

AOU ニュース

全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会

エーオーユー AOUニュース第2号

発行人 全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会
〒105 東京都港区新橋4-6-8
芝産業ビル2F
TEL.03(433)4451
FAX.03(433)5961
編集人 親しまれる業界作り委員会
発行人 昭和61年10月15日

■昭和60年11月20日
第1回理事会を開催



左より、駒井副会長、加藤副会長、中西会長、梅原副会長



S.60.10.23 設立総会

■昭和60年10月23日
AOU設立総会を開催
●全国30都道府県団体で結成
●初代会長に中西昭雄、副会長に駒井徳造、梅原靖三、加藤駿介、他理事21名、監事2名を選任

■昭和61年1月7日
第2回理事会を開催
●第1期収支予算案(総額1,500万円)を承認



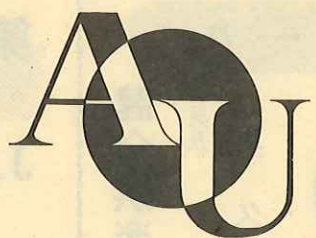
S.61.1.7 昭和61年新春賀詞交歓会

●第1期収支予算案ならびに、活動計画を検討
●三委員会発足
●法律の正しい運用を考える委員会(駒井徳造委員長)
●愛されるゲーム場づくり委員会(加藤駿介委員長)
●親しまれる業界づくり委員会(梅原靖三委員長)
●'86 AOUアミューズメント・エキスポの開催を決議
■昭和61年1月7日
JAMMA、JAPFA、AOU合同「昭和61年新春賀詞交歓会」を開催



S.61.3.5&6 AOU '86エキスポ

■昭和61年1月23日
「プレイズゲーム機の景品価格上限の引上げについて」
●右記につき、警察庁に陳情
●「8号営業において、プレイズゲーム機の景品として酒・たばこを除く市販価格200円以下の商品を提供する事を認める」との回答を得る



AOUのシンボルマーク

●シンボルマークを決定
●指導員養成講座開催を検討

AOUグラフィティ

1写真で見ると 年の軌跡

■昭和61年3月5、6日
第1回AOUアミューズメント・エキスポを開催
●出展37社、入場1万1,900名
■昭和61年3月24日
「カードシステムの導入の件」
●右記につき、警察庁に陳情
■昭和61年3月4日
AOU・INFORMATIONを制作
■昭和61年4月10日



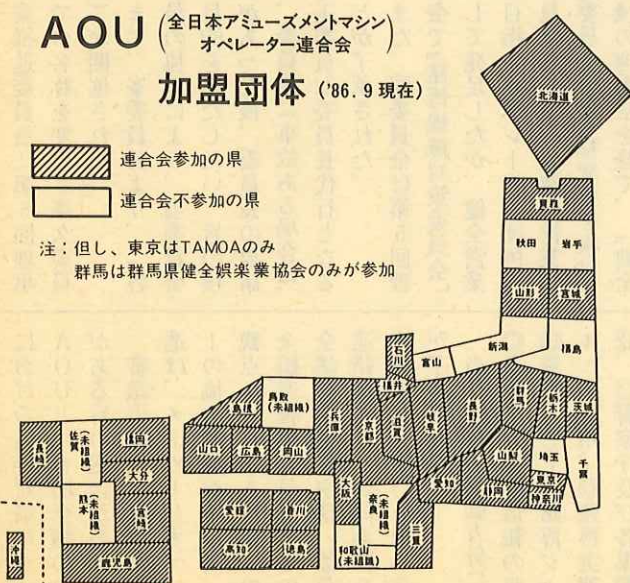
AOU INFORMATION

AOU (全日本アミューズメントマシン・オペレーター連合会)

加盟団体 ('86.9現在)

■ 連合会参加の県
□ 連合会不参加の県

注: 但し、東京はTAMOAのみ
群馬は群馬県健全娯楽業協会のみが参加

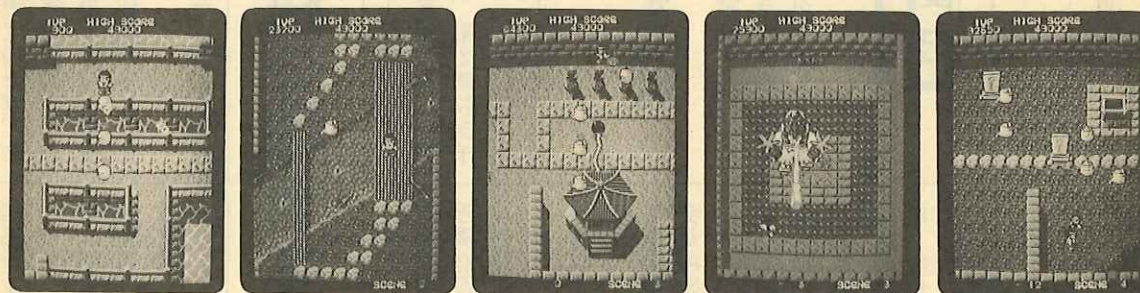


新製品のご案内(只今掲載無料です。どしどしご連絡ください)

商 品 名	メーカー	タイプ	価格(OP)	発売日	備 考
ロードランナーIV帝国からの脱出	アイレム	サブボード PCB	69,000 148,000	10月16日	ロードランナーの第4弾、2人同時プレイが可能になった
ファイヤー・トラップ	ウッドブレイス	PCB	168,000	10月下旬	超高層ビルの大火災にひとりの男が敢然と立ち向う。両手操作を最大限に生かす
怒号層圏	SNK	PCB 改造キット	未定	10月15~20日	「怒」基板をマザーボードにした新製品2人同時プレイ、コンテニュー方式
ガンゴルフ	思川企画	屋外システム商品	18ホールで 約20,000,000	発売中	ゴルフとフィールドラフシュートティングをマッチしたレーザーライフルシステム
ドラゴン	思川企画	屋外設置商品	975,000	発売中	70M級のレーザーライフルシステム着弾・点数表示、プリンター付
アレスの翼	カプコン	PCB	未定	未定	軍神アレスから翼を与えられた2人の若者が空陸の敵を相手に闘う
ウェック・ル・マン24	コナミ	筐体販売	未定	10月中旬	レーシングゲーム初の可動タイプボディを使用、コクピットがスイングする
特殊部隊ジャッカル	コナミ	PCB	未定	10月中旬	2人同時プレイが楽しめるストレートな戦場アクションゲーム、6ステージ
蛸の応援団	こまや製作所	プライズゲーム	480,000	10月下旬	両手に持った紅白の旗を上げ下げするゲームをコミカルにアレンジ
子ねこの冒険	こまや製作所	プライズゲーム	400,000	10月下旬	はじいたボールが入った場所の数字だけ進み、ゴールに止まれば景品が出る
リンゴの木	こまや製作所	プライズゲーム	320,000	10月下旬	山登りゲームと同じ電光表示のゲームで赤いリンゴを3個取ると景品が出る
プレイランド	こまや製作所	アーケードゲーム	360,000	10月下旬	従来のスマートボールを1台ごとの単体にしたもので、球が無くならぬ限り
メロディハウス	こまや製作所	音楽演奏ハウス	未定	未定	メルヘンチックな家の中に電子楽器をセット、コインを入れ好きな音楽を弾く
アウト・ラン(デラックス)	セガ	筐体販売	1,287,000	発売中	コクピットがステアリングの動きに追従ロードレースの醍醐味をリアルに体感
奇々怪界	タイトー	PCB	未定	未定	主人公の巫女が色々な妖怪と闘いながら七福神を救出し、最後に宝船を取り戻す
ラストミッション	データイースト	PCB	未定	未定	スペースシューティングゲーム8方向レバーと3ボタンで多彩な攻撃
のぼらんか	データイースト	PCB	未定	未定	敵の攻撃をかわしつつ、プレイヤーを木の頂上へ進める、8レバー2ボタン
源平討魔伝	ナムコ	PCB	160,000	10月1日	平家復讐絵巻、美しい日本調の映像臨場感溢れるBGM、多彩な画面構成
UFOロボ・ダンガー	日本物産	PCB	未定	未定	合体・分離のシューティングゲーム縦画面、縦スクロール
セカンドラブ	日本物産	PCB	未定	未定	ビデオ画像(4096色)入力による高解像キャラクターを取り入れた新しい麻雀
パニックロード	ビスコ	PCB	未定	未定	初のスクロール・ピンボールゲームを画期的な背景描写をもって展開する
ひょうきんたぬき	友栄	プライズゲーム	未定	未定	点滅するランプを止め、一匹の「たぬき」が完成できれば景品が出る
ジャンケンレース	友栄	プライズゲーム	未定	未定	男女を選び、じゃんけんを勝つと、階段を昇る、相手より先に上に昇れば景品



主人公の巫女(小夜ちゃん)が色々な妖怪(オバケ)を御札及び御祓い棒によって、やっつけながら進み、コースの途中にある鍵を拾って門の中の大物妖怪をやっつけて行くものです。
また、シーンは7つあり、大物妖怪を1人倒す毎に七福神1人が救出され、最後に宝船を取り戻すという奇想天外な楽しいゲームです。



楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社 **タイトー**®

本社/東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-264-8611(大代表)〒102

アミューズメント・マシンの製造・販売/キスカラー・ラボシステムの販売・リース・サービス/サービスロボットのレンタル・販売/ロボットのイベント企画



カードシステムの導入・実施については、業界内に賛否両論があり、同委員会の今後には大きな関心が寄せられている。

その意味で、まず、委員会の設置に至る経過の整理・確認が行われた。

また駒井委員より、JAMMAへの回答文作成に当たって

基本姿勢は「導入を前提」とした諸問題の研究

9月9日、第1回カードシステム特別委員会(梅原靖三委員長)が開催された。

まず、委員長より、第5回理事会での承認(理事以外より3委員を招請)にもとづき、

第1回カードシステム特別委員会 9月9日

川合章規(株タイトー)三浦保夫(株サンスイ)森本登(株カワクス)の三氏を委員として選任、招請した旨の報告と紹介があった後、議事に入った。

同委員会では、具体的に検討すべき諸問題の整理に着手。まず、メリットとして――

①集金業務の合理化、②盗難事故の予防、③従業員の不正防止、④銀行入金作業の合理化、⑤利用回数等のサービス及びプレイ料金変動に対応し

待たれる実験店の開設 気になるプレーヤーの反響

開かれた「法律の正しい運用を考える委員会」では、主としてJAMMAの質問文(7月11日付)に対するAOUの回答文(8月5日付)の作成が行われたものであって、システム導入の可否等についての議論は行われなかった旨が報告された。

これを受けて、委員長より、

易い、④設置機械の各資料取りの合理化、⑤市場での各種カードの普及に伴い、若者に「カッコ良さ」のイメージを与える、⑥その他――等が上げられた。

一方、デメリット、疑問事項、要望事項が計11点上げら

これにより、同委員会は、①導入を前提として、②検討すべき諸問題(メリット、デメリット、疑問事項、要望事項)を整理し、③実施にはどのような問題があり、どのような形での実施が最も望ましいかをまとめ、④理事会に報告することとなった。

第6回理事会(総会議案を審議)

9月11日、第6回理事会が開催された。(東京・サンケイ会館、定数26名、出席15名、委任状9名)

議事内容は10月7日の「第1期通常総会」での議事審議

トにして、デメリットにして推測の内ではない。こうしたことからは、今後より一層の情報収集に当たると共に、近く実施予定のセガ、タイトー両社の実験店データを委員会に報告頂く旨、中西会長名で両社に依頼することになった。

カードシステムが、予測通

りのメリットを上げ得るのか。更には、懸念されるデメリットがどう克服されるのか、いづれにせよ、実験店での実施結果が目ざされるところだ。なお、次回委員会は10月6日に開催。翌7日の総会に中間報告。結論は12月上旬迄にまとめ、理事会に報告される。

「ブロック会議」の新設を検討

第1期通常総会で注目されるのは、定款の一部変更により、「ブロック会議」の新設が予定されていることだ。

この「ブロック会議」は、

項は決議・決定権をもち、その決議は理事会の決議と同等とする――等が骨子となっている。

編集後記

AOUニュース第2号をお届け致します。

今後、原則として毎月10日に各会員(府県協会)までお送りしますが、更にそれぞれの所属会員のお手元に届くよう、ご協力ください。

は、毎月15日頃と推察し、発行日を15日としました。

又、皆様のご意見を入れ、この号から活字を少し大きくし、読み易く変えました。

たった1枚の機関紙ですが、必ず全国のオペレーターに届くよう、ご協力ください。

■昭和61年5月22、23日 青少年指導員養成講座(AOU協賛)を開催



S.61.4.22 & 23 青少年指導員養成講座

■昭和61年8月12日 AOUSテッカーが完成

●会員の要望数を発送

■昭和61年9月11日 第1回健全娯楽営業推進委員会を開催(別記)

■昭和61年9月10日 第6回理事会を開催(別記)

■昭和61年5月22、23日 青少年指導員養成講座(AOU協賛)を開催

■昭和61年8月12日 AOUSテッカーが完成

●会員の要望数を発送

■昭和61年9月11日 第1回健全娯楽営業推進委員会を開催(別記)

■昭和61年9月10日 第6回理事会を開催(別記)



S.61.9.10 機関紙「AOUニュース」創刊

■昭和61年5月22、23日 青少年指導員養成講座(AOU協賛)を開催

■昭和61年5月22、23日 青少年指導員養成講座(AOU協賛)を開催

■昭和61年8月12日 AOUSテッカーが完成

●会員の要望数を発送

■昭和61年9月11日 第1回健全娯楽営業推進委員会を開催(別記)

■昭和61年9月10日 第6回理事会を開催(別記)

■昭和61年5月22、23日 青少年指導員養成講座(AOU協賛)を開催

■昭和61年8月12日 AOUSテッカーが完成

●会員の要望数を発送

■昭和61年9月11日 第1回健全娯楽営業推進委員会を開催(別記)

■昭和61年9月10日 第6回理事会を開催(別記)



■昭和61年5月20日 四国4県(徳島県協、香川県協、愛媛県協、高知県協)が入会(35団体会員となる)

■昭和61年6月12日 第4回理事会を開催

●AOUSテッカーを決定

●場内放送用テープを試聴

●会員に1本宛送付を決める

●会員所属オペレーターへの特別仕入方法を継続審議に

■昭和61年6月20日 「カードシステムの導入の件」

●右記陳情(3月24日付)につき、警察庁より条件付で取扱いを認める回答を得る

■昭和61年8月27日 第5回理事会を開催

●「健全娯楽営業推進委員会」が発足(峯久委員長)

●「カードシステム特別委員会」が発足(梅原靖三委員長)

●事務局長に森武美氏の採用を決定(9月1日事務引継)

●機関誌「AOUニュース」の発刊を決定

●原稿の作成・編集はAOUの指示により株主コインジャーナルが行う

●発行責任は「親しまれる業界づくり委員会」

■昭和61年9月9日 第1回カードシステム特別委員会を開催(別記)

■昭和61年9月10日 「AOUニュース」創刊

第1回健全娯楽営業推進委員会

JAMMA「健全娯楽推進委員会」との「合同委員会」の開催も予定

9月11日、第1回健全娯楽営業推進委員会(第5回理事会での名称変更、峯久委員長)が開催された。

まず、峯委員長より、「各委員の協力により、当委員会の目的を果したい」旨の挨拶があった後、委員長の要請で、委員長に事故ある場合は、児玉委員長が委員長代行となることになった。

また、同委員会は第5回理事会で「賭博機械対策委員会」として発足したが、健全娯楽を旨とする「健全娯楽推進委員会」として、健全娯楽推進委員会と名称変更を検討。午後、理事会を経て、「健全娯楽営業推進委員会」と正式決定された。

更に、委員長より、JAMMA

Aの日南事務理事より、業界における賭博対策について、AOUとの合同会議の申し出がある旨の報告があった。

審議の結果、健全娯楽の推進は、メーカーとオペレーターの協力関係が不可欠、との観点から、JAMMAの「健全娯楽推進委員会」との合同会議の開催を決議。委員長が連絡をとり、合同会議を行う方向で話し合いを進めることが了承された。

尚、今後の活動方針につき、各地での賭博情報の収集、資料として「賭博ジャーナル」の活用、賭博実態の確認、警察庁及び各県警との折衝、健全ゲーム業としての業界PRの必要――等が検討された。