

## 第27回 理事会



開催日時/2023年12月6日(水)  
14時~15時5分

開催場所/JAIA会議室および  
各理事拠点

出席者/理事22名中19名  
(うちリモート出席5名)  
監事2名中1名



JAIAでは12月6日、経済産業省製造産業局産業機械課・安田篤課長様にリモートでのご臨席をいただき、対面+リモートによる第27回理事会を開催した。はじめに事務局から定足数の報告があった後、山下滋会長の挨拶に次いで、安田課長様より「最近の政策動向について(①総合経済対策について、②2024年度の税制要求について〈抜粋〉、③価格転嫁・取引適正化について)」の説明をいただいた。理事会の決議事項および報告事項は以下の通りとなっている。

### 第1号議案 会員の入会承認に関する件

入会申込のあった以下の2社について、推薦会社の推薦説明があり、審議の結果、全会一致で承認された。

#### 株式会社 RYODEN (リョーデン)

【AMマシン事業部 正会員】

所在地/東京都豊島区 資本金/103億3429万円

代表者/代表取締役社長 富澤 克行 氏

事業内容/FAシステム事業、冷熱システム事業、ビルシステム事業、エレクトロニクス事業、ICI事業、スマートアグリ事業、ヘルスケア事業、グリーンネットワーク事業

#### TOPPANエッジ・ペイメント 株式会社

【AMマシン事業部 正会員】

所在地/東京都港区 資本金/12億3950万円

代表者/代表取締役社長 末永 京吾 氏

事業内容/シンククライアント方式キャッシュレス決済プラットフォームの運営、キャッシュレス決済を行うためのハードウェア・アプリケーション開発、決済端末およびPOS連動にかかる開発支援

### 第2号議案 新規程の承認に関する件

2023年10月1日に施行された電子帳簿保存法に対応するため「電子データの訂正および削除の防止に関する事務処理規程」の制定について事務局が提案。資料に基づき説明があり、審議の結果、原案通り承認された。

### 報告事項

#### ① キャッシュレス推進事業に関する件

小竹幸浩常務理事からキャッシュレス決済推進特別委員会の本年度上半期の活動状況について報告があり、内田慎一委員長がAM業界のキャッシュレス事業の方針、収支計画等について説明、理解と協力を求めた。

#### ② AMマシン事業部の組織・運営に関する件

AMマシン事業部(事業部長:川崎寛常任理事)が新規に事業部の最高決議機関・その下部組織で総務を担当する委員会を設置し事業部の運営全般の見直しを行うことについて、小竹幸浩常務理事から報告がなされた。

#### ③ アミューズメントエキスポ実施報告(速報)の件

「アミューズメント エキスポ in 東京ビッグサイト」の実施結果について小竹幸浩常務理事から説明があり、次いで沖田勝典実行委員長から「来月の実行委員会で課題を分析し、次回につなげていただきたい」旨のコメントがあった。

#### ④ 青少年指導員養成講座(東京・大阪)実施報告の件

柴田健専務理事から東京・大阪両会場の開催結果が報告された。(※9月号、11月号参照)

#### ⑤ 地域懇談会開催結果報告

柴田健専務理事から11月に開催された鳥取県の地域懇談会の報告がなされた。(※3ページ参照)

#### ⑥ 年間スケジュールについて

⑦ 新春賀詞交歓会について(※2ページ参照)

## 遊園施設事業部 第139回技術委員会 (近畿ブロック昇降機等検査協議会 第102回技術委員会)



開催日時/2023年12月8日(金)  
15時30分~16時30分

開催場所/近畿ブロック昇降機等検査協議会  
会議室(大阪市)

出席者/森田栄二委員長(三精テクノロジーズ(株))  
はじめ委員5名+事務局4名  
【議長=森田栄二委員長】

## 1. 令和5年度遊園施設安全管理講習会の開催について

12月15日に開催される標記安全管理講習会について、事務局から講習スケジュールおよび申込状況の説明・報告がなされた。なお、12月6日時点の申込は、会員関係8社20名、行政・関係団体関係27社59名、その他11社17名で合計46社96名(2年前に大阪で開催した際より約30名増)。

※講習会については次号で掲載。

## 2. 維持保全関係の新告示に伴う「遊園施設 セーフティダイジェスト」の改訂について

「遊園施設 セーフティダイジェスト 2023」の最終確認を行い、内容を概ね了承。また、今後増刷する際には、「表紙の説明」の最後に「写真提供/生駒山上遊園地」を追記すること等を確認した。

## 3. 最近の報道記事から

事務局から、前回委員会以降の遊園施設関係の報道記事について説明があった。

## 4. 次回委員会の開催について

次回(第140回&第103回)委員会は以下の通りの予定とした。

開催日時/2024年3月15日(金) 15時~

開催場所/近畿ブロック昇降機等検査協議会 会議室

## JAIA2024年新春賀詞交歓会のご案内



と き : 2024年1月19日(金)17時30分~19時

と ころ : 東京プリンスホテル 2F「鳳凰の間」  
東京都港区芝公園3-3-1 03-3432-1111(代)

会 費 : <会 費>前売18,000円 当日19,000円  
<非会員>前売・当日とも21,000円

申込方法 : 専用申込書でEメールにてお申込みのうえ、  
同時に会費を指定銀行口座にお振込みください

【お問合せ・お申込み先】

(一社)日本アミューズメント産業協会(JAIA)事務局内

Eメール info@jaia.jp TEL03-6272-9030

## 冬季の省エネルギーの取組への協力について

<https://www.meti.go.jp/press/2023/10/20231031006/20231031006.html>



令和5年10月31日に開催された省エネルギー・省資源対策推進会議省庁連絡会議において、上記URLの通り「冬季の省エネルギーの取組について」が決定されました。

今年度の冬季も昨年に引き続き電力需給も厳しい状況にあることから、冬季の省エネルギー・節電の取組を積極的に進めていくこととなりました。

国、地方公共団体、事業者及び国民が一体となった省エネルギーに関する取組の推進が求められていることを踏まえて、

○より効率的な設備・機器の導入

○ディマンドレスポンス契約の活用

○節電対策の事前の策定や連絡体制の構築

など、無理のない範囲での省エネルギー・節電の推進に一層ご協力をお願いします。



# 11月23日は 「ゲームの日」



1995年にアミューズメント業界が制定した「ゲームの日」。以降、毎年「勤労感謝の日」である11月23日を中心に、日頃アミューズメント施設で遊ぶ機会の少ない方々に楽しんでいただくイベント“アミューズメント ラブ・エイド”や、全国のJAIA加盟店舗で実施する“ファン感謝デー”等を展開してきた。

特に施設営業事業部の各都道府県本部が企画実施する“アミューズメント ラブ・エイド”は、毎年楽しみにしている子どもたちも少なくないが、ここ数年、コロナ禍により従来のスタイルでの実施ができず、中止あるいはプレゼント寄贈への変更を余儀なくされていた。

今回はコロナ前に恒例となっていた招待イベントを復活させた本部もあり、子どもたちの笑顔があふれた。



## 児童養護施設の子どもたちを 城島高原パークへ招待

2023. 10. 14 (土) 大分県本部  
(尾崎隆本部長)

別府市の遊園地「城島高原パーク」への児童養護施設招待を継続してきた大分県本部。2020年はコロナに最大限配慮した各種施策等を行ったうえで実施したが、21年、22年と中止。今回3年ぶり25回目の開催を果たした。

「今年6月の県本部の会合で開催する方向を決めた後、9月に再度、慎重に協議して開催を最終判断。コロナの感染状況次第では直前の中止も視野に入れる構えでしたが、予定通り盛大に開催することができ、何よりもケガや事故等もなく無事に終了することができ、ホッとしています」と尾崎隆本部長は語っている。

今回の招待は、児童養護施設「森の木」(大分市)。例年通り、10時からの開会セレモニーの後、フリーパスで園内のアトラクションを自由に楽しむという内容に加え、カレーバイキング(フリードリンク付)、お楽しみ抽選会(空くじなし)もこれまで通り行い、16時30分、秋の一日が終了となった。

なお、11月23日の「ゲームの日」当日では城島高原の気温が低くなってしまうため、大分県では毎年10月に前倒してラブ・エイドを実施している。

「JAIAの活動(ラブ・エイド)」を通じ、人のやさしさ、温もりを伝える。それは子どもたちの心のどこかに残り、希望と勇気をもって先に進むことに繋がるはず」として大分県ではこの活動を継続していく。



恒例のお楽しみ抽選会は、空くじなし。不参加の子どもには、職員が代わりにくじを引いて、おみやげに。

日本初の木製コースターでも有名な遊園地  
◎城島高原パーク  
(ホームページより)

児童養護施設の子どもたちを  
SCロケ(「アミパラ鳥取店」)に招待

鳥取県本部  
(筒井雅久本部長)

2023. 8. 22(水)



鳥取県本部(筒井雅久本部長)は、「ふれあいアミューズメントフェスティバル」と題し、8月22日(火)10時30分～11時30分、児童養護施設の子どもたちをイオンモール鳥取北(鳥取市)内「アミパラ鳥取店」に招待するイベントを開催した。

鳥取県本部では、2017年8月7日(イオンモール内「アミパラ日吉津店」)、2018年12月15日(イオンモール内「アミパラ鳥取店」)、2019年8月23日(イオンモール内「アミパラ日吉津店」)と「ふれあいアミューズメントフェスティバル」を継続してきたが、2020年、2021年はコロナ禍で開催を見合わせ、2022年には5施設へのクリスマスプレゼント贈呈に変更しており、今回、4年ぶりの招待イベントとなった。

招待したのは、「鳥取こども学園」(鳥取市)のこどもたち19名、職員11名の合計30名。

当日は、まず、鳥取県本部の岩田紀彦事務局長が「楽しんでいってください」と主催者挨拶。続いて、参加者を3グループに分け、スタッフ10名(GiGO鳥取店、モーリーファンタジー鳥取北店、アミパラ鳥取店、鳥取県本部)がゲーム説明等お世話しながら、プライズゲーム、メダルゲーム、音楽ゲーム、ドライブゲームを楽しんでいただいた。

ゲーム終了後は、お食事代(ひとり800円分)を配布して、イオンモールのフードコートにて自由に昼食、という「ふれあいアミューズメントフェスティバル」の恒例のスケジュールで終了となった。

鳥取県本部では、「みなさん非常に喜ばれ、改めてゲームセンターの素晴らしさを実感しました」とコメントしている。

「アミューズメント ラブ・エイド」として  
次の県本部が12月にクリスマスプレゼントの  
贈呈を企画しています。(次号で掲載予定)

**長野県本部(宮本和彦本部長)**

長野市近隣の児童養護施設3施設

**鳥取県本部(筒井雅久本部長)**

鳥取県内の児童養護施設4施設(105名)

**秋田県本部(今野創本部長)**

秋田市内の児童養護施設(約50名)、福祉型障害児入所施設(約30名)



# RELAY

Vol. 1

昭和4年(1929年)、日本製自動遊戯機第1号機となる「自動木馬」が遠藤嘉一氏(1899-2001/日本娯楽機(株))の手により誕生した。氏はその2年後、浅草・松屋デパートに日本初の屋上遊園地「スポーツランド」を企画・開設。同所には「自動車(当時の贅沢品)に乗ることができない子どもたちの夢をかなえてあげよう」とバッテリーカー第1号機(遠藤氏開発)も設置された。

当時“東京の名物”となり、人々で溢れかえったこの500坪超の「スポーツランド」は、その後続く屋上遊園地のモデルとなったのももちろん、AMは百貨店の重要な1アイテムという意識を生んだ。実際に、昭和33年(1958年)、(株)中村製作所(後の(株)ナムコ、現(株)バンダイナムコエンターテインメント)の中村雅哉社長は、「百貨店に遊びがないのは九十九貨店だ」と、当時の三越百貨店社長に開設を迫ったと、著書『夢を売る男になりたいねえ』に記している。(後に語った言葉は「昔なら手打ちになるところだけど、そこまでされることはなかり、と思ったわけ」)

百貨店とは業態が異なる「SC、スーパー」への施設開設の先鞭をつけたのは(株)友栄(創業者・内田博氏)である。

早稲田大学卒業後、商社に勤務していた内田氏は、日本の遊戯機を輸入したいというバイヤーの要請を受け、視察に赴いた後楽園で木馬に出会って「人手の足りない商売だな、と思った」。30代になり独立して何かやりたいと模索していた矢先のこと。早速、小さなスーパー(イトーヨーカドー三鷹店)にアポなしで訪れ、「3回目で店長にやっと会えて、『店の入口に木馬を置かせてほしい』と交渉しました」。許可を得て歩合制で1プレイ10円の木馬を2台設置、会社帰りや休日に集金するというサイドビジネスがスタートした。

「それでしばらくすると、店長から、『都内に大型の第1号店を出す。その屋上でやってみないか』と言われたんです。そこから家族総動員」。

折しも、空前のボウリングブーム到来(昭和30年代後半から約10年間続いた)。その施設数は全国で3,906か所を記録、2~3時間待ちも出る程の人気の、ボウリング場のコンコース内はAMの新たなロケーションとなる。「その頃はビデオゲームなんてなくエレメカの時代。中古のフリッパーやフレンなど本社まで買いに行きまして伝票をもらい、それを工場に持参して機械を入手。ボウリング場に運んでいたなあ」。さらに、某自動車メーカーから機器の修理依頼を受け、その際の実直で確かな仕事ぶりが信頼を得たことにより新たなビジネスにつながる。そして、それらを背景に内田氏は会社を退職、昭和42年(1967年)、友栄を設立した。商社出身の強みを活かし、商事部門(公官庁向け商材を扱う一課、自動車関連の二課)と遊戯部門の2本立ての事業内容だ。

長男の内田慎一社長(59歳)は、「屋上遊園地(イトーヨーカドー曳舟店)で放し飼いにされて育った」と笑う。毎日の売上金を銀行に運ぶのは、内田少年と母親の仕事。鮮明な記憶として残っているのは、全部10円玉の大袋、嫌そうな顔の銀行員、壁にかけられて大きな絵画、営業時間が終了してシャッターが閉まってもなかなか手をつけてくれず母子ふたり最後まで待たされる日課だという。

そうした思い出を知ってか知らずか、内田氏は「(1978年以降)インベーダーで、プレイ料金が100円に定着した」ことの凄さを力説する。「10円~30円だったプレイ料金が中間をとばして一気に100円になったんだからね。中西さん(当時の(株)タイトー社長)の功績は大きい」。

「ウマがあった」中西氏からは、入手困難だったインベーダーゲームを何台もまわしてもらえたというが、SCロケということもあり、いわゆる「3K」とは無縁の施設として友栄は各地にロケを拡大していった。

ちなみに、内田氏は業界団体の役員を歴任しており(1981年にはオペレーター協会初代会長)、インベーダーブーム時にはPTAの総会等と呼ばれ、懇談する機会も。「PTAの方々と話をしたら、百円玉を手で持ってゲームするのはいいけど、テーブルに積むのはダメだと。結局、『ゲームは悪くない』って。そう仰られたのが印象に残っています」。

AM施設のさらなる社会的地位向上、地域の人々に愛されるために重要なのは、“人”を中心としたソフトであることを再認識させられる話である。

ゲームセンターがかつて「3K」と呼ばれていたことをイメージできない、という声が「青少年指導員養成講座」の若い受講生の声でも聞かれるようになった。インベーダーブームを一因として、ゲームセンターが改正風営法第8号営業に取り込まれたのは1985年。それからおよそ40年にわたり、AM業界が健全化に向けて真摯に取り組んできた成果に他ならない。

小さな木馬から始まった業界が、年月を経て今の地位を確立するまで、熱い想いを込めたバトンが次代へ次代へと渡されてきた。JAIAプレスでは新シリーズとしてそれらの記録を残していく。



(株)友栄 名誉会長  
内田博氏(91歳)

長男の慎一氏(中央/株)友栄代表取締役社長)と孫の絵理さんとの3世代ショット。絵理さんは慎一氏の長女で、大学卒業後、IT企業を経て2年半前、友栄に入社した。慎一氏曰く、「私が入社した時より会長は喜んだ」。



木馬のプレイ料金が10~30円だった頃を振り返り、内田氏は「昔のコインシューターって10円玉を3枚続けていれると詰まったりしたんだよね、そういう意味でもプレイ料金が100円になったことは良かった」。上の写真は、その頃の株友栄の屋上遊園地。【写真左】「イトーヨーカドー三ノ輪店」に設置された観覧車

▶「スペースインベーダー」(アップライトタイプ)。タイトーが昭和53年(1978年)に企画・開発・販売、国産ゲームで初めてCPUを搭載したビデオゲーム。※写真は、「アミューズメント エキスポ in 東京ビッグサイト」(今年11月開催)にてレトロゲームを集めた「アーケードヒストリーVol.1」に設置されたもの。



## 「JAIAの事業活動および養成講座の意義とねらい」

- 開講式での山下会長の主催者挨拶で興味深かった言葉があったので、こちらに書かせていただきます。  
(かつてゲーセンは3K(暗い、汚い、怖い)だったが、今では「きれい、カッコいい、キラキラ」という「シン・3K」。)これは、これからのアミューズメントのキャッチフレーズでも良いと感じました。そして、JAIAのおかげで関係各所との連携がうまくいっているのだと感じました。講義でも「かつては、ドラマの撮影でケンカやカツアゲのシーンを撮らせてほしいと依頼されることが多かった」とのお話がありましたが、確かに最近ではデートのシーンやグラビア撮影などプラスイメージの場所として依頼があります。本当にイメージが変わっていると実感しました。
- 現場で働いている自身にとって、今までJAIAの事業や活動は遠い存在に感じておりましたが、講義で詳細を知り、現状のAM業界に多大な貢献をされ、自身がその恩恵の中で働いていることを実感いたしました。数十年前のゲームセンターのイメージが悪かったことは、人から聞いたり映画等で感じてはいましたが、自身が店舗で働き始めた際にはそんなイメージはありませんでした。40年にわたり努力を積み重ね、改善されてきた現状を決して悪化させることなく、業界で働く一人として、また青少年に身近に接する大人のひとりとして責任感を持ち、業務に邁進するべきだと実感いたしました。
- 今では、3Kではなく、むしろ地域から必要とされる存在に変わっていること、また、その環境の中で働いていることに感謝したいです。まずは自店からしっかりルールを守っていきます。

## 「最近の非行状況と大人・社会の役割」

- 施設運営において不良行為少年に多く接することがありました。彼らの多くが学校や家庭で居場所がなく、ゲームセンターにいわば逃げ込む形だったのかと思います。昔は少年たちと衝突する場面もありましたが、現在はまず個別に話を聞き、提案できることがあれば伝えるよう心がけています。実際、対話により理解を示し、当施設のファンになっていただき、今、その子が親となり家族で遊びにきてくれます。時には対話がうまくいかない場面もあり、そのような際には所轄の方と連携を取ることもございます。今回の研修を終えた後は、アドバイザーとして、多様性のある少年たちとより真剣に向き合い、青少年を健全な状態に導けるよう研鑽を重ねてまいります。
- お店に来る青少年で態度が良くないなど感じる時がやはりあります。しかし、すべての子が元から悪いわけではなく、理由があってそうなっているかもしれない、という考えをスタッフ全員が持たないといけないと感じました。また、自分が悪いことをしているのを自覚している子と自覚していない子がいて、対処の方法が異なります。店舗のスタッフとしては、スタッフ目線で決めつけて声かけし対応するのではなく、お客様目線で「かもしれない」と考え、話しやすい状況を作っておくことが必要だと感じました。

## 「風適法について」

- 風適法については、正直言って今まで曖昧なところがありました。今回、昨年3月の条例改正の背景を知り、興味深くおもしろい講義であると同時に理解が深まりました。また、クレーンゲームは「獲得する過程を楽しむもの」ということ。今まではお客様に「二次交換はできません」等の対応をしてきましたが、今後は理由も含めて対応していきます。
- 法・条例が改正されたのは、地域の方々、社会にとってアミューズメントが必要なものであるという認識に変化したから。それを真摯に受け止め、引き続き社会に必要とされる業界であり続けられるよう努力してまいります。
- 学校や病院等保全対象施設との距離について、とても興味深く、SCなどの位置関係はよく考えられているのだと感じました。
- 条例が改正され、保護者同伴時の年少者立入時間規制が緩和されましたが、それまで対応に苦しむことが多くありました。現場の声を拾い上げ、当局に働きかけてくださったおかげで今があり、非常に感謝しております。

## 「カウンセリングマインドを身につけるには」

- カウンセリングマインドは普段の仕事に活かそうだと思いました。立場上、スタッフの愚痴や不満、意見をきくことがよくあります。その際には「そっかー」「そうだよね」「私でも同じこと思っよ」と共感する言葉をよく使うようにしています。ただ、マイナスな意見については私自身が理解してあげられないことがとても多くあります。これから、「聴く」姿勢を改めて考え、こちらが誘導するのではなく、まず話をきくことを大切にしようと思いました。
- 実際に傾聴や反応を意識して二人組ワークをしたことで、反応の大切さや雰囲気の出し方を実感し、理解することができました。青少年は、大人と子どもの間にあり、心身ともにバランスが良くない時期にあるため、心理的に安全・安心な居場所づくりを大人がしていく必要があります。事例研究では、難しく悩んでしまいましたが、正解や答えがあるものでなく、マニュアル通りにできるものでもないの、相手の立場に立って考えていくことから始め、ほんの小さなきっかけからでも何かを見つけ、彼らのために動いていくことが大切だと感じました。

## 「クレーム接客」

- 「クレームの要因は様々であるが、根本としてお客様の日々のストレス、不満などの積み重ねがあり、店舗の小さな不備からトリガーとなり、クレームとなって出るというプロセスがある」。講義のような対応を即、行うことは難しいので、まず講義で実施したようなグループワークを通じ、店舗で練習して学んでいくことも普段のスタッフ教育で有効であると感じました。
- クレームは自分たちが気づけていないことを気づかせてもらえるチャンス。対応後の情報共有も重要。クレーム対応で大事なことはお話を十分に聴き共感を示す。また、その時々にあったお詫びの言葉を選ぶことも大事。スピード感、お客様に沿った対応をする。…等、実践します。



# パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われているとJAIAが承認した機械を掲載します。

なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

提出会社	4号メーカー	機別	筐体	機種名	発行日
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PF機動戦士ガンダムSEED	2023/11/1
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	Pゴジラ対エヴァンゲリオン G細胞覚醒	2023/11/1
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	PF機動戦士ガンダムユニコーン	2023/11/1
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	CRTキオススペシャル	2023/11/1
(株)東プロ	パイオニア	パチスロ	ハイパースロット	ニューキングハナハナ-30	2023/11/1
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ファンキージャグラー	2023/11/1
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパースロット	Sアナザーゴッドハーデス解き放たれし槍撃 ver.	2023/11/1
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S押忍!番長ZERO	2023/11/1
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ファンキージャグラー	2023/11/2
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5	2023/11/2
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PFからくりサーカス	2023/11/2
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PFからくりサーカス	2023/11/10
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	PF新世紀エヴァンゲリオン 未来への咆哮	2023/11/10
(株)東プロ	サンセイR&D	パチンコ	プロハンター	P牙狼GOLD IMPACT	2023/11/10
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	CRTキオススペシャル	2023/11/10
(株)東プロ	銀座	パチンコ	プロハンター	P真・北斗無双 第3章 ジャギの逆襲	2023/11/10
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイパースロット	Sガメラ	2023/11/10
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	S幼女戦記	2023/11/10
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	S甲鉄城のカバネリ	2023/11/10
(株)東プロ	平和	パチスロ	ハイパースロット	S主役は銭形3	2023/11/10
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパースロット	Sバーサスリヴァイズ	2023/11/10
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパースロット	Sバジリスク絆2	2023/11/10
(株)マイنز	大都技研	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	押忍!番長ZERO	2023/11/10
(株)マイنز	大都技研	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	押忍!番長ZERO	2023/11/10
(株)マイنز	クロスアルファ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ犬夜叉	2023/11/10
(株)マイنز	銀座	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ盾の勇者の成り上がり	2023/11/10
(株)マイنز	パイオニア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	ハナハナホウオウ~天翔~-30	2023/11/10
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	Pちよいいパチ海物語3R2	2023/11/10
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PAスーパー海物語IN沖縄5 with アイマリ	2023/11/10
(株)マイنز	三共	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PF機動戦士ガンダムユニコーン	2023/11/21
(株)マイنز	豊丸	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CRA SUPER電役ナナシーDXV	2023/11/21
(株)マイنز	京楽	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	Pアズールレーン THE ANIMATION	2023/11/21
(株)マイنز	ニューギン	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P真・花の慶次3黄金一閃	2023/11/21
(株)マイنز	サミー	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P甲鉄城のカバネリ~4,000連激 ver.~	2023/11/21
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	Pスーパー海物語IN沖縄5	2023/11/21
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	Pスーパー海物語IN沖縄5	2023/11/21
(株)マイنز	三共	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PFアクエリオン極合体	2023/11/21
(株)マイنز	三共	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PFダンジョンに会いを求めようの間違っているだろうか	2023/11/21
(株)マイنز	三共	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PF機動戦士ガンダムSEED	2023/11/21
(株)マイنز	三共	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ戦姫絶唱シンフォギア 勇気の歌	2023/11/21
(株)マイنز	藤商事	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	SLOTとある科学の超電磁砲	2023/11/21
(株)マイنز	藤商事	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	SLOTとある科学の超電磁砲	2023/11/21
(株)マイنز	大都技研	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	押忍!番長ZERO	2023/11/21
(株)マイنز	クロスアルファ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ犬夜叉	2023/11/21
(株)マイنز	パイオニア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	ハナハナホウオウ~天翔~-30	2023/11/21
(株)マイنز	オリンピック	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	S黄門ちゃま喝2	2023/11/21
(株)マイنز	ビスティ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	S機動戦士ガンダムユニコーンsF	2023/11/21
(株)マイنز	ミズホ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	SLOTメイドインアビス	2023/11/21
(株)マイنز	銀座	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ盾の勇者の成り上がり	2023/11/21
(株)三田商事	北電子	パチスロ	REACHαシリーズ	マイジャグラーIII	2023/11/21
(株)三田商事	パオンディーピー	パチスロ	REACHαシリーズ	押忍!番長ZERO	2023/11/21
(株)三田商事	アムテックス	パチンコ	REACHαシリーズ	Pバキ319ver.	2023/11/21
(株)東プロ	藤商事	パチンコ	プロハンター	Pとある科学の超電磁砲	2023/11/21
(株)東プロ	藤商事	パチンコ	プロハンター	P地獄少女 華	2023/11/21
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5 夜桜超旋風	2023/11/21
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5	2023/11/21
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大海物語4スペシャル	2023/11/21
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN JAPAN2	2023/11/21
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	PA大海物語4スペシャル with アグネス・ラム	2023/11/21
(株)東プロ	JFJ	パチンコ	プロハンター	P'リング 呪いの7日間2	2023/11/21
(株)東プロ	ニューギン	パチンコ	プロハンター	P真・花の慶次3	2023/11/21

(株)東プロ	サミー	パチンコ	プロハンター	P頭文字D	2023/11/21
(株)東プロ	銀座	パチンコ	プロハンター	P真・北斗無双 第3章 ジャギの逆襲	2023/11/21
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	CRTキオススペシャル	2023/11/21
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	PF機動戦士ガンダムユニコーン	2023/11/21
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	Pゴジラ対エヴァンゲリオン G細胞覚醒	2023/11/21
(株)東プロ	サンセイR&D	パチンコ	プロハンター	PF牙狼GOLD IMPACT	2023/11/21
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PFからくりサーカス	2023/11/21
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PFダンベル何キロ持てる?	2023/11/21
(株)東プロ	藤商事	パチスロ	ハイパー-slot	Sとある科学の超電磁砲	2023/11/21
(株)東プロ	メーシー	パチスロ	ハイパー-slot	魔法少女まどか☆マギカ2	2023/11/21
(株)東プロ	メーシー	パチスロ	ハイパー-slot	魔法少女まどか☆マギカ	2023/11/21
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパー-slot	S甲鉄城のカバネリ	2023/11/21
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパー-slot	Sパーサスリヴァイズ	2023/11/21
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパー-slot	S機動戦士ガンダムユニコーン	2023/11/21
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパー-slot	S戦姫絶唱シンフォギア 勇気の歌	2023/11/21
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパー-slot	Sパチスロ頭文字D	2023/11/21
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパー-slot	S幼女戦記	2023/11/21
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパー-slot	マイジャグラーⅣ	2023/11/21
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパー-slot	ゴーゴージャグラー2	2023/11/21
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパー-slot	S押忍!番長ZERO	2023/11/21
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパー-slot	押忍!番長3	2023/11/21
(株)東プロ	山佐	パチスロ	ハイパー-slot	SモンキーターンⅣ	2023/11/21
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパー-slot	Sバジリスク絆2	2023/11/21
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパー-slot	Sアナザーゴッドハーデス解放たれし槍撃 ver.	2023/11/21
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイパー-slot	Sコードギアス 反逆のルルーシュ3	2023/11/21
(株)東プロ	クロスアルファ	パチスロ	ハイパー-slot	S犬夜叉	2023/11/21
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PF戦姫絶唱シンフォギア3黄金絶唱	2023/11/22
(株)東プロ	藤商事	パチスロ	ハイパー-slot	Sとある科学の超電磁砲	2023/11/24
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパー-slot	S機動戦士ガンダムユニコーン	2023/11/24
(株)東プロ	三共	パチスロ	ハイパー-slot	S戦姫絶唱シンフォギア 勇気の歌	2023/11/24
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイパー-slot	S盾の勇者の成り上がり	2023/11/24
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパー-slot	S押忍!番長ZERO	2023/11/24
(株)東プロ	クロスアルファ	パチスロ	ハイパー-slot	S犬夜叉	2023/11/24
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパー-slot	S甲鉄城のカバネリ	2023/11/24
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパー-slot	マイジャグラーⅣ	2023/11/24

※11月1日～11月24日の期間に発行されたものを掲載。いずれも盤面販売。

## セーフティネット保証制度 5号業種指定のお知らせ

(中小企業信用保険法第2条第5項第5号)

中小企業庁によるセーフティネット保証制度における指定業種の申請を経済産業省ならびに警察庁を通して行ってまいりましたところ、認可がおりましたのでお知らせします。ご活用ください。

指定期間／令和6年1月1日～令和6年3月31日

(指定期間とは、市町村長又は特別区長に対して認定を申請することができる期間をいう)

[https://www.chusho.meti.go.jp/kinyu/2023/231215\\_5gou.pdf](https://www.chusho.meti.go.jp/kinyu/2023/231215_5gou.pdf)

### 対象業種

ゲームセンター(通番530 日本標準産業分類8065)

娯楽機械製造業(通番278 日本標準産業分類2722)

その他の産業用機械器具卸売業(通番394 日本標準産業分類5419)

### 〈セーフティネット保証制度とは〉

全国的に業況の悪化している業種に属することにより、経営の安定に支障を生じている中小企業者への資金供給の円滑化を図るため、信用保証協会が通常の保証限度額とは別枠で80%保証を行う制度。

### 〈対象中小企業者〉

- ①指定業種に属する事業を行っており、最近3か月間の売上高等が前年同期比で5%以上減少。
- ②指定業種に属する事業を行っており、製品等原価のうち20%以上を占める原油等の仕入れ価格が20%以上上昇しているにもかかわらず、製品等価格に転嫁できていない中小企業者。(売上高等の減少について、市区町村長の認定が必要)

## マイナポータル連携等を活用した確定申告・年末調整の推進について

(国税庁・デジタル庁)

[https://www.nta.go.jp/taxes/tetsuzuki/mynumberinfo/mnp\\_junbi/nenmatsu.htm](https://www.nta.go.jp/taxes/tetsuzuki/mynumberinfo/mnp_junbi/nenmatsu.htm)

## 年収の壁・支援強化パッケージ (厚生労働省)

[https://www.mhlw.go.jp/stf/taiou\\_001\\_00002.html](https://www.mhlw.go.jp/stf/taiou_001_00002.html)

# アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定

2022年3月1日改正

(一社)日本アミューズメント産業協会 [JAIA]

## 1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

## 2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

## 3. 景品の内容

### ①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね1,000円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用開発された物品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用開発された物品であっても1個あたりの価格はおおむね1,000円以下とする。

### ②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守及び他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類、および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア（図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア等）
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品（レーザーポインター、刃物類）
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

## 4. 景品提供の方法

- ①クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね1,000円以下のものを提供すること。
- ②景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のもでなければならない。
- ③景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥景品が手渡しで提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取扱いをおこなわなければならない。
- ⑦風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる場合においては、景品を提供してはならない。

## 5. 附則

このガイドラインは、2022年3月1日から適用する。

- 子どもが遊べるゲームが多く、子どもたちが喜んでた。だから、親としてもとても楽しかった。（鹿児島・47歳・♂）
- 子ども用の競馬のゲームがやりたいな。（鹿児島・15歳・♂）
- 夏休みなど長期の休みの時は子ども向けのイベントをたくさんたくさん企画してください。親子で長く遊ばせてほしいです。（鹿児島・40歳・♂）
- 他のプレイヤーの方々ともう少し交流するきっかけがあればいいなと思います。そうしたら、他のプレイヤーと一緒に来店できるのにな。大会などもどしどしお願いします。（鹿児島・22歳・♂）
- 全ゲーム100円というのがとてもうれしかったです。楽しく遊ばせていただき、ありがとうございました。（鹿児島・32歳・♂）
- アーケードゲームの店内マッチングを利用した店舗大会を開催してください。（鹿児島・25歳・♂）



## ユーザーの声

- お試しのクレーンゲームの種類を増やしてほしいです。それから、トイレ以外に手を洗える場所があったらいいなあと思います。（鹿児島・38歳・♀）
- 子ども用のカードゲームのコーナーが他から離れていて、集中できるのでとてもいいと思います。（鹿児島・33歳・♂）
- ジュースをキャッシュレスで買いたいです。（鹿児島・40歳・♀）
- 呼び出しボタンを押してもなかなか来られないことがあるかなあ。ゲーム機の大当たり時の演出音がうるさすぎるかなあ。他はないかな。店員さんも良い対応してますよ。（鹿児島・39歳・♂）
- 音ゲーで100円2クレジットのものがあるのはうれしい。そのゲーム目的で来店して、他のゲームもやっけてしまいます(笑)。（鹿児島・21歳・♂）
- ピンゴゲームを毎回楽しみにしています。親は子どもの笑顔が一番！（鹿児島・34歳・♀）

