

AOUニュース

愛されるゲーム場・親しまれる業界

エー オー ユー
AOUニュース 3月号

発行人 社団法人全日本アミューズメント
施設営業者協会連合会
〒101 東京都千代田区神田佐久間
河岸91リバーサイドタカビル503
TEL. 03(3866) 9371
FAX. 03(3866) 9389
編集人 広報委員会
発行日 平成 3 年 3 月 15 日

「社団法人AOU」設立一周年



(社)AOU設立一周年記念特集号

◆「ゲーム場についてのユーザーアンケート」
回答3093件の集計結果発表 2、3面
◆「AOU91 AM エキスポ」 4、5、6、7面
◆「第11回青少年指導員養成講座」 10、11、12、14面
◆「AOU中国地区協議会」設立 8、9面
◆各地協会だより 15面
◆論説（研修委員会・佐久間委員長）

春の祭典、「AOU'91 AM エキスポ」開催(2月26・27日)
46社、529小間出展、2万1千名で賑わう

2月26日、27日の両日、アミューズメント業界の春の祭典「AOU'91アミューズメントエキスポ」が開催された。(日本コンベンションセンター、通称・幕張メッセ、1号館) 会場は昨年に続き幕張メッセで、出展社数は海外一社を含む46社(前年比12%増)、出展小間数は申込539小間(同31%増)を調整し529小間(同28%増)と、好業況を反映し、春の展示会としては最大規模となつた。

第11回「青少年指導員養成講座」を開催(2/12、2/13)

近畿地区協議会の協賛で98名が受講

2月12日、13日の両日、第11回「アミューズメント施設管理者のための青少年指導員養成講座」が開催された。(大阪市天王寺区・なにわ会館)

第10回講座(中国・四国地区、於・広島)で全国各地区を一巡。今回より名称を一部改めると共に、日常営業に関する講義内容を加えての開催となつた。

受講対象者の中心は近畿地区オペレーターだが、山形、東京、愛知、三重、岡山、香川、福岡、沖縄からの20余名を加え、計98名が受講。第1回からの累計で受講者総数は1060名となつた。

尚、今後の開催については、第12回が6月(九州地区予定)、第13回が10月(地区未定)に予定されている。(10、11、12、14面に特集記事)

入場者も初日の午後より急増、2日目には開場を待ちかねる長蛇の列ができる盛況で、1日目・一万一千5百名、2日目・9千5百名で計2万一千名(同10.5%増)となつた。

昨年より従来の3倍規模の会場での開催となつたが、同会場でもすでに飽和状態となつたが、同会場でもすでに飽和状態となつた。

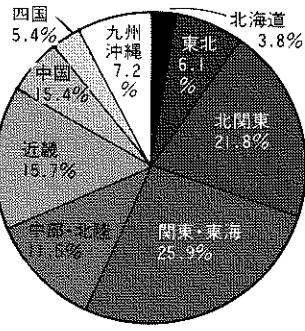
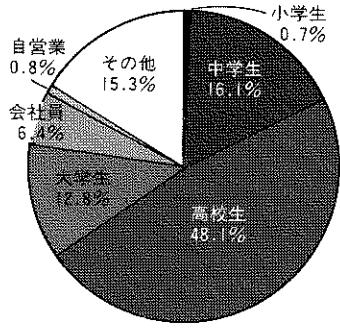
討を行い、今夏より初秋頃に結論を出すことになろう。(4、5、6、7面に特集記事)

◆AOU地区別、学業・職業別集計

地区名	回答数	小学生	中学生	高校生	大学生	会社員	自営業	その他
北海道	118	0	29	60	12	4	0	13
東北	188	2	47	85	21	6	1	26
北関東	674	6	107	340	62	38	4	117
関東・東海	799	5	119	342	122	71	9	131
中部・北陸	354	3	50	187	41	27	4	42
近畿	485	2	71	244	63	25	2	78
中國	168	2	19	80	24	14	1	28
四国	81	0	15	38	11	3	1	13
九州・沖縄	223	1	40	109	38	9	2	24
合計	3,090	21	497	1,485	394	197	24	472
比率(%)	100	0.7	16.1	48.1	12.8	6.4	0.8	15.3

◎回収枚数・3093通。有効枚数・3090通(内女性・62通=2.0%)

◎その他の欄:予備校生・専門学校生・無職・無記入者・その他



高校生が約半数を占める
ほぼ人口比に従った回答分布

地区別・学業・職業別集計

広報委員会(平本将人委員長)が、「月刊ゲームスト」(株新声社・加藤博社長)の協力を得て実施した「ゲーム場についてのアンケート」の調査結果が、基礎項目について発表された。

これによると、調査ハガキの回収総枚数は3093通。(先月号で「2月5日締切り、3079通」と報じたが、後

は、「まず第1回目として、今回のアンケートについて

が発表された。

と共に、基礎項目の集計結果

が発表された。

「ゲーム場についてのアンケート」 基礎項目の集計結果発表(有効3090通)

ンケートとなつたもの。従つて、回答者は同誌の購読者に限定されていることを前提に、

データを読む必要がある。

Q 2 ゲーム場で1回いくら位使いますか。(円)

使用金額は平均1回517円

ゲーム場で1回に使う金額の最頻帶は201円~500円で約半数の51.5%。全体平均では517円。(2千113日開催の第6回広報委員会で検討の後、発表される。)

また、基礎データをベースにした分析データの集計についても、同委員会で検討されることになつていい。

まず、回答者の地域分布、学業・職業別集計を上の表に示した。地域別については、都道府県別に集計されているが、ほぼ人口比に応じた回収数となつていて。(ここでは「AOU地区別」で集計)

一方、学業・職業別では、学業・職業別集計を上の表に示した。地城別については、都道府県別に集計されているが、ほぼ人口比に応じた回収数となつていて。(ここでは「AOU地区別」で集計)

一方、学業・職業別では、学業・職業別集計を上の表に示した。地城別については、都道府県別に集計されているが、ほぼ人口比に応じた回収数となつていて。(ここでは「AOU地区別」で集計)

Q 1 1か月に平均何回ゲーム場に行きますか。

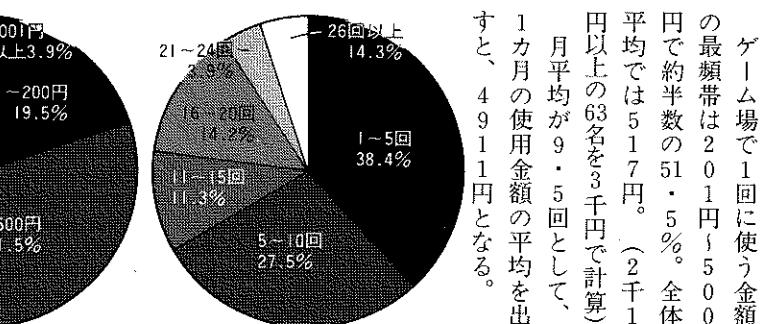
平均は月9.5回(週2回)

Q 3 ゲーム場に行くとどの位いますか。(分)

1回の遊戯時間の最頻帶は25分

ゲーム場に行く回数の最頻帶は1~5回(月1回~週1回)

が38.4%。月に16回以上の合計が22.7%あり、全体平均では月に9.5回でほぼ週2回。(26日以上を30日で計算)



Q 4 どの様な時にゲーム場に行くか。(複数回答)

ゲームを目的にが3分の2(回答総数3935件)

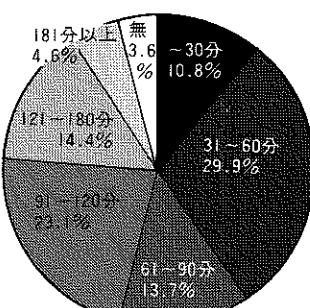
ゲームを目的に(85.0%)

ストレス解消に(14.7%)

時間つぶしに(13.7%)

何かのついでに(8.9%)

その他(4.4%)

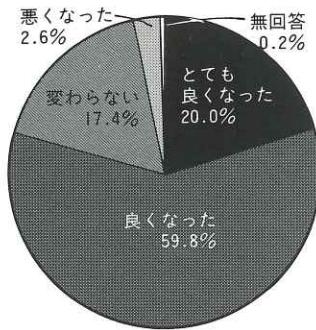


31~60分で29.9%、平均は85分(1時間25分)。

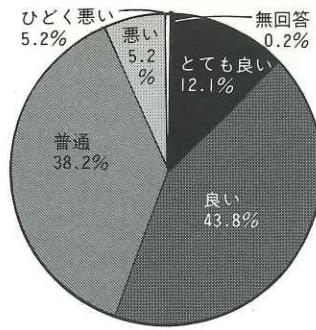
85分(1時間25分)。

複数回答で3935件の回答があつたが、右の棒グラフの通り、当然と言えば当然、「ゲームを目的に」が85.0%にのぼつた。
11.5% (9人に1人) が「ストレス解消に」。回答者が半数が高校生。「ストレス」が青少年にも日常語となつている社会に考え込まれる。

ゲーム場の雰囲気について
は「とても良い」と「良い」
の合計が 55・9% と可半数を
こえた。更に、「とても良く
なった」と「良くなつた」の
合計が 79・8% と高い比率を
示し、ここ数年の変化がユー
ザーの意識レベルでも実証さ



Q 6 ゲーム場は以前より
変つたと思いますか



「(とても)良い」が 55・9%

Q 5 ゲーム場の 雰囲気はどうですか

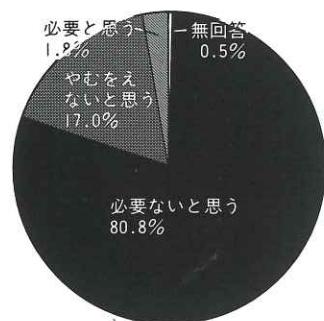
「(とても)良い」が 55・9%
「もつとも、『悪い』や『悪
くなつた』との回答もあり、
地区別（特に中央と地方）等、
更に詳細な分析データを加え
たいところだ。

ていると言えよう。
よりも、ゲームファンが対
象となつていて、遡って、Q
7 について「良くなつたところ
と思わない」が 80・7% を占
め、校則で入場禁止を「必要
ないと思う」が 80・8% と大
半を占めるのは予想された結
果であるとも言える。

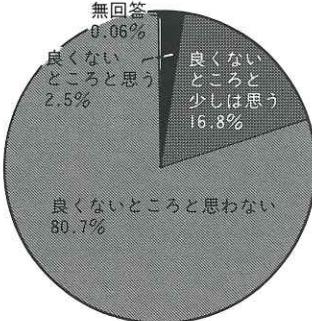
むしろ、我々はそうしたゲ
ームファンの 19・3% が「よ
くないところと（少しは）思
う」、18・8% が入場禁止を
「やむをえないと思う」「必
要と思う」と回答しているこ
とに留意し、これ限りなく
零に近づける努力が求められ
よう。

85・1% が家庭用ゲームを所
持という結果となつた。
それだけに、今後は機種構
成に於てより一層家庭用との
違いを明確にすると共に、サ
ービス業としての充実が求め
られることになろう。

記述回答の集計は次号に掲載
90% 以上の回答者より様々
な意見、要望（延べ 3083
件）を頂いています。現在そ
の他を含め 46 項目に分類中。
次号で詳細を特集の予定。



Q 8 校則でゲーム場に行く
ことを禁じるのは必要
だと思いますか。



「良くないところ（少しは）
思う」が 19・3% も!!

Q 7 ゲーム場は良くない ところだと思いますか。

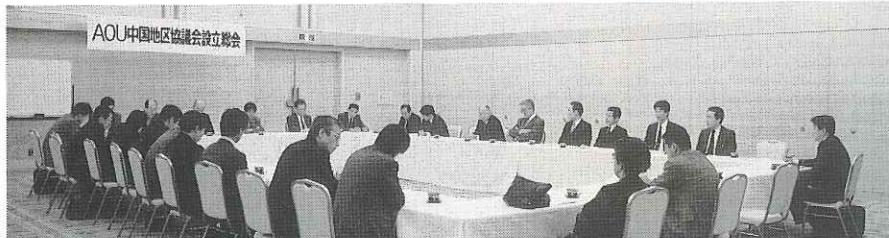
Q 9 家庭用テレビゲーム
を持ってていますか。

6人中5人が家庭用を楽しむ



一時は業務用業界から目
仇となつていた家庭用ゲーム
だが、今日では上位機種、更
には携帯用が登場する等、ブ

「AOU中国地区協議会」設立総会開催(3/7)



3月7日、「AOU中国地
区協議会」の設立総会が開催
され、全国で7番目の地区協
議会が発足した。（広島八丁）

堀シャンテ・梅の間、午後3
時、出席者・島根1名、岡山
8名、広島12名、山口2名、
AOU梅原会長、森常務理事、
オブザーバー1名、計26名）

同設立総会に先立ち、2月
18日設立準備会議が開催され、
代表構成員の選出、議決権、
正副会長選出、事務局選出、
年間開催回数、未組織県（鳥
取県）の組織づくり、等につ
いて検討が行われていた。（広
島県・RCC文化センター会
議室、午後1時、出席者16名）

85・1% が家庭用ゲームを所
持という結果となつた。
それだけに、今後は機種構
成に於てより一層家庭用との
違いを明確にすると共に、サ
ービス業としての充実が求め
られることになろう。

記述回答の集計は次号に掲載
90% 以上の回答者より様々
な意見、要望（延べ 3083
件）を頂いています。現在そ
の他を含め 46 項目に分類中。
次号で詳細を特集の予定。

- ①会長、副会長、事務局選出
会長・平本将人（広島）
- 副会长・松田次雄（岡山）
〃・福田照三（島根）
〃・萩田正義（山口）
- 事務局・広島県協に設置
広島市中区宝町8の1

自由討議（景品及び麻雀ゲ
ーム問題、模範優良店表彰規
程の説明、未組織県・島取の
自己紹介に統じて広島県協
・平本会長を議長に選出し、
議事に入つた。

尚、午後6時より「紅葉の
間」に於て懇親会を開催した。
(参加者・24名)

更に、翌8日、あいにくの
雨であつたが、東広島C・C
に於て親睦ゴルフコンペを開
催（15名）。山瀬博明氏（アイ
レム株広島営業所）が優勝。

特集「AOU'91 AMエキスポ」フォトグラフィ



2月26日、27日の両日、春のAMショーとしては10回目、そして前AOUより6回目、そして(社)AOU主催としては初の開催となる「AOU'91アミューズメントエキスポ」が開催さ

れた。26日午前9時半より、会場となる幕張メッセ1号館前に於て開場式を開催。



まず主催者を代表し、梅原会長が挨拶。続いて来賓の警察庁保安部保安課・平野薰美課長補佐、(社)日本アミューズメントマシン工業協会・中村



雅哉会長よりご挨拶を頂いた後、駒井ショーミュニケーション委員長が力強く開場宣言を行い、「AOU'91 AMエキスポ」のテープが切つて落された。



初日正午過ぎより来場者が急増。2日目には早朝より開場を待つ一般客が長蛇の列。ロケーションの活況そのまま、大盛況の春の祭典となつた。



開場式の挨拶より(要旨)

◆主催者挨拶

AOU 梅原靖三会長

本日は多数の方々にお集まり頂き、心から御礼申し上げます。

本年は、出展社数も昨年を上回り、また、社団法人の認可を受けたことにより来場者の増加も予測されております。

しかしながら、会場スペース等の諸問題もあり、出展希望全社のご意向を満す分には参りませんでした。各方面に渡り努力を続けておりますが、まだほんの僅かしか手をつけていない状況でもあり、関係者の皆様には大変御迷惑をおかけしております。

最近は、女性客にも幅広く浸透しているようで、来場者の割合も増え、多くの支持を頂き始めております。

このようななか、麻雀ゲーム2機種が青少年の健全育成に好ましくないと認められる遊戯機として指定されました。これは今後の動向及び影響が懸念されたことにより、今回の措置に至った次第です。

これからも、安心できる業界づくりを目指し、明るく楽しい製品を提供し、運営して参ります。

◆来賓ご挨拶

平野薰美課長補佐

AOU エキスポが開催されますことを心よりお祝い申します。

皆様方の業界は、主に青少年を対象に娯楽を提供するという非常に重要な役割を担つております。

しかし、業界の健全化に皆さんが尽力されている一方では、ゲーム機を使用した賭博が後をたたず、憂慮に耐えません。

今後も、より健全な製品づくりを希望し、御協力をお願ひしたいと思います。

AOU '91 アミューズメントエキスポの開催を心からお祝い申し上げます。

業界内の諸問題が目立つてきているようですが、メーカーが優れた製品を開発してもオペレーターの末端に於いての使われ方に問題があると、業界全体にも悪影響を及ぼすおそれがあります。

現在、90%程の成果をあげていると考えられます。その後も正しい経営を続け、麻雀用されたのだろうか。

ゲーム機の問題等についても勇気ある決断を期待しております。また、最近アメリカに於いた法案 103 号などもあり、知的所有権をめぐる問題として注目されていますが、このような業界の財産ともいっておられます。

今後とも、当業界をより一層発展させていくためにもお互いが協力し、国民生活に密着した産業になるよう期待していると思われます。

き基板の問題が起きるのはメイカーとオペレーターのコミュニケーション不足に起因しています。

これは 1 にも 2 にも、全体として、大型化、マシンの施設化が益々加速していることだろう。セガ社、タイトー社によるアミューズメントシミュレーション施設の出展がそれを代表しているといえよう。

ますます加速する大型化

今回の出展傾向を「機種タイプ別の新製品点数」という面でとらえてみると、新製品として数えるかどうか、ある

いは区分方法等、多少解釈に違いが出てくるが、昨年度と比較すると、およそ次の様になる。

◎ビデオゲーム (31 ↓ 28)
◎大型機 (6 ↓ 7)
◎ピンボール (4 ↓ 4)
◎大人メダルマシン (12 ↓ 12)
◎子供メダルマシン (10 ↓ 12)
◎大人メダルマシン (12 ↓ 12)
◎子供メダルマシン (10 ↓ 12)
◎プライズマシン (16 ↓ 8)
◎乗物 (21 ↓ 19)
◎アーケードマシン (11 ↓ 9)
◎その他 (両替機・筐体・パチツ・景品等)

加 (12 ↓ 20) している「大人メダルマシン」についても、その内容は「大型マスゲーム」タイプの増加であった。

また、「その他」が大きく増加 (19 ↓ 32) しているが、これは 10 社による景品出展によるもの。業況活性化に大貢献のクレーンゲームをストレートに反映しているといえよう。



懇親会パーティースナップ集(2月26日午後6時半～8時半、赤坂プリンスホテル・クリスタルパレス)

主催者・中継め
真鍋正 副会長出展者代表・乾杯
㈱タイトー長谷川桂祐社長来賓・挨拶
JAPEA山田數夫会長主催者・挨拶
駒井徳造ショーミー委員長



閉会式(2月27日午後4時～5時)



2月27日午後4時より、
出展各社代表、AOU役員、
実行委員会委員により閉会
式が行われた。
(1号館前
・鷹の巣茶屋)
駒井ショーワ委員長が盛況
に、そして無事に開催でき
たことに謝辞を述べると共
に、今開催の反省を来年度
以降の取り組みにいかすこ
とを約して乾杯。約1時間
懇談を行った。



TOGO

ALL NEW

ハイウェイスター
▼91-40154

じゃじゃまる君
▼91-40154

バオバオエレphant
▼91-42130

フレンドプロ野球バス
▼91-40154

ブレーンフェスティバル

フライングファイター
▼91-32956

■ 感動ある遊びを世界の人々に ■

株式会社 **トーゴ**

本社：〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎ 03(3718)6461代
FAX 03(3725)2420 TLX 246-6310 TOGO.J.U.
☎ 03(3718)6521(特機販売部・直通)



兵庫

第6期定時総会を開催

全役員が留任(2/2)

小休止の後、総会議事に入り、まず、役員改選では前役員が全員留任すると共に、次の3氏が新しく役員に就任

監事・未佐喜男(㈱ジェイ・アール・イー)
その他の通例総会議案も原案通り承認し、総会を閉会した後、メークー6社による新製品の紹介が行われた。

尚、5時より懇親会を開催。全員にプレゼントが当るビンゴゲーム大会を含め、和かな2時間をおこなった。

同例会では平成3年度事業計画推進、風営適正化法8号遵守、未加入者への加入促進運動等について討議された。

中部AMゴルフ同好会

中部AMゴルフ同好会(神出英夫会長)は、次の通り第11回ゴルフコンペを開催する。
尚、同・同好会は今年、発足満10周年を迎える。

茨城 3月13日に通常総会を開催

◎例会終了後、新年懇親会が催された。

中部AMゴルフ同好会(神出英夫会長)は、次の通り第11回ゴルフコンペを開催する。
尚、同・同好会は今年、発足満10周年を迎える。

三重 重

定時総会は4月中頃に予定
役員会開催(2月8日)

三重県アミューズメントオペレーター協会(松本静雄会長)は2月8日、役員会開催。(玉城町「こうよう亭」、午後5時、出席・理事7名、監事1名、その他2名)

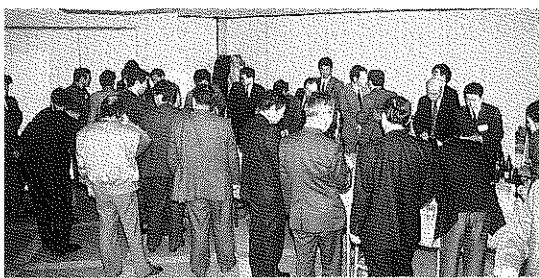
来賓の兵庫県警本部保安部防犯課・雪吉係長、財兵庫県青少年本部宮野政夫専務理事、AOU梅原会長が挨拶。

茨城県アミューズメントマシン・オペレーター協会(宇島準一会長)は3月13日、通常総会を開催する。(山の莊ホテル)

尚、翌14日には親睦ゴルフコンペを予定。(詳細次号)

新潟

平成3年度例会を開催
(2月14日)



兵庫県協・総会後の懇親会

千葉 2月1日

新年会を開催

千葉県健全娯楽業協会(山田茂雄会長)は2月1日、新年会開催。(千葉市・割烹さざえ、午後6時、出席者10名)

同理会では、前回理事会(11月12日)以降の協会活動について吉田会長より報告が行われた後、第9回総会の日時、場所、会場規模、来賓、役割分担の検討と総会提出議案についての審議を行った。

京都 第9回理事会開催

京都府健全娯楽業協会(吉田勲会長)は2月15日、第46回理事会を開催。(京都タワー地階、京阪食堂会議室、午後6時、出席者6名)

同理会では、前回理事会(11月12日)以降の協会活動について吉田会長より報告が行われた後、第9回総会の日時、場所、会場規模、来賓、役割分担の検討と総会提出議案についての審議を行った。

①AOU理事会報告について

鈴木光紀AOU理事より理事会報告の後質疑応答。

②AOUエキスポについて

AOUエキスポの見学奨励。

③協会活動の情況報告及び総会開催時期について

総会は4月中旬に開催するが、3月中旬に理事会を開き新年度方針を検討し、役員交代を含め総会で譲る。

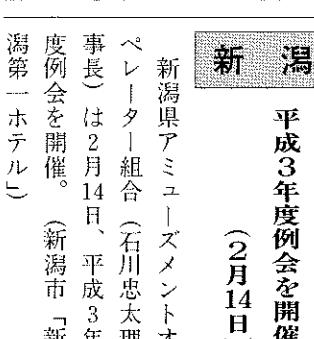
④その他

新会員、新理事(セガ名古屋営業所・新所長に加藤氏が就任)の紹介が行われた。

◎終了後、各自費にて新年会を開催。午後4時30分解散。



兵庫県協・第6期通常総会('91.2.21)

兵庫県協
河合久雄会長社AOU
梅原靖三会長財兵庫県青少年本部
宮野政夫専務理事兵庫県警察本部保安課
防犯課・雪吉係長

兵庫県協・総会後の懇親会

神奈川 2月例会を開催
(2月22日)

神奈川県アミューズメントオペレーター協同組合(加茂飛智雄理事長)は2月22日、例会を開催。(元住吉・海味)

同例会では、最近の業況につき、情報交換が行われた。

◆第9回総会

◎日時・3月18日午後2時
○場所・京都タワーホテル
8階

特集

第11回アミューズメント施設管理者のための 「青少年指導員養成講座」(於・大阪)



◆第1日目(2月12日(火))

開講式(12:45~13:00)

社団法人全日本アミューズメント施設
業者協会連合会(AOU)
◆共催
日本娯楽機械オペレーター協同組合(JOJO)
◆協賛
AOU近畿地区協議会

◎あいさつ(要旨)



(社)AOU 梅原靖三会長

昨日、我々アミューズメント業界は、全般的に好調だと
言われていますが、皆さんの
お店には益々繁昌して頂きました
と思います。先頃のユーハ
対象のアンケートにも、「も
っとしっかりと管理・運営を
してほしい」とありました。繁昌には
「人づくり」が近道だと考
えています。

(社)AOU近畿地区協議会
河合久雄会長

業界はファミコン世代の成
長・若い女性客の増加、女性
向きの機種の開発等で好調で
す。ゲーム機による賭博、青
少年育成の問題等です。とり
たい人々で、慎重な配慮が必
要。この講座を通じ、しっか
り学んで頂きたいと思
います。

(社)青少年育成国民会議
上村文三専務理事◎これから社会と
業界のあり方

講義I(13:00~14:45)

日頃よりの青少年に対する
配慮に感謝致します。青少年
白書によれば、友人は多いが
が最近の青少年です。カラオ
ケボックス、ポルノコミック、
ダイヤルQといった問題もあ
ります。少年非行は依然とし
て憂慮すべきものがあり、皆
様のご協力に期待致します。

大阪府生活文化部
青少年課・木元達也課長

少年育成の問題等です。とり
たい人々で、慎重な配慮が必
要。この講座を通じ、しっか
り学んで頂きたいと思
います。

(講義内容は12面に掲載)



日本YMCA同盟 吉永宏広報室長 大阪府PTA協議会 萬田昌起副会長 堺北少年輔導連絡会 北村日照会長

◎夕食・休暇(17:00~18:00)
パネル討議(18:00~20:00)
◎青少年育成活動とゲーム場

千葉大学
坂本昇一教授

講義II(15:00~17:00)

◎青少年への接し方



地域社会での青少年育成活動の現状と、求められるゲーム場のあり方についての意見交換。



現場見学・懇親会(20:00～22:30)



1日目の講義終了後、午後8時より2階の「ラ・フィーネ」に於て懇親会(会費2千5百円)を開催。(希望者は、大阪市内・主要ロケの現場見学会に参加)



◎好ましいアミューズメント施設営業の基本
株シグマ・能力開発室
大久保忠雄室長

講義III(9:00～12:00)
◆2日目(2月13日水)



これは大阪府協の「たまりば会」(原則として毎月第2月曜日)の日を変えて特別開催。峯副会長による挨拶と乾杯の後、約50名が和やかなひと時を過した。

受講者6名が質問に立ち、パネラー2氏の見解を求め、最後に吉永氏が締めくくる。



◎あいさつ(要旨)
社AOU副会長
佐久間正則研修委員長

閉講式(13:40～14:10)
◆2日目(2月13日水)



皆さん、2日間ご苦労様でした。AOUに研修委員会ができ、講座の開催に取り組んで参りました。今回は皆さん日常業務により役に立つものと、シグマさんにもご協力頂きました。アンケートで

①娯楽産業としての社会的位置付け、②施設(店舗)の基本的あり方、③機械・設備の導入及びその保守管理の基

本での健全な指導を望む)◎北村氏(問題をもつに到る青少年の過程の中に喫茶店、ゲーム場が登場する。環境の変化をふまえない子供論ではないが、地域社会=業者の自主規制を望む)

右の発言を経て質疑応答。受講者6名が質問に立ち、パネラー2氏の見解を求め、最後に吉永氏が締めくくる。

◎講評・社青少年育成国民会議
上村文三専務理事
全休評価(13:00～13:40)
◎昼食・休暇(12:00～13:00)

受講者へのアンケート(①アミューズメント施設運営上に於て日頃感じていること)青少年との関り方、青少年への対応、地域との関り方=住民、PTA、その他、②今回の「養成講座」に参加しての全般的な感想、③今後の「養成講座」の内容について?)をもとに、1泊2日の養成講座の全体評価とゲーム場の施設管理者に、今後の活動への示唆を示す。

青少年との関り方、青少年への対応、地域との関り方=住民、PTA、その他、②今回の「養成講座」に参加しての全般的な感想、③今後の「養成講座」の内容について?)をもとに、1泊2日の養成講座の全体評価とゲーム場の施設管理者に、今後の活動への示唆を示す。



JOU
松本昭夫副理事長

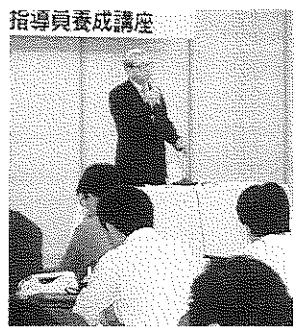
いろいろご意見も頂いている様です。貴重な財産として今後に活かして参りたいと思います。



講義I

「これからのかの社会と業界のあり方

(社)青少年育成国民会議・上村文三専務理事



青少年が安心してプレイで生き、大人が安心して子供を行かせることのできるゲーム場をつくる為にどうすべきか、

またゲーム場と青少年の問題が何故係わり合っているのかお話ししさせて頂きます。

弱になっていることがある。

④箸を上手く扱えない、靴紐が結べない等の日本人としての生活技術が未熟。

⑤自分が樂しければ他人の事はどうでもいい自分本位型の子供の増加。

求められるオペレーターによるサポート

子育ての基盤は家庭です。日本の親は愛護・育成に関し

的で、大勢の子供が魅きよせられます。

こういう子供が誘惑に負けないくらい強いのなら問題はないのですが、実際には、誘惑に負けてしまう弱い子供が大勢います。

実際オペレーターにも責任があります。しかし悪い行為に及んでいる青少年を見かけた時注意をしたかどうか、あ

ては他のどの国より優れています。のに、一番肝腫の教育・指導・矯正のできない親が非常に増えています。

ゲーム場が悪の温床になつていて、責任転嫁をしています。

ゲーム場が悪の温床になつていて、出入りし易い場所であり、大人の教育力の低下、学校5日

善悪の判断のできない子供が制や余暇の増加という問題もからんできている現在、オペレーターの皆さんによるサポートが非常に必要になってきています。

青少年問題と業界のあり方

業界のあり方

「ゲーム場と非行は関連があると言われるが、我々はただ仕事に専念しているだけだ」と憤慨しておられる方々がいらっしゃることと思います。

しかし、仕事にだけ一生懸命で、「青少年問題は我々の頃知らぬ事だ」という考えは誤っていると納得して頂き、変化している世の中に協力してもらいう事が大切です。

都会での子供の遊び場が減少している反面、余暇が増加している為、子供は行き場を失っています。

学校5日制による余暇の増加と遊びの形態の変化に伴い、

ゲーム場の位置付け、即ち信頼できる遊戯場づくりが重要な

私もよく子供を連れて温泉やホテルに行きますが、行つた先で子供にゲームセンターで遊びたいとせがまれたらお金渡してやります。

このようにゲーム場の出現やマスコミ、盛り場の発達の為にこの形態が崩れてきました。

現代のマスコミや盛り場は子供達にとっては非常に魅力

人や児童館がありますが、大人の監視が厳しくてリラックとして遊び場をつくる計画もありません。

①不良行為（酒・煙草・ケンカ・家出・深夜徘徊等）に関する善惡の判断がつかない。

②体格は大人並で心は子供

③目つき——怪訝そうな目で客を見るのではなく、温かくそれを相手に感じさせる。

④思ひやり——客を思いやかな表情を心掛ける。

⑤態度——ゲームの仕方が

規制を加えては子供達は益々悪い場所へ向うでしまう。

このような情況でゲーム場

の出現やマスコミ、盛り場の発達の為にこの形態が崩れてきました。

業界全体が一般の子供を育てる責任を持つている、という姿勢で対応して下さるようお願い致します。

困った子供の問題と「新人類」の特徴

私達はこういつた現代の青少年ですが、皆さんは一握りが一番集まり易い場所

少年の特徴を踏まえて指導し、接してゆかねばなりません。

できる場所を提供する。

もちろん、青少年問題を地

域社会の一員として、自分の問題として考え、自主規制を守り、好ましくないゲーム機

を導入しないよう怒めなくてはなりません。

私達も、家庭や学校、地域

が遊戲場に責任転嫁しないよう指導していきますが、オペ

レーターの方々も、弱い子供

にとつて魅力的な場所を本当に意味で魅せるものにして、そこ

に来る事で弱い子供が少しでも良くなるような条件を与えられるよう心掛けて下さい。

そこで来る事で弱い子供が少しでも良くなるような条件

を与えるられるよう心掛けて下さい。

業界全体が一般の子供を育てる責任を持つている、とい

う姿勢で対応して下さるよう

お願い致します。

愛ディアYOUモア

BANPRESTO



強力パワーで大活躍！

ウルトラマン



バンプレストの
ビデオゲーム
第1弾

光の国からゲームセンターへやって来たウルトラマン！
期待通りの確かな手応えをお約束！

タイムリミットは3分間。
必殺スペシウム光線で怪獣を倒せ！
パンチ、キック、ジャンプ／多彩な動き
リアルなグラフィックで、実写を完全再現／
スペシウム光線をはじめ「ハッピング」、
「ウルトラバリア」など、技のバリエーションが豊富！



©円谷プロ ©BANPRESTO/BANDAI



発売元



株式会社バンプレスト

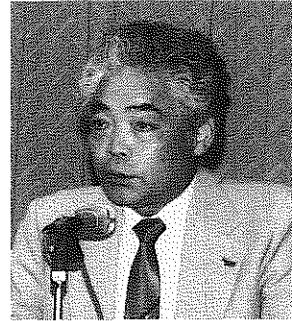
東京都台東区駒形1-4-14 〒111

バンダイ第3ビル

PHONE:03-3847-5164

論 説

共に学び、研ぎ、業の繁栄を図る



研修委員会委員長 佐久間 正則

員のご協力を得て、当委員会活動基本方針の策定、具体案の作成、そして実行——と、その活動もほぼ軌道に乗って参りました。

昨年 6 月の第 1 回通常総会に於て、会長より研修委員長の任を命ぜられて以来、各委員の活動基本方針の策定、具体案の作成、そして実行——と、その活動もほぼ軌道に乗って参りました。

AM 施設営業は時代と共に…

今日の当業界の業態は、遡るばれば 50 年、60 年の歴史を持つものですが、真に今日的な意味でのアミューズメント施設営業の歴史は、およそ 20 年ほどにしかなりません。

しかも、その間、時代に応じて変容し、今もなお変容しつつあります。

これは何よりも、営業のベテランとなるアミューズメントマシンの開発・製造に、時代の先端技術を積極的に応用・導入して取り組まってきた、メーカー各社のご努力の賜であります。

更には、日本の経済発展、社会構造の変化、娯楽に対する需要が急速に増加する中で、AM 施設営業は時代と共に進化してきました。

業界に必要な研修とは?

ユーズメント施設を必要とする社会の変化があります。

アミューズメント施設のあり方が、時代と共に変容をつづけるのは、右の 2 点によるものであり、それだからこそ、常に魅力あるものでありつづけることができるのです。

この対象業種にあっても、時間規制の枠内に於て未青年者の立入りを認められる唯一の業種であります。それだけに顧客としての青少年への対応には十分なる配慮が求められます。

青少年育成国民会議のご協力による研修会等の開催、従業員の福利厚生——にのっとり、当委員会活動の具体的展開を次の 3 点に集約致しました。

① 青少年指導員養成講座充実

当委員会の重要な活動のひとつに、昨年 1 月に第 11 回目が開催され、全地区を一巡した「青少年指導員養成講座」の開催が課題となっていました。

当業界は「風営適正化法」の対象業種にあっても、時間規制の枠内に於て未青年者の立入りを認められる唯一の業種であります。それだけに顧客としての青少年への対応には十分なる配慮が求められます。

③ 模範優良従業員の表彰制度

当業界には小規模事業者もあるアミューズメント施設営業が、真に国民の娯楽として成長的な営業を維持し、業者として繁栄を図るために、共に

従事者に対する講習会等の開催、③ 同・営業者及び従業員の福利厚生——にのっとり、当委員会活動の具体的展開を以下の通り、従事者に対する研修会等の開催、② 同・

② 各地区「技術研修会」に協力

「青少年指導員養成講座」を開催する一方で、「技術研修」を主体とした研修会の開催が望まれています。

これについては、10 月にテストケースとして仙台市で開催。これに基づき、今後の実施要領を検討すると共に、各地区協議会が主体となつて開催するものとし、当委員会は施設営業の実施に協力する形態です。

概要として、10 月に仙台市で開催され、全地区を一巡した「青少年指導員養成講座」の開催が課題となっていました。

当業界は「風営適正化法」の対象業種にあっても、時間規制の枠内に於て未青年者の立入りを認められる唯一の業種であります。それだけに顧客としての青少年への対応には十分なる配慮が求められます。

事務局通信

会長 梅原靖三
ショーミー 委員長 駒井徳造

編集後記

◆ 第 11 回青少年指導員養成講座、そして、AOU エキスポと、大きな行事を 2 つ終え、平成 2 年度の期末を迎えることになりました。

◆ まもなく、3 月 23 日、内閣総理大臣の許可を得て、「社団法人 AOU」が正式に発足した日です。

◆ 以来 1 年、6 つの専門委員会、そして、各地区協議会の活動を中心に、疾風の如く 1 年が経過しました。この間、事務局も北へ南へ、全国を駆け巡りました。

◆ この基礎づくりの 1 年を経て、更に充実した「平成 3 年度」を迎えたいものです。(森)

◆ その営業者が堅実に、更には成長的な営業を維持し、業者として繁栄を図るために、共に

「AOU'91 AM エキスポ」ご協力への御礼

2 月 12 日、13 日の「AOU'91 AM エキスポ」開催に当たり、出展者各位、会員団体各位のご協力により、無事、成功裡に終了することになります。

2 月 12 日、13 日の「AOU'91 AM エキスポ」が開催されました。紙上をかり、深く御礼申し上げます。

今開催の反省をふまえ、更に充実したエキスポとすべく努力して参ります。

於て、その表彰制度を導入することとなりました。この「模範優良従業員表彰」は、管理者のための青少年指導員養成講座」と一部名称変更し、依頼。「アミューズメント施設」を仰ぐと共に、アミューズメント施設営業の基本事項について、株式会社に講師派遣を

規程については、すでに第 4 回理事会に於て承認を受けており、実施を推進して参ります。

すでに、2 月 12 日、13 日に第 11 回講座を近畿地区協議会の協賛で開催。第 12 回を 6 月(九州地区予定)、第 13 回を 10 月(地区未定)に予定しています。

管理者的な青少年指導員養成講座と一部名称変更し、依頼。「アミューズメント施設」を仰ぐと共に、アミューズメント施設営業の基本事項について、株式会社に講師派遣を

規程については、すでに第 4 回理事会に於て承認を受けており、実施を推進して参ります。

以上、当委員会の活動につき、その考え方、及び、その具体的展開を概要致しました。

よろしく、ご協力の程、お願い申し上げます。

クリーン アミューズメント

—ストップ ザ ギャンブル—

やめなはれ しょうもないことさせること

●ゲーム機賭博は犯罪です

●する人もさせる人も処罰されます

警察庁保安部保安課

新製品のご案内

商品名	メーカー	タイプ	OP予定価格	発売予定日	備考
霸沙夢(はさむ)	アイレム	PCB	12万8千円	3月12日	同じ牌ではさんで取る簡単ルールの中国バズルゲーム。
ガンフォース	アイレム	PCB	未定	4月中旬	次々出てくる兵器を使いこなし、敵要塞を破壊していく。白熱の戦闘アクションゲーム。
ASO II—ラストガーディアン	エス・エヌ・ケイ	MVS、1本用 「ネオ・ジオ」用	3万円	3月25日	最新銃機SYDを操り、宇宙を舞台に戦うシューティングゲーム。
ATAXX(アタックス)	カプコン	PCB	16万8千円	4月中旬	思考型パズルゲーム、赤と青、交互にコマを進めて行き、全ての空タイルがコマで埋まつた時、コマ数の多い方が勝ち。アメリカーランド社製。
出たな!!ツインビー	コナミ	PCB	15万8千円	発売中	ヒット作「ツインビー」の第2弾、ミカルチューティングゲーム。新たにキャラも加わり、IPでも合体攻撃が可能になった。
ロイヤルクラブ	セガ・エンタープライズ	5Pメダル	標準価格 725万円	3月	正面バックミラーに写し出された女性ディーラーとプレイするカードゲーム。
ダービーデイ	セガ・エンタープライズ	6Pメダル	標準価格 680万円	3月	筐体正面のモニターに、レースの様子がバーラマで写し出される競馬ミュレーションゲーム。
とってもE雀	テクモ	PCB	13万8千円	4月1日	女の子から入手したコインを賭けてアイテムを当てる、カジノ気分が新しい麻雀ゲーム。
S.T.G	テクモ	PCB	15万8千円	4月10日頃	2人同時プレイの本格シューティングゲーム。 “合体攻撃”で新鮮な感覚が味わえる。
スティールガンナー	ナムコ	アップライト筐体	定価97万5千円	3月中旬	近未来を舞台にしたガンシューティングゲーム。敵を一発で吹き飛ばすミサイルなど、爽快感満点。
ウイニングラン'91	ナムコ	ROMキット	14万8千円	3月中旬	ポリゴン使用の3Dドライブゲーム。操作性を向上させて幅広い客層をターゲットにしている。
スーパーバレー'91	ビデオシステム	PCB	未定	未定	「スーパーバレーボール」の第2弾！女子が加わり、面白さ倍増。

*56号に掲載されました株ナムコの「ちびまる子ちゃんえんそくバス」、「ちびまる子ちゃんみんなあそぼう！」の
©表示に誤りがありました。正しくは ©S.M/C/N.A1990 です。お詫びして訂正致します。

忍ばない、影に生きない
4人の忍者。

以前からは、黒服の下僕となるのが
悪魔の復活を願う者達のために、
街は無法化した。

強敵、悪の忍者と対決。
そして…。

キヤッチ・ザ・ハート —
TAITO

ニンジャキッズ
F2 SYSTEM 第15弾!!

THE NINJA KIDS™

●4人同時プレイのできる忍術アクションゲーム。多彩な攻撃や奥行きのある画面空間でアクションゲームの醍醐味を感じさせてくれます。それぞれ特有の武器と個性あふれる忍法を駆使して、悪者どもをやっつけろ！

株式会社 タイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TEL：(03)3222-4888

© TAITO CORP. 1990