

# JAI A

Japan Amusement Industry Association *PRESS*

11月  
2024

発行／一般社団法人日本アミューズメント産業協会  
〒102-0074 [www.jaia.jp](http://www.jaia.jp)  
東京都千代田区九段南3-8-11 飛栄九段ビル8F  
TEL03-6272-9030(代表) [info@jaia.jp](mailto:info@jaia.jp)

【今号の主な内容】

アミューズメント エキスポ 2024 開催！

遊園施設事業部会員懇談会

JAIA2025年新春賀詞交歓会のご案内

# AMUSEMENT EXPO

アミューズメント エキスポ 2024

開催!



		11月15日 (金) 雨のち曇	11月16日 (土) 曇	計
ビジネス 来場者	2024年	6,957	607	7,561
	2023年EXPO(参考)		3,072	
一般 来場者	2024年		5,922	5,922
	2023年EXPO(参考)		5,816	
PRESS	2024年	73	33	106
	2023年EXPO(参考)		69	
計	2024年	7,030	6,559	13,589
	2023年EXPO(参考)		8,957	



会期:2024年11月15日・16日  
会場:東京ビッグサイト東5・6ホール  
※左記入場者数値は入場受付実数。  
2023年EXPOは1日開催。

(一社)日本アミューズメント産業協会(JAIA)が主催する「アミューズメント エキスポ 2024」が、2024年11月15日(金)・16日(土)の2日間、東京ビッグサイト東5・6ホールにおいて開催された。

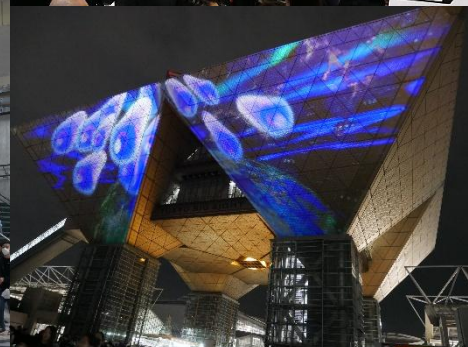
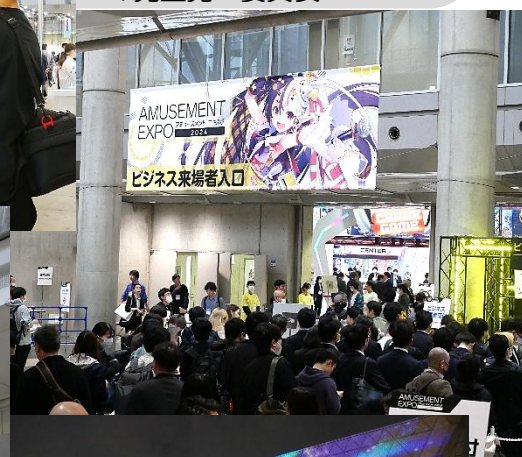
前回(「アミューズメント エキスポ 2023」)、これまでの展示会(「JAEP O」)を見直し、新たなユーザーの開拓とゲームファン拡大に向け開催スタイルの変革を図ったが、今回はさらにBtoBを強化すべく、会期を2日間に戻して金曜日のビジネスデーを復活。加えて、これまで入場したくても出展社との繋がりがなかったため入場できなかったビジネス目的の業者が来場可能となる仕組み(事前登録制/3,000円)を導入した。

出展社数51社、計584小間。エキスポ実行委員会の児玉晃一委員長が懇親パーティーの挨拶で触れたように(7ページ参照)、2013年にスタートしたJAEP Oから数え歴代1位の出展社数となり、初日ビジネスデーの入場者数も上表のように7030人と、コロナ前の「JAEP O2020」の初日を上回った。

ライトユーザーからマニア向けとバラエティ豊かな機械が並んだ出展社エリアに加え、2日間を通して用意された多様な主催者イベントの数々(4~5ページ)が来場者を楽しませた。



◀Yahoo! JAPANの取材を受けるエキスポ実行委員会の児玉晃一委員長



# 多種多様なクレーンゲーム

アームの回転のみで景品を狙う&自動景品補充機能付のマシン、景品獲得口の棒状パーテーションがプレイ回数によって下がるマシン、ショーケースを意識したマシン、クレーンが掴んで投げるマシン、フックに景品を引っかけるマシン、5つのクレーンが一緒に前後するマシン、景品をつかんだクレーンを釣竿のようにぐるぐる回して釣り上げるマシン、新開発メカで上下可動域を広げたコンパクトマシン等々、各社が知恵を絞ったバラエティ豊かなクレーンゲームが並んだ。



展示会全体の印象は、とにかく様々なタイプのクレーンゲームが出展されている、の一言です。

イタリアから取材に訪れたジャーナリスト DR.MARCO ZANGIROLAMI 氏



## キッズもマニアも

ママとシール作り  
ママがこの日のために衣装を手作り

## ブース肉物販

物販コーナー 500円

かたしん 焼き 15 500円 (税込)

メダルゲームに夢中

180分並んでもプレイしたい

## キッチンカー

ステーキ

9時から入場可能なアーリーチケットで開場を待つ一般来場者(ユーザーデー)

ミュージックフェス目的のグループはSNSを通じて仲良くなり山梨や山形から集結。

メダルゲームが大好きなファミリーは山梨から。中央の女性は26歳の長女。仲よし母子はビッグサイト近くのホテルに前泊し早朝から並んだ。

AMUSEMENT EXPO 2024

一般来場者入口

一般来場者入場待行列

ビジネスデー（主催者イベント）

アミューズメント業界研究セミナー



特設ステージ／10時30分～12時10分

ゲーム機開発やアミューズメント施設、遊園地などの業界に興味を持ち、就職を考えている学生に向けたセミナーを初開催。X(旧Twitter)の他、東京ゲームショーにブースを出していた学校をはじめ工業系の大学、専門学校にアナウンスし、オンライン登録形式で参加者(先着200名)を募集、230名が参加した。冒頭、「アミューズメント業界全体のお話」と題し、JAIAの小竹幸浩常務理事がAM産業の市場規模や他産業との売上比較等について説明。続いて、メーカー、オペレーター、景品メーカー、ディストリビューター、遊園施設の運営及びメーカーの各代表企業計5社がそれぞれ約15分間、職種や仕事内容等の詳しい解説を行った(下写真)。終了後、個別説明会、プライズフリーの時間が設けられた他、会場内で業界の最新動向などを体感してもらった。



(株)ラウンドワンジャパン  
印南伸哉氏(左)  
余谷葉奈氏(右)



(株)共和コーポレーション  
宮本絵里佳氏(左)  
上原崇史氏(右)



(株)コナミアミューズメント  
植原北斗氏



システムサービス(株)  
田村宗弘氏



泉陽興業(株)  
松下克哉氏

特設ステージ／13時～14時10分

青少年指導員養成講座説明会



研修委員会  
上野紗矢香  
委員長



内田慎一  
常任理事



トークセッション司会進行  
伊藤公仁研修委員(左)  
戸田勝巳研修委員(右)

AM施設管理者を対象に毎年「青少年指導員養成講座」を開催しているJAIA研修委員会が同講座の認知度アップを図るべく企画した説明会。上野委員長の同講座の概要紹介に続き、昨年度の受講者の中から特に優秀だった3名の店舗管理者(右写真)が登壇し、研修委員2名の司会進行のもとトークセッションを行った。トークセッションは、「なぜAM業界に就職したか」「青少年指導員養成講座を受講した感想」「今後の目標」などがテーマ。まとめとして司会の2氏は「受講生同士が終了後にLINEグループを作ったり数年後集まったという話も聞く。そうした環境を作ったことは誇らしいし、今後も講座を継続していきたい」と語った。最後に、20年にわたり研修委員会メンバーとして養成講座に関わったJAIAの内田慎一常任理事が挨拶。「日本のAM施設には(接客)という付加価値がついている。海外のAM施設にもクレームゲームが並んでいるが、接客に力を入れておらず、スタッフが育っていないと感じる。今回のトークセッションで日本のAM施設の接客は世界に誇れると再認識した。これからも自分の仕事に誇りを持ち、楽しんで業務に当たってほしい」と締めくくった。



(株)タイトー タイトーステーション丸亀店 多田喜美子さん  
幼少時、親にゲームセンターでぬいぐるみを獲ってもらった思い出が忘れられず、「思い出をお渡しできる仕事」と考え就職を決めました。入社して20年の3児の母。ヤンチャな子が遊びに来た時には「ダメなことはダメ。先生じゃないけど大人として言わせてもらおうよ」と話をしてきました。そんな子たちが大人になって「店長さんに怒られて育てきたけど、こういう仕事に就いてこういう立派な親になったよ」と人生の転機に報告に来て下さいます。それは本当にうれしいし、がんばったことが直接自分に返ってくるこの仕事は素晴らしい。養成講座を受講してからは、例えばクレーム1つでも違った見方をするようになりました。クレーム対応でお客様から「ごめんね、言はずが。また来るよ」と言われると、やった～と思います。



(株)バンダイナムコアミューズメント VS PARK横浜ワールドポーターズ 出口明日香さん  
中学生の頃から演劇をやっていて、AMIは自分が自分らしくいられるエンターテイメントと考え入社しました。養成講座は1日目が講義だけだから、眠くなるかなと思ったけれど、仕事に直接関わる内容であっという間。その夜はグループで集まって他社の方々と打ち解けしっかりと話し合いました。普段ライバル意識のある同業者とのそうした機会を正式に作っていただいたことに感謝です。現場に帰ってからは、「クレームが入った」と呼ばれた際もかつてのように重い気持ちになることなく、お客様の伝えたい気持ちを「聴く」というマインドを持てるようになりました。ゲームセンターに行ったら絶対楽しめるよね、と言っていただけのように、演劇と同様、お客様を感動させるという想いで日々の業務にあたりたいです。



(株)レジャラン ゲームパニック心斎橋店(現在は経理) 瀬戸巧さん  
子どもの頃は週1回、家族でゲームセンターに行きメダルゲームを楽しんでいました。現在、経理の部署に異動。裏方だけど現場の環境を整えるのもお客様への大切なアプローチだと考えています。養成講座でおもしろいなど感じたのは、色々な会社の方々と話すなかで、視点やルールは違っても最終的に「お客様にどう楽しんでもらえるか」と全員が同様に口に出していたこと。当たり前のことですが、自分の考えは間違っていなかったと再認識しました。自社だけだと視野が狭くなってしまふ。同業他社のグループで話をするのは貴重でした。人と人が接することで生まれる感動がある。だからゲームセンターは盛り上がるのだと思います。感動が生まれる場所が職場。お客様により楽しんでいただける場所にしたいですね。



アミューズ  
メント  
スタッフ検定

### ステージ内特設会場／10時30分～16時20分

全国のアミューズメント施設で働くスタッフの人材力・価値の向上を目的とするJAIAの公式検定。2020年のJAPEOで開催以来2度目となり、今回は「3級クラス」を実施した。（3級＝入社2年目ぐらいのアルバイトスタッフや社員対象）。10時～、11時～、12時30分～、14時～の全4回。試験時間40分間で、50問の4択問題に挑戦し、35問以上の正答で合格。合格証と3級合格ピンバッジが進呈される。参加無料。合格者は受付横のモニターで受験番号が表示される。およそ60人の参加者のほとんどが合格となった。



### 主催者ステージ／14時30分～16時

### ▼第2部のトークセッション



JAIA  
「デジタル規格」  
説明会

第1部  
▲北野豊文氏

JAIAキャッシュレス決済推進特別委員会開催によるJAIA「デジタル規格」の説明会。前半は「業界DX化に向けた取り組み」の説明、後半は実際に導入しているオペレーター企業を招いてのトークセッションと2部構成で行われた。

### 第1部／「業界DX化に向けた取り組み」

キャッシュレス決済推進特別委員会の初代事務局全体会座長で、現在、メーカー分科会座長を務める(株)コナミアミューズメント制作支援本部・技術開発部の北野豊文氏が、【JAIAデジタル規格 誕生の背景】【DX化の次へ 視覚化・言語化・数値化】【AIによる収集・生成・分析】について解説。

JAIAデジタル規格は、DX化によるヒト(労務・顧客管理)・モノ(発注、仕入、在庫管理)・カネ(収支の管理)の可視化と変革を目指し策定されたものだが、北野氏は、昨今の小売流通業界では集客・商品管理でAIを活用した効率化が進んでいる動向を踏まえ、今後AM業界においてもDXの進む先に訪れるAIの波をつかみ活用する必要性を強調。多種多様な要素やデータを登録・管理することが可能なJAIAデジタル規格が将来のAI時代にも対応できる規格であること説明し、キャッシュレスを起点とした業界DX化の有効性を訴えた。

### 第2部／導入オペレーター トークセッション

「業界のトップランナーとして業界DX化に取り組まれている各社の生の声をお聞きし、これから取り組もうとされているオペレーターの後押しにつなげたい」とスタートしたトークセッション。自己紹介に続き、各テーマ(左・下枠)についてそれぞれがコメントしていく形で進められた。

#### 【参加者】

(株)ラウンドワンジャパン 岡嶋孝氏  
(株)サードプラネット 新田啓博氏  
(株)マルハン 菅野哲也氏  
(株)GENDA GiGO Entertainment 梶原大輔氏  
キャッシュレス決済推進特別委員会  
内田慎一委員長  
(ファッションリーダー) JAIA片岡敏行

#### 【テーマ】

- ◎キャッシュレス決済ならびにPOSの導入状況と導入をした経緯
- ◎キャッシュレス決済ならびにPOSを導入しての効果
- ◎JAIA DBの活用事例、ならびに期待すること
- ◎今後の各社のキャッシュレス展望

キャッシュレス決済ならびにPOS導入の経緯・効果については、「独自のハウスマネーシステムを現在5店舗でテスト中。料金形態の幅を持たせること、今後の消費税対策が目的だが、“見える化”で運営戦略が立てられることや作業の効率化は大きなメリット」(ラウンドワンジャパン)、「明らかに作業が軽減。また、営業中に売上を把握することで次のアクションにつなげられる」(サードプラネット)、「プライズゲームの売上比率がどんどん高くなる中でデータ分析の重要性に気づきスタート。どんな機械がどんな時間にどんな売上をあげているか。可視化でお客様に求められているものを提供でき、機械ロスもなくなる」(マルハン)、「海外のお客様を迎えるためにも決済の多様化は必要。また、POSでデータを取れることで、新規出店の際もAIを活用して機械を構成するなど始めています。キャッシュレス端末とGiGOアプリ(100万人突破)の連携も実施しており、お客様とのデジタルの接点を進めたい」(GENDA GiGO Entertainment)。

要望として多く出されたのは「安価な決済端末の供給」と「全ての商品にJAIAコードを付けてほしい」ということ。同委員会の内田委員長は、これを受け「是非オペレーターがスクラム組んで各メーカーにJAIAコードを付けるよう働きかけてほしい。これからは確実にキャッシュレスの時代」と呼びかけた。

まとめとして結びの挨拶を行った小竹常務は、「データ化によりお客様を次のステージにしっかりと連れて行く、という各社の姿勢を感じた。DX化により省力化・効率化を進め、業界をさらに大きくしていこうというのがキャッシュレス決済推進特別委員会の狙い。業界発展のインフラを整えていくようこれからも真摯に取り組んでいく」として会場に集まった人々に協力をお願いした。



©2024JAIA

AMUSEMENT MUSIC FES 2024 (11:00~16:15)

前回のエキスポでも好評を博したミュージックフェス。コナミアミューズメント、セガ フェイブ、タイトー、バンダイナムコグループによるメーカーの枠を超えての競演は、ここだけでしか体験できないレアなステージとなっている。各音楽ゲームの人気楽曲はもちろんのこと、人気声優やパフォーマー、DJ・コンポーサーたちによる1日限りの祭典に、特設ステージは終始、興奮と熱気に包まれた。チケット入場制(前売)で、座席指定席10,000円、後方スタンディング席9,000円(両チケットともエキスポ会場に9時~入場可能&特典グッズ「特製ペンライト」付き)。前売チケットは指定席700枚、後方スタンディング席100枚が完売した。なお、配信チケット(2,000円)は11月30日まで販売。

クレーンゲームフリープレイ (9:00~16:00)

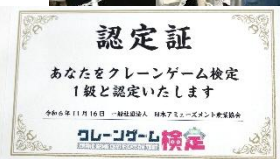


家族でクレーンゲームにハマってます。今、ネギのぬいぐるみをもゲット。最近野菜が高いから(笑)

毎回クレーンゲームファンが長蛇の列を作るプライズフェアのクレーンゲームフリープレイコーナーは、エキスポでの恒例イベントとして一般来場者の人気を集める。同コーナーにはプライズフェアの7社(エイコー、コナミアミューズメント、システムサービス、セガ フェイブ、タイトー、BANDAI SPIRITS、フリー)ごとに待機列を配置。数社に並んでたくさんの景品をゲットする来場者も少なくなく、会場にはエキスポのオリジナル景品袋を抱えるファミリー等の姿が目立った。

クレーンゲーム検定 (9:00~16:30)

初開催となるJAIA認定クレーンゲーム検定。クレーン設定のプロ(JAIA加盟オペレーター)が設定した4つの難易度の台に次々チャレンジして、級位(左写真・上)、段位(左写真・下)の獲得を目指すというもの。下写真は1stステージの「キャンディチャレンジ」(既定時間内で決められた数のキャンディを狙う。参加者440名。うち1~3級は300人、段位獲得140人(6段7人、7段3人、最高位の8段1人))



# アミューズメント エキスポ 2024 懇親パーティー

2024年11月15日(金)  
18時30分～20時

帝国ホテル  
中2階「光の間」

210名参加



主催者代表挨拶



JAIA  
田村雅壽会長

JAIAの重要なイベントであるエキスポが、皆様の協力で無事開催されたことは大変ありがたい。日本、世界に娯楽・安らぎを与える業界として、自信を持って更なる発展を目指し頑張っていきたい。

乾杯



エキスポ2024  
実行委員会  
児玉晃一委員長

今回の出展規模584小間51社。これは2015年以来の小間数。JAEPOとしてスタートした2013年～では歴代1位の出展社数。本日の入場者数もコロナ前2020年の初日を上回り、盛況に開催されたことに感謝している。私はエキスポ実行委員会の企画部に所属しているが、同部会ではアミューズメントエキスポの名前も含め今後どういう形にするか議論を重ねている。引き続き業界の発展に貢献できるよう尽力したい。

中締め



JAIA  
川崎寛副会長

先日、アナリストに「AM業界はこのまま好調に推移するか」と問われ、まだまだいけると答えた。本日に続き明日の会場も盛況となると思う。





遊園施設  
事業部

懇談会・懇親会



JAIA遊園施設事業部は、2024年10月24日(木)、大阪市北区の「リーガロイヤルホテル」において、懇談会(2階「桜の間」)・懇親会(2階「松の間」)を開催した。出席会員14名+事務局。15時から始まった懇談会は、高島省吾遊園施設事業部長の挨拶の後、森田栄二技術委員会委員長が国交省告示第284号(遊戯施設)改正について説明、続いて「日常の安全対策と訪日外国人対策について」をテーマとした懇談、フリートークという流れで進行的した。

平20国交省告示第284号(遊戯施設)の改正について

国土交通省では、建築基準法の定期報告制度に関し調査・検査等の合理化や新技術の活用を可能とするため告示を改正(今年6月公布、来年7月施行)。この改正告示により、これまで基本とされてきた「目視」検査以外にもドローン等による検査が可能となり、検査作業の安全性とコスト削減に結び付くことなどが技術委員会の森田委員長より詳しい資料とともに説明された。

「日常の安全対策と訪日外国人対策」について

事務局が用意した資料(右枠に概略)により、遊園地・テーマパークの復調傾向、インバウンドの増加を改めて確認。コロナ禍を経て「リアルの世界」が人々に求められているとの声の他、インバウンドに関する次のような意見が出された。

- ◎最も重要なのは安心安全。トラブルのないよう注意看板の外国語表記は大切。
- ◎コロナ後は20%がインバウンド。5人にひとりが外国人という中、英語、中国語、韓国語の案内は必須。
- ◎外国語を話せるスタッフを置き、それぞれのスタッフが話せる言語の国旗バッジをネームプレートに付け、可視化している。また、話せるスタッフがない国のお客様にはポケットクド対応。
- ◎地方の遊園地に行ったところ、ほとんどが中国人だった。「安くて日本を楽しめる穴場スポット」とSNSで広がったとのこと。
- ◎IAAPA ASIA代表のJack氏と話した際、訪日中国人が驚くほど多いことが話題になったが、あと暫くすると落ち着きをみせるだろうとの見解だった。

その他

「満足度を高めるために単価を上げ入園者数を減らす」ディズニーの戦略をはじめ、サウジアラビア、香港、中国など海外の遊園地・テーマパークの新アトラクションや状況などの情報が提供された。



〈日本政府観光局資料 2024年10月16日〉

- 9月の訪日外客数は、2,872,200人で、前年同月比では31.5%増、2019年同月比では26.4%増となり、8か月連続で同月過去最高を記録した。また、9月までの累計では26,880,200人となり、前年の年間累計である25,066,350人を上回る結果となった。
- 東アジアでは中国、東南アジアではマレーシア、欧米豪・中東地域では米国などで前年同月に比べ訪日外客数が増加したことが今月の押し上げ要因となった。
- 23市場のうち18市場(韓国、台湾、香港、マレーシア、インドネシア、フィリピン、ベトナム、インド、豪州、米国、カナダ、メキシコ、フランス、ドイツ、イタリア、スペイン、北欧地域、中東地域)において9月として過去最高を記録した。

〈特定サービス産業動態統計調査(遊園地・テーマパーク) 経済産業省データ〉 ※売上高と入場者数

2023年度	8703億6500万円	72,897,977人
2024年4月	661億7000万円	5,534,199人
2024年5月	689億8900万円	6,008,303人
2024年6月	641億3500万円	5,066,290人
2024年7月	684億1200万円	5,506,545人
2024年8月	747億2300万円	7,260,085人



高島省吾氏(乾杯)



良知昇氏(中締め)



隣室にて17時より懇親会。なお、出席者が商品を持ち寄って行う遊園施設事業部懇親会恒例のオークションは第61回を数えた。



懇談会翌日、「茨木カントリー倶楽部 東コース」において、第12回遊園施設事業部ゴルフコンペを開催。快晴の下、9名が参加して親睦を深めた。

- 〈優勝〉速水和彦(CSセガジョイポリス)
- 〈準優勝〉佐原茂雄(朝日科学模型遊園)
- 〈3位〉森永健二(岡本製作所)



# 業界DX化に向けたJAIAの諸活動について

## JAIAコードデータベースの登録状況について

データベースの登録、活用は業務のDX化に向けた最初の一步です。

各登録ジャンルともに少しずつ登録件数が増えている状況です。なお、景品登録に関しては、大手プライズメーカーを中心に登録が進んでおり、登録商品は大幅に増えております。



事業者登録／52社  
店舗登録／381店  
AMマシン登録／99商品  
景品登録／41,899商品

## キャッシュレス決済推進特別委員会の活動状況について

### 第94回事務局全体会

日時／2024年11月7日(木)16:00～17:00

開催方法／Teamsによるオンライン開催

参加者／28名

- ① データベースの改修予定について  
今後実施を予定しているエラー表示や操作性の改善に関する改修について内容とスケジュールの説明が行われた。
- ② アミューズメントエキスポにおける「オペレーター向け説明会」の開催について  
展示会のビジネスデーに開催する説明会について審議検討を行い、実施概要を決定した。

### 第1回受発注システム要件検討会

座長：海老原修司(システムサービス(株))  
JAIAコードをJANコードのような形で活用出来るようにし、受発注書類の2次元バーコード化を実現するとともに、受発注や在庫管理業務の省力化に結びつけることを目的として設置された受発注システム要件検討会の初会合が開催された。

設置の経緯、所掌する業務について確認を行い、今後の運営方針を決定した。また、データベースの運用で問題になっている課題への取り組みについて検討が行われた。

なお、本検討会は今後毎月第2、第4木曜日の16:00から開催される予定。

## セーフティネット保証制度 5号業種指定のお知らせ

(中小企業信用保険法第2条第5項第5号)

中小企業庁によるセーフティネット保証制度における指定業種の申請を経済産業省ならびに警察庁を通して行ってまいりましたところ、認可がおりましたのでお知らせします。ご活用ください。

指定期間／令和6年10月1日～令和6年12月31日

(指定期間とは、市町村長又は特別区長に対して認定を申請することができる期間をいう)

[https://www.chusho.meti.go.jp/kinyu/2024/240917\\_5gou.pdf](https://www.chusho.meti.go.jp/kinyu/2024/240917_5gou.pdf)

### 対象業種

ゲームセンター(通番490 日本標準産業分類8065)  
娯楽用機械製造業(通番282 日本標準産業分類2722)  
その他の産業用機械器具卸売業(通番381 日本標準産業分類5419)

〈セーフティネット保証制度とは〉

全国的に業況の悪化している業種に属することにより、経営の安定に支障を生じている中小企業者への資金供給の円滑化を図るため、信用保証協会が通常の保証限度額とは別枠で80%保証を行う制度。

〈対象中小企業者〉

- ① 指定業種に属する事業を行っており、最近3か月間の売上高等が前年同期比で5%以上減少。
- ② 指定業種に属する事業を行っており、製品等原価のうち20%以上を占める原油等の仕入れ価格が20%以上上昇しているにも関わらず製品等価格に転嫁できていない中小企業者。(売上高等の減少について、市区町村長の認定が必要)

## 『JAIAプレス』発行をメールでお知らせします



JAIAプレス編集部では、JAIA会員に、【JAIA通信】として『月刊JAIAプレス』発行のご案内をWEB公開と同時にしています。

店舗単位・営業所単位でのご登録もOKです。  
メールアドレスを下記アドレスにご連絡ください。

# JAIA2025年新春賀詞交歓会のご案内

JAIAでは下記要領にて2025年の新春賀詞交歓会を開催します。万障お繰り合わせの上ご参加下さい

と き：2025年 1月17日(金)17:30~19:00

と ころ：東京プリンスホテル 2F「マグノリアホール」  
東京都港区芝公園3-3-1 03-3432-1111

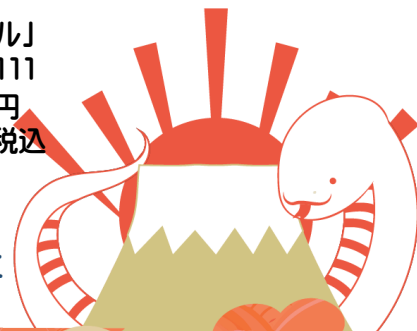
会 費：会 員 前売 18,000円/当日 19,000円  
非会員 21,000円(前売・当日とも) ※税込

申込締切：2023年12月18日(水)

申 込 先：party@jaia.jp

※申込書をメール送付のうえ、12月25日(水)までに  
指定銀行口座にお振込み下さい。

〈お問合せ〉 (一社)日本アミューズメント産業協会(JAIA)  
TEL03-6272-9401 Eメール:party@jaia.jp



## International Association of Amusement Parks and Attractions

出展社/1,100以上  
入場者数/41,429名  
バイヤー企業/2万社以上

100か国以上から5500社を超える  
会員企業を擁する国際遊園地・アトラクション協会

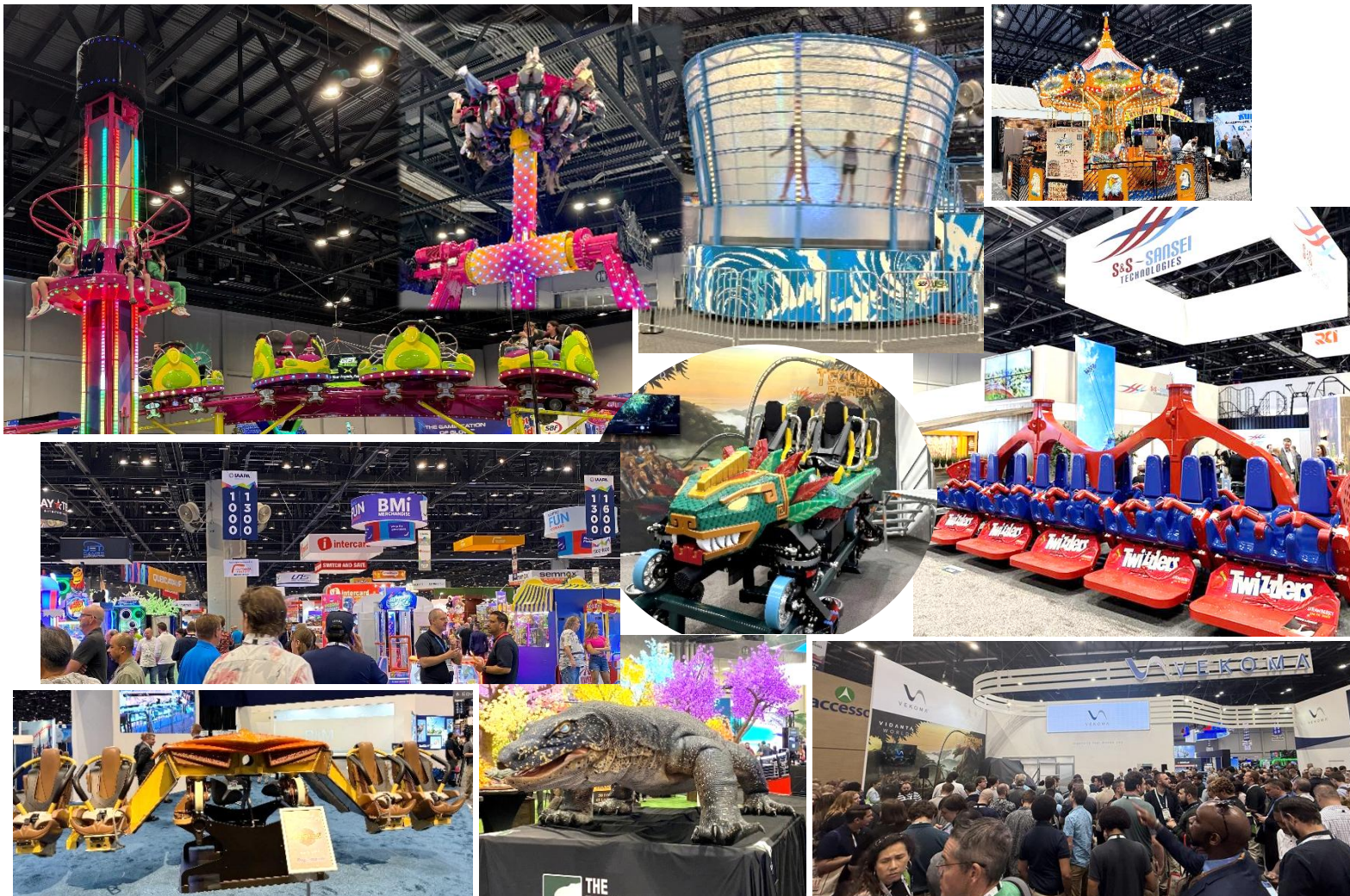


# IAAPA

## 展示会場SHOT

※JAIA会員提供

2024年11月19日(火)~22日(金)  
米国フロリダ州オーランド  
オレンジカウンティコンベンション  
センター 南ホール&北ホール



# アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定 2022年3月1日改正  
(一社)日本アミューズメント産業協会 [JAIA]

## 1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

## 2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

## 3. 景品の内容

### ①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね1,000円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用開発された物品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用開発された物品であっても1個あたりの価格はおおむね1,000円以下とする。

### ②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守及び他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類 および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア（図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア等）
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品（レーザーポインター、刃物類）
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

## 4. 景品提供の方法

- ①クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね1,000円以下のものを提供すること。
- ②景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでなければならぬ。
- ③景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥景品が手渡して提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取扱いをおこなわなければならない。
- ⑦風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる場合においては、景品を提供してはならない。

## 5. 附 則

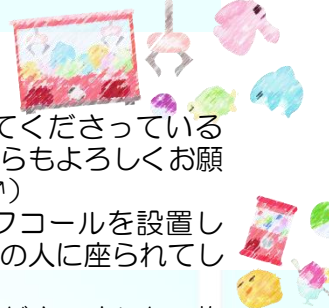
このガイドラインは、2022年3月1日から適用する。



## ユーザーの声

- クレーンゲームの景品の置き方がパッと見でもとても良い。これなら取れるな！チャンスが多いと思ってハマりました。とても楽しめた。また来ます！（山梨・19歳・♀）
- クレーンの景品がかわいい商品ばかりで目移りしてしまいました。どれをねらおうかなと迷うのもとても楽しかった。（山梨・36歳・♀）
- 景品に日常で使えるものを増やして欲しい。ゲーム景品限定のお弁当箱とかECOバッグとかいいですね～。（東京・26歳・♀）
- 多種多様なゲーム機をそろえていて、どの年齢層も楽しんで遊んでいる。だから、このお店が好きです。（山梨・16歳・♂）
- もっと軽く遊べるメダルゲームがあったらいいな。（山梨・16歳・♂）
- とても楽しくて問題ないですが、体験チケットの使い方がわかりにくかったです。せっかくの体験チケットなのに。（東京・45歳・♂）
- ロッカーを1Fフロント付近にも置けないでしょうか。（沖縄・27歳・♂）

- こまめにメンテナンスをしてくださっているので助かっています。これからもよろしくお願いします。（沖縄・27歳・♂）
- スロットコーナーにスタッフコールを設置してほしい（席を離れた時に他の人に座られてしまう）。（山梨・36歳・♂）
- 店員さんが優しく対応してくださいました。施設全体がとても良いと感じ、また来たいと思いました。（埼玉・19歳・♀）
- ゲームを2つ占領している人を時々みかけます。スタッフの見回りを強化してください。（埼玉・?歳・♀）
- ゲームの内容がムズかしいものが増えてきました。シンプルなものを置いてください。（京都・52歳・♀）
- 社員は常にひとりいるようにしろ。（京都・34歳・♂）
- キャッシュレスの時代。現金を持ち歩く人も減ってきていると思いますよ。ゲームセンターも電子マネー決済を進めて！（滋賀・26歳・♂）



# パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われているとJAIAが承認した機械を掲載します。  
なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

提出会社	4号メーカー	機別	筐体	機種名	発行日
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	ぱちんこ シン・エヴァンゲリオン Typeレイ	2024/9/11
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2024/9/11
(株)マインズ	ニューギン	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	e 花の慶次 裂 一刀両断	2024/9/11
(株)マインズ	ミズホ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	沖ドキ! GOLD-30	2024/9/11
(株)マインズ	平和	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L パチスロ ガールズ&パンツァー最終章	2024/9/11
(株)マインズ	アムテックス	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L ラブ嬢3~Wご指名はいかがですか~	2024/9/11
(株)マインズ	セブンリーグ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	スマスロ キングバルサー	2024/9/11
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	Pシン・エヴァンゲリオン Typeレイ	2024/9/11
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5	2024/9/11
(株)東プロ	JFJ	パチンコ	プロハンター	Pとある魔術の禁書目録2	2024/9/11
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	2024/9/11
(株)東プロ	オリンピックエステート	パチスロ	ハイパースロット	L 戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	2024/9/11
(株)アップワード	平和	パチスロ	APRECIVE	L ガールズ&パンツァー	2024/9/12
(株)アップワード	山佐	パチスロ	APRECIVE	L 転生したらスライムだった件	2024/9/11
(株)アップワード	三洋	パチスロ	APRECIVE	L 大工の源さん	2024/9/11
(株)アップワード	大都技研	パチスロ	APRECIVE	L ソードアート・オンライン	2024/9/11
(株)アップワード	北電子	パチスロ	APRECIVE	回胴式遊技機グランベルム	2024/9/11
(株)アップワード	三共	パチスロ	APRECIVE	L パチスロ マクロスフロンティア	2024/9/11
(株)アップワード	三共	パチンコ	APRECIVE	PF 炎炎ノ消防隊	2024/9/11
(株)サクシード	大都技研	パチスロ	ベガスラックA	L スロット ソードアート・オンラインB2	2024/9/20
(株)サクシード	サミー	パチスロ	ベガスラックA	L コードギアス復活のルルーシュZS	2024/9/20
(株)サクシード	サミー	パチスロ	ベガスラックA	L バイオハザードヴェンデッタFK	2024/9/20
(株)サクシード	山佐	パチスロ	ベガスラックA	L パチスロ転生したらスライムだった件CD	2024/9/20
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CR大海物語4	2024/9/24
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	Pトキオブラック4500	2024/9/24
(株)東プロ	藤商事	パチンコ	プロハンター	P 緋弾のアリア 緋緋神光臨	2024/9/24
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2024/9/24
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	L 押忍! 番長4	2024/9/24
(株)東プロ	山佐	パチスロ	ハイパースロット	L 転生したらスライムだった件	2024/9/24
(株)三田商事	北電子	パチスロ	REACHαシリーズ	マイジャグラーIIIKD	2024/10/4
(株)三田商事	三洋	パチンコ	REACHαシリーズ	PAスーパー海物語IN ジャパン 2MG	2024/10/4
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	スマスロ ゴールデンカムイ	2024/10/4
(株)マインズ	京楽	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L にゃんこ大戦争 BIG BANG	2024/10/4
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	マイジャグラーIII	2024/10/4
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	マイジャグラーV	2024/10/4
(株)マインズ	オリンピア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L 主役は銭形4	2024/10/4
(株)マインズ	三共	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PF 炎炎ノ消防隊G	2024/10/4
(株)マインズ	アムテックス	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	Pニュートキオ GREEN	2024/10/4
(株)マインズ	アムテックス	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	Pニュートキオ ハカマタイプ	2024/10/4
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	Pスーパー海物語IN沖縄5 夜桜超旋風	2024/10/4
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P宇宙戦艦ヤマト2202-ONLY ONE-	2024/10/7
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P宇宙戦艦ヤマト2202-ONLY ONE-	2024/10/7
(株)アップワード	サミー	パチンコ	APRECIVE	P真・北斗無双	2024/10/7
(株)アップワード	ミズホ	パチスロ	APRECIVE	Lバジリスク~甲賀忍法帖~	2024/10/7
(株)マインズ	三共	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ 革命機ヴァルヴレイヴ	2024/10/7
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CR大海物語4	2024/10/9
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5	2024/10/9
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大工の源さん 超韋駄天	2024/10/9
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2024/10/9
(株)東プロ	サンセイR&D	パチンコ	プロハンター	P牙狼牙島鋼牙	2024/10/9
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	Pニュートキオ	2024/10/9
(株)東プロ	京楽産業.	パチンコ	プロハンター	eぱちんこ ソードアート・オンライン	2024/10/9
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L革命機ヴァルヴレイヴ	2024/10/9
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	S甲鉄城のカバネリ	2024/10/9

(株)東プロ	パイオニア	パチスロ	ハイパースロット	ニューキングハナハナ-30	2024/10/9
(株)マイズ	三共	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PF 機動戦士ガンダムユニコーン	2024/10/9
(株)マイズ	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PA スーパー海物語IN沖縄5 with アイマリン	2024/10/9
(株)マイズ	平和	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P ルパン三世～復活のモー～	2024/10/9
(株)マイズ	銀座	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	鬼浜爆走愚連隊「2005」	2024/10/9
(株)マイズ	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P スーパー海物語IN沖縄5 夜桜超旋風	2024/10/15
(株)マイズ	三共	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PF 炎炎ノ消防隊G	2024/10/15
(株)マイズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2024/10/15
(株)マイズ	大一	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P 神・天才バカボン～神SPEC～	2024/10/15
(株)マイズ	高尾	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P 銭形平次2 疾風ST Ver.	2024/10/15
(株)マイズ	サミー	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	デジハネPA 北斗の拳 天破	2024/10/15
(株)マイズ	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ ガメラ	2024/10/15
(株)マイズ	山佐	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ ケロット4	2024/10/15
(株)マイズ	アクロス	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	沖ドキ！DUO-30	2024/10/15
(株)マイズ	北電子	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	ファンキージャグラー2	2024/10/15
(株)マイズ	北電子	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	マイジャグラーII	2024/10/15
(株)マイズ	北電子	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	回胴式遊技機グランベルム	2024/10/15
(株)マイズ	オリンピック	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロL黄門ちゃま天	2024/10/15
(株)マイズ	サンズリー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	L聖闘士星矢海皇覚醒 CUSTOM EDITION	2024/10/15
(株)マイズ	パオンディーピー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	もっと！クリアの秘宝伝 女神の歌声と太陽の子供達	2024/10/15
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L革命機ヴァルヴレイヴ	2024/10/18
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L革命機ヴァルヴレイヴ	2024/10/18
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	Sこの素晴らしい世界に祝福を！	2024/10/18
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	S甲鉄城のカバネリ	2024/10/18
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	S甲鉄城のカバネリ	2024/10/18
(株)東プロ	パイオニア	パチスロ	ハイパースロット	ニューキングハナハナ-30	2024/10/18
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	マイジャグラーIV	2024/10/18
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	S炎炎ノ消防隊	2024/10/18
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	S炎炎ノ消防隊	2024/10/18
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	Lソードアート・オンライン	2024/10/18
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	L押忍！番長4	2024/10/18
(株)東プロ	オリンピックエステート	パチスロ	ハイパースロット	L戦国乙女4 戦乱に閃く炯眼の軍師	2024/10/18
(株)東プロ	京楽産業.	パチンコ	プロハンター	e仮面ライダー電王	2024/10/18
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2024/10/18
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	Pニュートキオ	2024/10/18
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大工の源さん 超韋駄天	2024/10/18
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5	2024/10/18
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大海物語4スペシャル	2024/10/18
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CR大海物語4	2024/10/18
(株)東プロ	JFJ	パチンコ	プロハンター	Pリング 呪いの7日間2	2024/10/18
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PF炎炎ノ消防隊	2024/10/18
(株)アップワード	大一	パチンコ	APRECIVE	P天才バカボン	2024/10/22
(株)アップワード	ロデオ	パチスロ	APRECIVE	新鬼武者	2024/10/22
(株)アップワード	大都技研	パチスロ	APRECIVE	Lソードアート・オンライン	2024/10/22
(株)アップワード	ミズホ	パチスロ	APRECIVE	Lバジリスク～甲賀忍法帖～	2024/10/22
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P 新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2024/10/28
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P シン・エヴァンゲリオン Typeレイ	2024/10/29
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌	2024/10/29
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	L ソードアート・オンライン	2024/10/29
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	L 押忍！番長4	2024/10/29
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	S アイムジャグラーEX-TP	2024/10/29
(株)東プロ	オリンピックエステート	パチスロ	ハイパースロット	L 戦国乙女4戦乱に閃く炯眼の軍師	2024/10/29
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L ゴジラ対エヴァンゲリオン	2024/10/29
(株)東プロ	JFJ	パチスロ	ハイパースロット	L とある魔術の禁書目録	2024/10/29
(株)東プロ	ジェイビー	パチスロ	ハイパースロット	L 炎炎ノ消防隊	2024/10/29
(株)東プロ	オリンピック	パチスロ	ハイパースロット	S パチスロラブ嬢2プラス	2024/10/29
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパースロット	L 革命機ヴァルヴレイヴ	2024/10/29
(株)東プロ	サンズリー	パチスロ	ハイパースロット	L 聖闘士星矢 海皇覚醒	2024/10/29
(株)東プロ	山佐	パチスロ	ハイパースロット	L 転生したらスライムだった件	2024/10/29
(株)東プロ	藤商事	パチスロ	ハイパースロット	S とある科学の超電磁砲	2024/10/29

※2024年9月11日～10月末の期間に発行されたものを掲載。すべて盤面販売。

電子マネー・QRコード決済を1端末で実現!

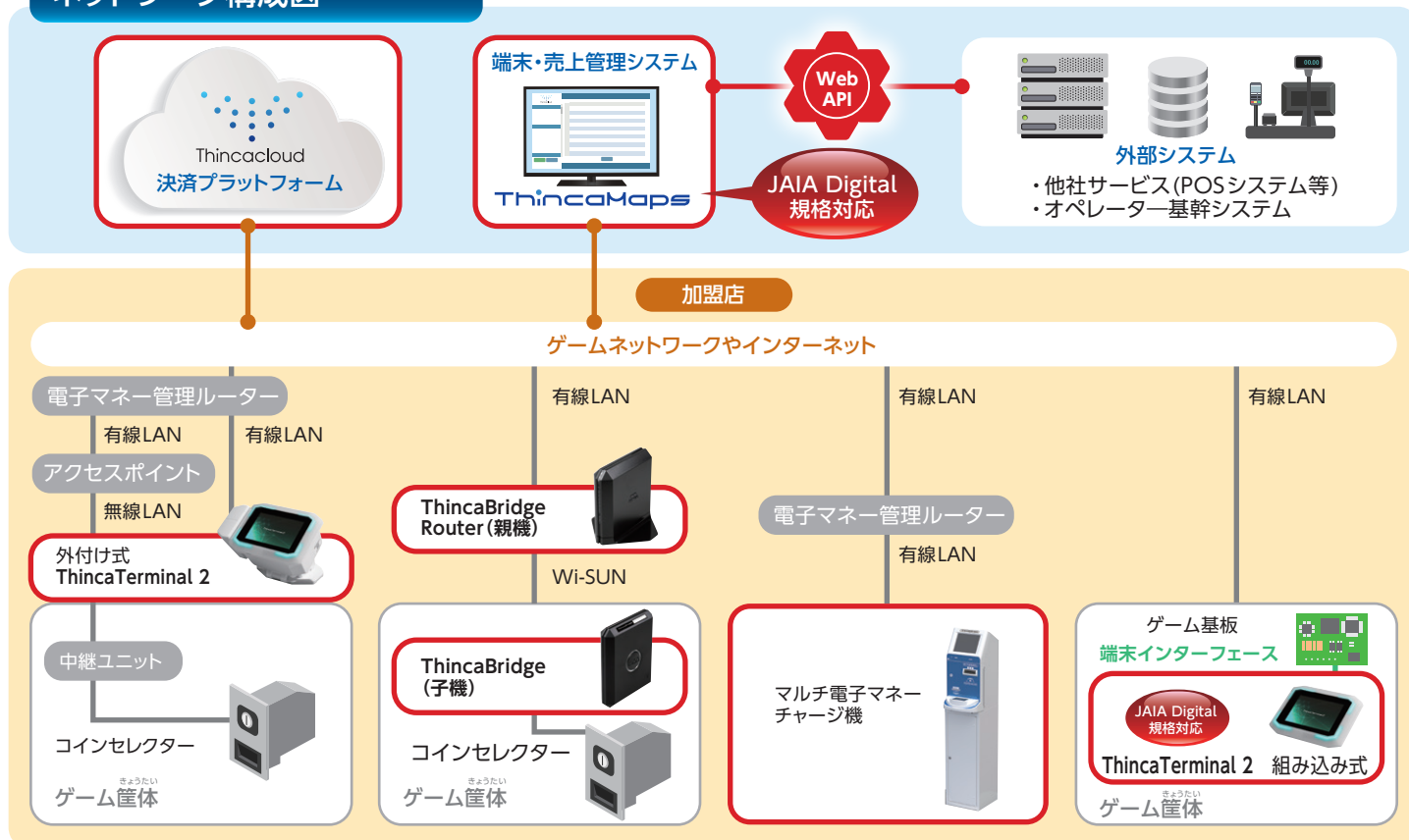
# JAIA 推奨端末! ThincaTerminal 2



- 特徴 1 JAIA デジタル規格に対応
- 特徴 2 既設のゲーム機に後付け可能
- 特徴 3 キャッシュレス決済・硬貨決済  
両方の売上データを取得可能
- 特徴 4 プライズアウト情報を  
リアルタイムで把握可能

## ネットワーク構成図

□ ...TOPPANエッジ製品・サービス



※記載された製品名などは、各社の登録商標登録商標あるいは商標です。