された。

講座の内容は、共催の青少年育成国民会議に委託。同会議が2年間のコースで実施している青少年育成アドバイザー養成講座のAM業界向けダイジェストというべき内容になつており、そのカリキュラムで使用しているテキストの一部「相談と助言」が予め各受講者に送付され、予習をしたうえで講義に臨むこととされた。20回を迎えた様な意味で新しいスタートを切った同講座。今回の受講者は、いわば「青少年カウンセラー」第一期生となる。

『今、子どもたちは……』と題し、現代の子ども・若者の実態や彼らを巡る問題点などを考

察する上村氏の講義は、これま

でと同様。今回、新たなテーマとして掲げられたのは「カウンセリングの心とカウンセラーの心得などの理解を深める」とい

うことでの、それに沿つて2日間にわたり、講義やロールプレーによる訓練が行われた。

講師の柿本氏によれば、カウンセリングとは忠告をすることなく、「聴くことに徹する」こと。

音を取るだけの「聞く」に対し、

の一般的原則を別記のように述べた。

ロールプレーによる訓練は30

名ずつ2グループに分けて実施。各グループは、それぞれの教室でさらに小グループに分かれ、来談者、カウンセラー、それらの傍観者の役割を順番に体験、その成果を最後の全体研修

■カウンセリングを進めるうえでの一般的原則
①來談者を防衛的にさせたり、侮蔑したりする表現や言葉は表現されるべきである。
②質問をする時は、來談者から「はい」とか「いいえ」という返事が返ってくるような質問は避け、具体的に説明ができるような開放的な質問に心がける。
③カウンセラーは抽象的な表現を避け、具体的でわかりやすい表現方法、言葉を使う。
④沈黙の意味を考えながら進めること。
⑤カウンセリング中に、全く別の人のケースを引き出すことを避けること。
⑥話が一段落したら要約して次に進むこと。

永井氏は「人の話を何も批判せねばならない姿を受容しながら、あるべき姿を持っていく」のが大人の役割だと訴えた。カウンセリングの理念として同氏があげたのは、①個人の尊重、②未来志向の存在（を子どもに教える）、③選択する存在（である）ということを認め、子どもに手枷足枷を強要しない、④人間は異なるが故に尊い（という認識を持つ）ということ。また、カウンセリングを進めるうえで

グループ報告を受けて講師の永井氏は「人の話を何も批判せず評価もせず、ただ聴くことを評価もせず、ただ聴くことをこの2日間で勉強してきたが、相手の気持ちを丸ごと受け入れ、余計なことを言わず、親身になって聴くことが大切。かつての「命令」の時代は終わり、これからは「心」が優先されるようになる。カウンセラーの心を理解してその心に気づいて欲しく」と総括した。



▲最初の講義は上村文三氏による「今、子どもたちは……」。



▲Aグループは、柿本勇氏が講師となり、全員が自己紹介をした後にロールプレイ。



▲Bグループは、永井美津氏が講師。2つのグループに分け、聴くことを学んだ後、ロールプレイ。

（第1日目）
13:30～14:00 開講式
主催者挨拶（AOU瀬口正研修委員長）
（青少年育成国民会議上村文三副会長・AOU理事）

オリエンテーション
14:00～15:15 講義Ⅰ「今、子どもたちは……」
講師・上村文三氏

15:30～17:00 講義Ⅱ「カウンセラーとは……①」
講師・柿本勇氏（心理開発教育研究所長）

19:00～20:30 講義Ⅲ「カウンセラーとは……②」
講師・柿本勇氏

（第2日目）
9:00～12:00 講義＆実技
Aグループ講師・柿本勇氏
Bグループ講師・永井美津氏（精神障害者作業所相談員）

13:00～14:00 全体研修（グループ報告と総括）
進行・森田廣氏（青少年育成国民会議運動部長）
総括・永井美津氏

14:00～14:30 アンケート記入
14:30～15:00 閉講式
修了証および「AOU青少年カウンセラーの証」授与（AOU入江昭造会長）
挨拶（入江昭造会長）



修了者60名

第20回アミューズメント
施設管理者のための
青少年指導員養成講座
(AOU青少年カウンセラー養成講座)

【関東地区】
侯平英彦（株グッドビル）／渡辺修（同）／長屋義春（株京葉リース）／白石幹滋（同）／藤井朱史（フレビ（株））／石川洋治（同）／佐々木和恵（株ハニエス）／鈴木智子（同）
【東京都】
海老原貴彦（株アトラス）／田中健司（同）／滝沢健一（同）／岡田英明（同）／張替慎二郎（同）



世界新体操選手権大阪大会の 「日本文化体験コーナー」に、 OAOが協賛してプリント機を設置

善に貢献!

9月28日(火)～10月3日(日)

大阪市中央体育館において「1
999年第23回世界新体操選手
権大阪大会」が開催されたが、

宿泊する選手団を対象に午後6
時～9時まで「日本文化体験コ
ーナー」が開設され、同所に

「幅広い人気を集める日本の発明
登場、各国から訪れた人々を喜
ばせた。

（日本文化体験コーナー）は、
①来日した選手団の滞在生活が
有意義なものとなるよう、主に
実体験を通じて開催都市・大阪
への関心を深めてもらう、②選
手と市民とのふれあいの中から国
際友情の和が芽

交流事業を企画した。ちなみに、
プリントシール機以外には、茶
道教室、邦楽教室、生け花、き
あいのなかから国

もの着付け、押し花アートの各

ブースが設けられた。

プリントシール機がいわゆる
「日本文化」の代表として設置さ
れたのは、大阪市からOAOへ

の依頼があつてのこと。「日本文
化体験コーナー」は、選手の宿
泊ホテルに隣接する「弁天町市
民学習センター」と、もう一つ

の宿舎となつた「コスモスクエ
ア国際交流センター」にそれぞ
れ2日ずつ設けられ（前者は9
月29・30日、後者は10月1・2
日）、両施設とも株ユウビスが3
台を無償提供した。その他、株
アスモが記念品を提供し来場者
にプレゼント。

プリントシール機は、訪れた
ほとんどどの選手にとって初めて
にするマシンである。開設期

間中は、2日間ずっとコーナー
から離れない選手、着付けをして
から再度やつてくる選手、マ

シンから30分以上も離れない選
手など大好評。選手のみならず、
コーチやドクターなど大人の心

も捉え、プリントシール機の周
りには常に賑やかな笑顔が途絶
えなかつた。その人気ぶりは夜

になっても

続き、スタッフが9時の終了時間を告げる
と、「アリーズ」「ブリーズ」と
時間延長を訴える声が日々にこ
ぼれ、結局終了時間は連日9時

30分をまわるという状況だった。
なお、たまたま会場に訪れた
大阪市議会議員の菅井氏は、「た
った3台の機械でこんなに人を

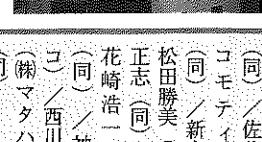
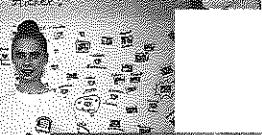
楽しませることができたなんて、
この盛況ぶりに驚いた様子。

「若者が携帯電話に貼っているの
は知つてしまつたが……。国際交
流にとつて格好の材料。写真シ
ールを通じて永久に想い出に残

るなんて。ゲ

ーム機もこん
な活用の仕
方があつたん
ですね。アミ
ユーズメント
がこんなに役
立つなんて知
りませんでし
た」とコメント
してくれた。

▲ 「ありがとうございます。あなたたちのことは、ずっと書いてあります」と書かれたメッセージ。会場に一人が手書きで残す選手
はメモセージコーナーが設けられ、写したシートが貼つてある。メッセージを1枚貼つていく人、メッセージを見つける人も楽しい」とい
うもいた。



■来場者の声■

「（プリントシール機）自分の国に
ないのが残念です。来日して、こん
な機会があつて、とてもうれしい。」

「日本的なフレームがあるのがいいで
すね」（ベルギー・16歳）

「私たち、3回ずつ撮っちゃつた。
フレームとかバックとか色々選べる
のがスゴイと思う。すごく好き！」

「このマシンの全部が気に入りました。
写真は私の国でもよく撮るけど、
シールになつてなんすごいわ。」

「みんな夢中でなかなか順番がまわ
って来ないんだよ。早くボクもやり
たいよ！」（ポルトガル・治療士）

「うまく言葉が見つからないんだだけ
ないのが残念です。来日して、こん
な機会があつて、とてもうれしい。」

「日本的なフレームがあるのがいいで
すね」（イスラエル・17歳）

「私たち、3回ずつ撮っちゃつた。
フレームとかバックとか色々選べる
のがスゴイと思う。すごく好き！」

「面白いし、記念になるし、もう最
高！」（16歳・エストニア）

「みんな夢中でなかなか順番がまわ
って来ないんだよ。早くボクもやり
たいよ！」（ポルトガル・治療士）



中野光雄（株マタハリ）／岩
崎誠（同）／伊藤公仁（株）大
統／名取順也（同）

森透（株）サービスゲームスジ
パン／名久井俊彦（ダイコ
物産）

田中一（株）アミバラ／石川忍
洋（株）アミューズメント・タ
カ／河原正和（同）／山川洋
政（有）マカワ商事／飯島健
史（株）ムコ／金光竜太（光
業住建有）

中野光雄（株）マタハリ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

中野光雄（株）マタハリ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

（同）／佐藤康雄（株）後楽園口
コモティイヴ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

中野光雄（株）マタハリ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

（同）／佐藤康雄（株）後楽園口
コモティイヴ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

中野光雄（株）マタハリ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

（同）／佐藤康雄（株）後楽園口
コモティイヴ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

中野光雄（株）マタハリ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

（同）／佐藤康雄（株）後楽園口
コモティイヴ／川崎正樹
（同）／新倉明（株）シングマ／
松田勝美（株）タイトー／横井
正志（同）／植田直男（同）／
花崎浩一（同）／保坂英輝
（同）／神宮一興（株）ナム
コ／西川秀則（同）／宗倫亘
（株）マタハリ／深町典昭
（同）

オペレーション売上高 62289 億円

前年度に比べ 2・3% 減少

アミューズメント産業界の実態調査まとまる

AOU、JAMMA、NSA

82億円(前年比9.7%減)

の業界3団体が行った平成10年度アミューズメント産業界の実態調査報告書がまとめられた。

この調査は3団体の共同事業で、今回で6回目の調査となる。

調査は、平成11年6月から7月にわたり、業務用アミューズメントマシンの製造、販売、オペレーション及び家庭用ゲーム機器の製造に携わる企業114社を対象を行い、結果352社からの回答を得た。

調査の実務は、前回同様、余暇開発センターに委託して行われた。報告書によると、アミューズメント産業界の市場規模は、前年調査(平成9年度1兆9544億円)に比べ1.8%減少、1兆9199億円となっている。市場規模の内訳を見ると、

○業務用AM機製品販売高19

(1) 営業形態別売上高
 (2) 種類別売上高
 (3) 輸入実績
 (4) オペレーション+他景品提供機

4. 家庭用ゲーム機の販売高
 (1) 国内、輸出別販売高
 (2) ハード、ソフト別販売高
 (3) ビット別販売高、出荷台数
 他

『オペレーション売上高』について

過去3年間連続して微増推移をしてきたが、今回の調査では前年を下回る結果となつた。

○家庭用ゲーム機販売高 1兆929億円(前年比2.3%減)

○品販売高とオペレーション売上高が前年実績を下回る結果となつた。この数字から、アミューズメント業界も景気の低迷の影響を受け、厳しい状況が続いていることが解る。ここでは、オペレーションの売上高について抜粋して紹介する。

1. アミューズメント産業界の市場規模

○音楽ゲーム

売上高は3年連続で減つている。平成10年度は1529億円(前年比19%減)。

2. 業務用AM機の製品販売高

○テレビゲームの不振を補うかのように初めて浮上してきた新ジャンルの機種である。平成10年度売上高247億円、オペレーション全売上高の3.9%を占めた。

3. オペレーション+他景品提供機

1. 営業形態別売上高
 (1) 国内、輸出別販売高
 (2) 種類別販売高
 (3) 輸入実績
 (4) オペレーション+他景品提供機

アミューズメント産業界の市場規模(単位:上段 百万円/下段 構成比%)

	AM産業界 市場規模 (計)	業務用AM 機製品 販売高	オペレーション 売上高	家庭用ゲーム機販売高		
				(小計)	ハード	ソフト
平成10年度	1,919,946 100.0	198,204 10.3	628,892 32.8	1,092,850 56.9	471,631 24.6	621,219 32.4
伸び率	-1.8%	-9.7%	-2.3%	0.1%	-7.8%	7.1%
平成9年度	1,954,487 100.0	219,465 11.2	643,400 32.9	1,091,622 55.9	511,499 26.2	580,123 29.7
伸び率	11.9%	-2.2%	0.2%	24.1%	28.0%	20.7%
平成8年度	1,746,609 100.0	224,361 12.8	642,288 36.8	879,960 50.4	399,502 22.9	480,458 27.5

主な種類別オペレーション売上高(単位:億円)

年 度	平成7年度	平成8年度	平成9年度	平成10年度
オペレーション売上高 (単位:億円)	6,240	6,423	6,434	6,289
設置台数 (単位:万台)	87.6	89.1	88.1	86.7
1台当たりの年間売上高 (単位:億円)	71.2	72.1	73.1	72.6

COLUMN

On Line と Off Line

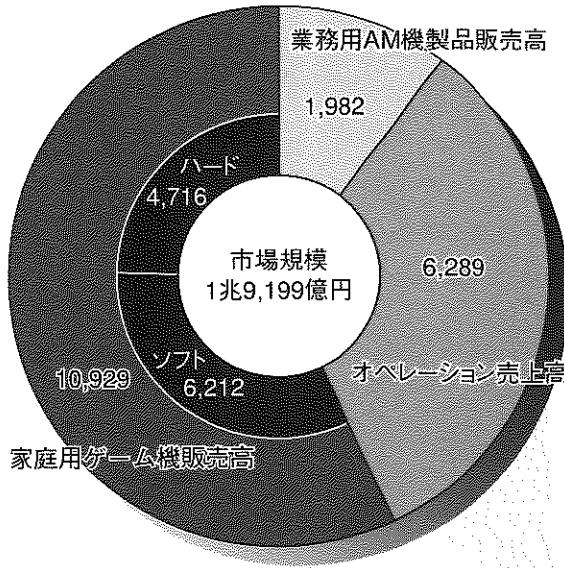
最近、Off Lineの集まりに参加させてもらう機会があった。大阪のある会合が行われた際、メンバーの一人に見てみませんかと誘われたのである。彼はOff Lineで趣味の会を主宰している。

大坂在住者はかりかと想像していったのだが、名古屋、広島、福岡から駆けつけた人もいて、その熱意にはいささか驚かされた。ようやく明らかになった職業も、コンピュータ関係、私鉄の運転手、ファッショニ

ンを通り、仲間づくりをしておりました。これでOff Lineで飲み会を主催している。

(N)

図1-2. AM産業界市場規模(単位: 奥円)



に占める割合は、36.7%、平成10年度売上高2,309億円(前年比20.4%)。これは景品の自主規制緩和による底上げ効果が出たためと思われる。

○メダルゲーム

平成10年度売上高1,235億円(前年比7.5%)。他のゲーム機に比べ安定した売上が続いている。

○アミューズメントベンダー

平成10年度売上高4,18億円(前年比58.8%減)。大幅な売上ダウンとなり、オペレーション全体の売上高前年割れの大きな要因となつた。

年 度	平成7年度	平成8年度	平成9年度	平成10年度
テレビゲーム	2,303	1,990	1,880	1,529
音楽ゲーム	—	—	—	247
クレーン+他景品提供機	1,710	1,948	1,917	2,309
メダルゲーム	1,309	1,146	1,148	1,235
アミューズメントベンダー	—	604	1,013	418

【報告書の購入について】
各都道府県協会にはAOUで一括購入し一部宛お送りしました。なお、追加購入は会員一部000円です。
ご希望の方はJAMMA事務局が窓口となっておりますので、直接お申込み下さい。

最新 風営適正化法ハンドブック 発刊 AOU会員の特典として送料無料(2冊以上)

●株立花書房 営業部 渡部(わたべ)様

東京都千代田区神田小川町3-28-2
TEL (03) 3291-1561
FAX (03) 3293-2871

定価2500円。送料80円。AOU会員は特典として、2冊以上を購入すると送料無料となる。申込みは左記まで。

〈第4章〉資料編
①用語の整備
②風俗営業の規制の緩和
③営業に関する行われる売春・事犯等の防止
④性を売り物とする営業に対する規制の強化
〈第3章〉業態別の規制早わかり
・営業別に規制を解説

●株立花書房 営業部 渡部(わたべ)様

東京都千代田区神田小川町3-28-2
TEL (03) 3291-1561
FAX (03) 3293-2871

障害者・健常者のために、ゲームセンター

ナムコが提唱する「パリアフリーエンターテイメント」
～第1号店「ナムコ横浜ハッスル」OPEN～

従来、若者だけのものとして捉えられたが如アミューズメント施設。それを、年齢、性別や障害の有無などに問わらず誰もが楽しめる新しい空間として展開すべく、(株)ナムコ(中村雅哉社長)は9月10日、「ナムコ横浜ハッスル」を開設した。過去15年間にわたって行つてきただ幅機器の企画・開発の実績をベースとし、そこに創業以来培つた「遊び」のノウハウを融合させた「パリアフリーエンターテイメント構想」を提唱した同社が、それを具体化した実験店として誕生させたものである。

同構想の基本をなすのは、「ハンディキャップや加齢により生じた体力的な衰えを一つの個性であると捉え、違和感なく遊べる空間を創出しよう」という考え方。一見すると一般の口で稼働しているマシンと変わらないが、身障者や高齢者が遊べる様々な配慮や工夫を施したマシンを配することが「パリアフリーエンターテイメント空間」を作り出す第一



歩となると、今回の施設が企画された。ナムコでは、この実験店において様々な定性的、定量的データを収集し、更なる施設展開のきっかけとする構えだといふ。

「ナムコ横浜ハッスル」が位置するのは、横浜ワールドボーターズ(みどりみらい)の6階「ニコーライフマーク」内。同エリアは新しいタイプの商業スペースであり、「ナムコ横浜ハッスル」以外に、障害者、高齢者向けCS放送局「ウエルフ

村山 昔、娘から「朝まで校長先生がゲームセンターに行つわやうけない」と書いていたと聞かされた時は、翌日学校に赴

岡において、路地店舗、SAC店舗2店舗を運営。その他、バッティングセンター、ボーリング場などのシングル

ロケから8店舗あります。最近、不景気のなか当社も経費削減をうたっていますが、ただ言うだけではなく社員もわかり

せん。ですから、各店舗の毛角便代、景品代など細かな経費を明確に公開し、各店が状況を把握できるものにしてお

ます。

35年間にわたるAM業界でのノウ

ネスで、「貢して心がけてる」とは言

いません。でも、運営会社として何よりも大切なのは、従業員がいること

で、行動的な社長ですね。そういう形

で、共通の意識、価値観を育てるよう

にしていくとか。

村山 男は働くことに価値があり、仕事をしていなければいけません。

機械の搬出入時にも、率先して重い物を持ち運ぶなど現場と一緒になること

で、人間の間を大切にしなければなりません。自分に専門性がある人は、家庭においては家族、店舗

においてはお客様。そして、そのための工夫(タマジカク)を逃さない

ことが何より重要です。話転じれば、冒頭申し上げたお客様の望む接客について

は、人とのつなかりとタイミングが非常に難しく、けれど、野球の選手を見て下さる。厳しい練習を重ねているのは

です。自分が納得できるよう、常にベスト

トです。それはプロとして自分を高めることになり、ひいては会社の発展

につながる。会社すれば給料をもらえていいなりになり、ひいては会社の発展

につながる。だからこそ、自分のために、自

分と関わるために、プロの仕事を

こなさなくてはならぬ。

[第7回] AM業界への思い切った取り組み

職人の時代……確固たるポリシーを持つ、仕事のプロに徹すること。



神奈川県アミューズメント施設営業者協会

村山嘉男会長(60)
神奈川県アミューズメント施設営業者協会
代表取締役

あけてくれ」と語ります。社員

を育てたいですね。私はこれからは

「職人の時代だと願っています。例えは

か?

村山 昭和39年です。それまでは織維関係の営業をしてまして、そこで仕事の厳しさというもの学びました。また、初めて人の気持ちがわかるようになったのもその仕事を通じてです。

一人の気持ちがわかる、じぶんはサービス業にとって重要なことだ。私はサービス業にとって重要なことを

よく理解しておられると思いますが、お客様がやれば喜ばれます。私がそれを心に木馬を設置するというシングル中心に木馬を設置する

私は「5000円の百田玉はこれがだけ」というのを手の感覺で覚えていま

すが、お客様が5000円を両替する際に機械が正確に百田玉50枚を出す

は当たり前。これを人間がやれば喜ばれ感動するでしょう。「」ビュータがじぶんに発達しても、人間である価値は非常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、

常に大きく、高めるべきですよ。

——行動的な社長ですね。そういう形

で、自分も一緒に成長していきたい

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、

常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、

常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、

常に大きく、高めるべきですよ。

村山 月に数回行つている鰐屋があるのですが、ある日、カウンターに座り注文しようと口を開けかけた時、マグロとイカがタマヨ(タマヨ)が走ってきて、そのまま走りながら走ってきて、これまで握つてもらったことのない若者。マグロとイカは、私がいつも決まる最初に注文するものなのですが、私が彼を見てなくて彼は私を常に見ていて行動を知つていただけです。プロだといましたよ。ゲームセンターで彼を見て、そのまま走ってきて、これまで握つてもらったことのない若者。マグロとイカは、私がいつも決まる最初に注文するものなのですが、私が彼を見てなくて彼は私を常に見ていて行動を知つていただけです。プロ

——35年間にわたるAM業界でのノウネスで、「貢して心がけてる」とは言いません。でも、運営会社として何よりも大切なのは、従業員がいること

で、行動的な社長ですね。そういう形で、自分も一緒に成長していきたい

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

——行動的な社長ですね。そういう形で、自分も一緒に成長していきたい

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

——行動的な社長ですね。そういう形で、自分も一緒に成長していきたい

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

——自分のためだけではなく、自分に関わる人のため「仕事をするとは、常に大きく、高めるべきですよ。

「エアチャンネル」のサテライトスタジオがある他、福祉・介護関連用品の展示販売も行っている。

店舗面積約15坪。段差のない

施設内は、ゆったりとしたスペースになつておらず、障害者や高齢者の「コミュニケーションサロン」としての使われ方も意識されている。施設構成は次の通り。

△「福祉機器展示コーナー」
パネル展示およびナムコ製の
福祉機器展示(トーキングエイド、パンバルマリチ等)。

△「横浜ハッスル」はテ

レビ、新聞等の取材が相次いだ

こともあり、特に土日祝日は盛

況な状況。「施設の意義に共感

して頂けている同フロア出店

者、お客様も多く、非常に手応

えのある施設と感じられている」としている。

定休日／不定休(年間10日)

所在地／神奈川県横浜市中区新

港町1番地 横浜ワールドボーラーズ6階

島根県協がゲーム機を無料開放して、長蛇の列!

知的障害者のスポーツ祭典 「ゆうあいピックしまね大会」

島根県アミューズメント施設 厚生省、(社福)全日本手をつなぐ育成会、(財)日本知的障害者愛護協会、地元主催者として「しまね大会」は島根県・松江市において、会員が無償提供した各種ゲーム機を設置。プレイ料金を無料とし、常に行列の絶えない盛況ぶりを見せた。

同大会は、「知的障害者のスポーツの一層の発展を図ること」を目的に、社会の知的障害者に対する理解と認識を深め、知的障害者の自立と社会参加の促進に寄与すること」を目的に毎年開催されているもの。中央主催者は、

江市、島根県手をつなぐ育成会、島根県知的障害者愛護協会、(社福)島根県社会福祉協議会が名を連ねている。今回の参加者は、全国から選手3000名、役員2000名。この他、2日間で6000人のボランティアが活躍、2万5000人～3万人の一般来場者も訪れた。

島根県協は同大会実行委員会からの打診を受け、それを快諾する形でブレイランドを開設した。設置したゲーム機は、メイン会場の松江総合運動公園にF0キヤツチャ一3台、プリンターシール機3台、モグラ叩き等のエレメカゲーム8台。加えて、サブ会場の北公園にプリントシール機3台。特に人気だったのは、プリントシール機で、「じまね大会」のキャラクター入りの入りなどのオリジナルフレームを用意したため、記念にする来場者が多かったとのことだ。ちなみに、その行列は30名程に及び、待ち時間を心配したスタッフが「1時間以上お待ちになりますよ」と声をかけても、苦もなく待ちます」との答えが返ってきていた。

島根県協では会員総出で対応にあたったが、「予想以上の賑わい」(福田会長)。2日間で使用した景品は13ヶース、プリンターシールは4500～5000枚にのぼった。「ボランティアの方と一緒にプレイする障害者の方と一緒にプレイする方をはじめとして、利用者は30代までの方が中心。ただ、実際にプレイしなくても色々な方がゲームに興じる姿を楽しそつ見ているご年輩の方も随分いらっしゃいました」と福田会長。幅広い層にゲームの楽しさをアピールしたことは確実である。

高齢者の健康と生きがいづくりのイベント 「いきいき山梨ねんりんピック」

山梨県協がゲーム機1台を設置して、盛況

山梨県アミューズメント施設

設営業者協会(畠中会長)

は、9月11日に開催された

「いきいき山梨ねんりんピック」

に参加。協会員が無償提供し

たゲーム機1台を設置。宮業

し、来場者の人気を集めだ

「山梨ねんりんピック」は、

79团体で構成するいきいき山

梨ねんりんピック実行委員会(会長)・山梨県知事、事務局(財)長寿やまなし振興

の生きがいと健康づくりを目指し回を重ねている。参加者は例年約3万人(選手3000人)。

成4年度に「第5回全国健康福祉祭やまなし大会」(ねんりん大会)、健

・福祉・スポーツ大会)が主催するイベント。平

成4年度に「第5回全国健康福

祉祭やまなし大会」(ねんりん

大会)が主催するイベント。

山梨県アミューズメント施設

・将棋大会、シルバーダンス

大会、健康・福祉フェアなどが

開催される。

山梨県アミューズメント施設

・運営者協会が同イベントに参加

したのは、初回である平成5年

から。(財)長寿やまなし振興

財団から話が持ちかけられ、ア

ミューズメント施設のアピール

を目的に毎年参加、今年で7回

目を数えた。

今回の設置機種は、UFOキ

ャツチャ一、スワイートランド、

等の各種クレーン機、ブリクラ、

なしなし振興財団に寄付された。

されており、主たる参加者は

60歳以上とする全国健康福祉

祭と同様、高齢者を中心とした県民

の生きがいと健康づくりを目指

し回を重ねている。参加者は例

年約3万人(選手3000人)。



近畿地区協議会

■ 9月16日午後4時～5時30分、梅田OSホテルにおいて会合を持ち、次の通りの審議を行つた。出席6名、委任出席8名。

▲AOU全国大会について

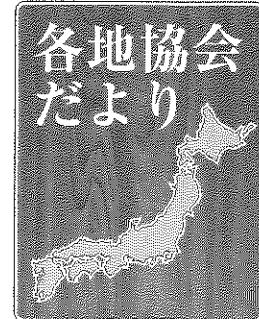
現時点で10名の参加申し込みがあるが、今後、積極的な参加を極力要請する。

模範優良店表彰について
提出されている10店舗を推薦

店舗とする。

「11年度「ゲームの日」の催しについて

今年も近畿六府県の合同開催とする。委員長には、前年に引



山梨
9月10日
街頭補導に参加

山梨県アミューズメント施設

営業者協会(畠中会長)は9

月10日、県警・甲府署が実施した街頭補導に参加(参加者は県

警・甲府署・少年補導員・学警連など総勢約50名。午後9時～11時)。会長・副会長2名が青

少年育成関係者らとともに甲府市中心部にて街頭活動や有害環

境印刷物の撤去を行つた。

諒岡
9月21日
9月の例会開催

○各委員会報告
○その他(商品紹介、各社近況報告など)

き続き高井商会の高井氏が選任され、また、これも前年と同様、主開催府県は大阪府になった。なお、来年度は大阪府以外の他県が主開催府県となることを了承。

詳細については12日に第2回実行委員会を開いて煮詰めることとなつた。

四国地区協議会

■ 10月1日午後4時～6時、梅

田OSホテルにおいて、「第一回ゲームの日実行委員会」を開催

高井委員長が副委員長2名を指名、昨年のイベントの実績を踏まえ具体案を検討した。なお

出席14名、委任出席5名。

踏まえ具体案を検討した。なお

静岡県アミューズメント施設

営業者協会(星谷清重会長)は9

月21日、ホテル白砂亭において9月の例会を開催した(午後3時～3時30分)。役員会、3時30分～6時)例会、出席15社+

3時～3時30分)役員会、3時30分～6時)例会、出席15社+賛助会員6社)。主な議題は次の通り。

○AOU全国大会について

7社が参加の予定。参加費は協会負担、交通費は自己負担とする。

○「ゲームの日」イベントについて

御殿場の養護施設において実施する。中核となる会員2社を決めた他、各社へ協力を呼びかけた。

決めた他、各社へ協力を呼びかけた。

吹き飛ぶ!飛び散る! これが説明不要の爽快感!

namco®



クライシスシリーズ最新作!



クライシスゾーン

© 1999 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

遊びをクリエイトする
株式会社ナムコ

本社 〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21
TEL. 03(3756)2311 (本代)
販売一部(東京) 〒145-8558 東京都大田区多摩川2-8-5
TEL. 03(3756)2311 (代)
(名古屋) 〒461-0021 愛知県名古屋市東区東1-2-8
TEL. 052(952)0343 (代)
販売二部(大阪) 〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1-21-26
(福岡) 〒812-0005 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24
TEL. 092(474)5605 (代)