



警察庁 生活安全局保安課長 松下 和彦

新年あけましておめでとうございます。旧年中は警察行政の各般にわたり格別の御理解と御協力を賜り、誌面をお借りして厚く御礼申し上げます。

貴協会におかれましては、アミューズメント業界の中核組織として、営業の健全化を図るほか、長引く新型コロナウイルス感染症に係る対策として、逐次変化する感染状況や政府の方針を踏まえてガイドラインの改定を随時行いつつ、日々細心の注意を払いながら、様々な取組を徹底されていることに対しまして、心から敬意を表する次第であります。

また、地球温暖化対策に関しては、2013年度に制定した低炭素社会実行計画を着実に実行し、目標を大きく達成されており、今後も更なるCO₂排出量の削減に向けて取り組まれることを期待しております。

さて、昨年は、ゲームセンター等営業に関する解釈運用基準を2点改正しました。

1 点目は、クレーン式遊技機等の「遊技の結果に応じて賞品を提供」することに当たらないものとして取り扱う物品の小売価格をおおむね1,000円以下のものと見直しました。

2点目は、ショッピングセンター内にある施設が規制から除外される要件である「当該施設の外部から容易に見通すことができるもの」の認定方法について、区画の一部が外部から直接目視によって見通すことができない場合であっても、例えば、ビデオカメラ等により、施設外の者がモニターを通して施設内の状況を容易に確認できるような措置が採られているものを含むとしました。

さらに、ゲームセンター等の客室内の設備が多様化している現状に鑑み、客室内の内部に設けることが禁止されている「見通しを妨げる設備」について具体例を挙げながら明確化したところであります。

貴協会におかれましては、改正した解釈運用基準等も踏まえながら、引き続き、法令に即した営業が行われるよう、会員の皆様に研修等を実施していただくことはもとより、地域との良好な関係を保ちつつ、アミューズメント業界の更なる健全化のため、一層力を発揮していただくことを期待しています。

警察としても、ゲームセンター等営業の健全化に向けた業界の取組に対し、しっかりと支援を行っていきたいと考えています。

最後になりましたが、貴協会の益々の御発展と会員の皆様の御健勝、御多幸を祈念申し上げ、年頭の御挨拶とさせていただきます。

年頭所感



経済産業省製造産業局
産業機械課長 安田 篤

2023年初日の出

令和5年の新春を迎え、謹んでお慶び申し上げます。

新型コロナウイルスの世界的拡大から3年弱が経過しました。産業界の皆様には、テレワークの推進や時差出勤、職域接種によるワクチン接種の加速など、様々な形で御協力をいただき、改めて御礼申し上げます。

他方で、昨年2月に始まったロシアによるウクライナ侵攻は、米中対立、新型コロナウイルスによるパンデミックに引き続き、1990年以降拡大してきたグローバリゼーションを逆回転させる歴史的な出来事となり、これを背景として、世界的なインフレの加速と急激な円安の進行など先行き不透明な状況が続いており、我が国の製造業は、半導体をはじめとした部素材の供給途絶やエネルギー価格の高騰など、様々な面で引き続き影響を受けておられると承知しています。我が国製造業の成長のために引き続き皆様と全力を尽くして進めてまいりたいと思います。

ロシア・ウクライナ情勢に加え、グローバルなサプライチェーンの脆弱性や国家、地域間の相互依存リスクが顕在化する中、昨年5月に成立した経済安全保障推進法に基づき、我が国では日本の経済構造の自立性の向上、技術の優位性、ひいては不可欠性の確保を目指し様々な施策に取り組んでおり、昨年、政府は広く国民生活・経済活動が依拠している必要不可欠な物資として、工作機械・産業用ロボット、半導体、蓄電池を含めた11物資を政令にて指定しております。

令和4年度第2次補正予算では、重要物資のサプライチェーンの強靱化を図るための事業を盛り込んでおり、特定重要物資の安定供給の確保に資する民間企業の設備投資や研究開発の取組を後押ししてまいります。

経済産業省では、2050年カーボンニュートラルという野心的な目標に向けて、脱炭素化に向けた長期にわたる研究開発・社会実装を行う企業等に対して、グリーンイノベーション基金にて、継続的な支援を行っており、今後も必要な支援を行うとともに、カーボンプライシングの制度の在り方や、特に脱炭素化が難しい(hard-to-abate)産業セクターも含め、規制・支援一体型の投資促進策を講じてまいります。昨年2月に発表したGXリーグ基本構想には、既に日本のCO2排出量の4割以上を占める約

600社の企業より賛同を頂いており、本年は、予見可能性を高め、企業がGXに向けた投資をしやすい環境作りに取り組んでまいります。

新型コロナウイルス拡大の影響もあり、リモートワークなど日常生活におけるデジタル化が幅広く浸透し、物流や小売業等でのロボット導入や、インフラ点検や物流、災害対応でのドローン活用など、新たな技術の活用が拡大するなど、データ連携・利活用をはじめとした、デジタル化の促進や、その実現に必要な技術を持つ人材育成が重要となっております。

経済産業省としては、設備投資やIT導入支援を後押しすべく、ものづくり補助金などの生産性革命推進事業や、リスクリング等に取り組んでおります。

2年後に迫った2025年には、大阪・関西万博において「空飛ぶクルマ」の商用運行を開始することを目指し、政府では制度整備や研究開発を進めています。こうした取組などを通じて、経済産業省としては、未来の豊かなモビリティ社会を構築してまいります。

福島復興は、継続して経済産業省の最重要課題です。経済産業省では、昨年末に官民連携の枠組みである「魅力発見！三陸・常磐ものネットワーク」を立ち上げました。本ネットワークでは、産業界、自治体、政府関係機関等から広く参加を募り、水産物等の売り手と買い手を繋げることで、「三陸・常磐もの」の魅力を発信し、産業界での消費拡大を後押ししていますが、皆様におかれましても、ぜひネットワークへの積極的な協力・参加をお願いいたします。

日本の製造業は、急速に変化し続ける環境の中で、複雑で困難な課題にも多く直面しています。しかし、それらに果敢に取り組みイノベーションを続けることで、安定した成長を続けられると確信しております。引き続き、皆様の現場の生の声をお伺いし、それを産業政策に活かしてまいりたいと考えております。

本年が、皆様にとって素晴らしい1年となることを祈念いたしまして、新年の御挨拶とさせていただきます。



一般社団法人 日本アミューズメント産業協会 会長 山下 滋



新年あけましておめでとうございます。昨年は皆様より格別のご支援、ご協力を賜りましたこと改めまして厚く御礼申し上げます。

昨年6月に開催されました2022年度定時総会、理事会において新たに会長に選任され就任いたしました。歴代の協会会長の皆さまが果たした事績を改めて鑑みますと、その重責に身が引き締まる思いではございますが、アミューズメント産業の更なる発展のために粉骨砕身取り組んでまいりますので引き続き皆様のご指導ご鞭撻を賜りますようお願い申し上げます。

さて、旧年中を振り返りますと、世界経済はロシアのウクライナ侵攻による影響を受けてはおりますが、新型コロナウイルス感染症の影響からは徐々に回復をみせてまいりました。世界各地では一部地域を除いて大幅に行動規制が緩和され、サッカーのワールドカップなど国際的な大型イベントも大盛況のうちに開催されました。日本でも同様にウィズコロナの段階に入り、イベントの開催制限や外国人観光客に関する入国規制など各種制限の緩和、全国旅行支援など支援策の実施もあり、街に人が戻ってまいりました。

アミューズメント産業界におきましても、年明け早々のまん延防止等重点措置の適用により序盤は客数が落ち込んだものの、その後は順調に回復してきております。

昨年の JAIA の取り組みとしましては、まず3月1日に風適法関係の規制が緩和されたことが挙げられます。中でも景品の限度額がこれまでの「おおむね800円以下」から「おおむね1000円以下」へと変更になりました。JAIA はかねてより風適法関係の規制緩和について警察庁に対し要望を続けておりましたが、今回の措置はその要望に対して行われたものとなります。原材料価格や物流コストの上昇など、その影響は景品の製作に大きな負担を強いておりましたが、今回の限度額の改定により景品の品質を落とすことなく、お客様にさらに喜んでいただけるようなバリエーション豊かなラインナップを用意することができるようになります。

さらに昨年の取り組みとしても一つ挙げられるのが、9月に稼働を開始した JAIA コードおよび JAIA コードデータベースの導入です。JAIA ではこれまでキャッシュレス決済システムの導入とアミューズメント業界での規格

の標準化に向けて取り組んでまいりました。JAIA コードとは決済端末で処理した電子情報を POS データとして活用するために JAIA が新たに制定したアミューズメント業界の18桁の識別番号で、JAIA コードデータベースにより JAIA コードを用いて関係各社の保有する情報を一元的に管理して横断的に活用ができるようになります。これにより、アミューズメント業界における最新かつ正確な商品情報や店舗情報を取得できるとともに、JAN コード付きの商品と互換性をもたせて情報を一元管理することができるようになります。また、バーコードや QR コードをご活用いただくことにより商品発注や入庫処理、棚卸などの店舗業務が大幅に改善されることになるなど、キャッシュレス決済システム導入に向け大きな前進となります。

今年は2月10日から11日にかけて、3年ぶりにジャパン・アミューズメント・エキスポ(JAEPO)2023を開催いたします。今回は感染症対策ガイドラインを策定のうえ、「未来のゲーセンを楽しもう！」をテーマに幕張メッセのホール9・10で開催し、41社の企業の皆さまにご出展いただきます。各社のブースで最新のアーケードゲーム機が多数展示されるのをはじめ、プライズゾーンではプライズの多種多様なラインナップが展示されます。またイベント会場内ではキャッシュレス決済システムの展示ブースも用意し、来場者の皆様に向け JAIA のキャッシュレス決済システムに関する取り組みや JAIA デジタル規格、JAIA コードなどをご理解いただける場も用意いたします。

今年は、世界、そして日本もいよいよアフターコロナの段階に入り、コロナ禍で課せられた経済活動の制限はほぼ解消されることになるでしょう。訪日外国人の増加や、街での人流が活発化することなどにより、アミューズメント業界のさらなる回復が予想されます。私ども JAIA は、この回復が少しでも早く、そして大きなものになるべく、これまでにない新しい試みにも挑戦し、アミューズメント業界にとって今年が新たな飛躍の一年にできるよう取り組んでまいります。

ぜひ皆様におかれましても、引き続きご指導ご鞭撻を賜れますと幸いです。

最後になりましたが、皆様のご発展とご健勝を心から祈念いたしまして、私の新年のご挨拶とさせていただきます。



と き／2023年1月6日(金)
17:30～19:00

ところ／ザ・プリンス パークタワー東京
地下2F コンベンションホール

参加者／250名

一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)は、2023年1月6日(金)、東京・港区の「ザ・プリンス パークタワー東京」地下2Fコンベンションホールにおいて、「アミューズメント産業新春賀詞交歓会」を開催した。

コロナ禍で昨年、一昨年と開催を見送っており、3年ぶりとなる新春賀詞交歓会にはコロナ前、2020年とほぼ同規模の250名が集った。なお、新型コロナウイルス感染拡大防止の観点から、当日は受付で参加者にワクチン接種証明(3回)、もしくは陰性証明(3日以内のPCR検査か、前日または当日の抗原検査)の提示をお願いした。

定刻の17時30分、JAIA 菊池陽事務局長の司会進行でスタート。まず、山下滋会長が登壇し昨年6月のJAIA 通常総会で新会長に就任したことを改めて報告した後、ロケーションの客足がコロナ前に戻ってきている現状、「JAIA コードデータベース」の稼働、3年ぶりとなるJAPEO等について語った他、新たな規制緩和の実現のため尽力していく姿勢を示し、「業界発展のため、皆様のご理解を賜りご協力をいただきたく思います」と挨拶を締めくくった。

鈴木隼人衆議院議員のご来賓挨拶に続き、新しい年を祝って、山下滋会長、田村雅壽副会長、里見治名誉顧問によりめでたく鏡開き。田村雅壽副会長の乾杯の発声で歓談に入った。

途中、里見治名誉顧問が挨拶。中締めは内田慎一常任理事が行い、3本締めで閉会となった。
※挨拶の内容は次ページ。



山下 滋 会長

昨年は、コロナの猛威に加え国際情勢も大きく変化し、世界経済が混乱して人々の社会生活に大きな影響を与えました。アミューズメント業界においては、後半、徐々にお客様が戻ってきて今はコロナ前の客足に、という話も聞いていますが、電気代、原材料の高騰、円安等により、オペレーター、メーカー、大型遊園施設業界含め、収益的に厳しい状況が続いています。ただ、客足がコロナ前に戻ってきているということは、レジャー産業の中でも我々の業界の存在意義・価値が保たれている1つの証でしょう。

行政のトップの方々が年頭挨拶で少子化対策への意欲を示されました。AM業界をみますと、今やお客様の中心がファミリーや若い層になってきており、少子化は目前に迫った切実な課題です。業界全体を成長させていくため、参加人口（ユーザー数）を増やしていくチャレンジが必要だと考えます。

そういうなかで、JAIAとして昨年末、「JAIAコードデータベース」をリリースしました。これまでの売上回復はほとんどプライズが牽引しているのが実態で、もはや競合は他のレジャー産業のみならず、物販業界。AM業界全体のIT化は避けて通れません。JAIAコードが会員共通のツールとして機能していくことで、諸々の課題の解決につながるはずです。

来月には3年ぶりにJAEPPOが開催されます。出展社様の多大なご協力でコロナ前とほぼ同規模となることに改めて深く感謝致します。他方、メーカーの新製品が少なくなり小間数が減るなか、果たして今のままで良いのか、この先やっていくのか、まさに今、JAEPPOは大きな転換期を迎えていると言えます。未来のユーザー数を増やしていくためにもどういう役割を担っていくべきなのか。会員の皆様のためになるJAEPPOにするにはどうあるべきか…。皆様のご理解を得ながら、JAEPPOを正しく変えていきたいと思っていますところです。

また、昨年久し振りに規制緩和が実現しましたが、会員の皆様からのご意見をお聞きし、今年も新たな規制緩和を実現させるため尽力致します。出店しやすくなる環境、新製品を積極的に開発できるような環境を整えるため、皆様のご理解を賜りながら頑張っていきたいと思います。



ご来賓

鈴木隼人 衆議院議員

そろそろコロナに翻弄される日々と決別し我が国の経済をしっかりと成長軌道に乗せていかなければいけないと考えています。山下会長のお話ではAM業界の景気は戻りつつあるということでしたが、更なる規制改革等の振興策が必要とのこと。お取り纏めいただいた規制緩和のご提言を我々はしっかりと受け取って、皆様のお役に立てるよう政策として実現できるよう努力していきたいと思っています。



乾杯

田村雅壽 副会長

本日は多くの方々にお集まりいただき、うれしく思っています。コロナは未だ終息していませんが、「リアル」の場は重要になっています。ファミリーで、カップルで、友だち同士でなど、人と人とのつながりの場。そこに、ゲーム機とオペレーティングが融合したのがアミューズメント施設です。日本のお客様、世界のお客様が元気になるような施設づくり、業界発展のため、引き続きJAIAへのご理解とご協力をお願いします。



里見治 名誉顧問

これだけの会員が集まった会場を見渡し、皆さんが元気にやっているのを感じ、うれしく思います。先程の山下会長の言葉通りみんなでこの業界を盛り上げ、もっと勢いをつけてほしい。1つでもヒット商品が出ればガラリと業界の状況が変わるので、メーカーも一生懸命考え開発に努めて欲しいと願っています。

今日は久し振りに集まって談笑できます。JAEPPOも含めて、是非「今年こそ！」と、みんなでがんばってください。



中締め

内田 慎一 常任理事

バブルが崩壊して以降の日本は「失われた20年、30年」と言われ、経済成長をしていません。その原因として考えられるのは、①少子高齢化、②非正規雇用の増加、③デジタル化の遅れです。アナログ作業が多く残るアミューズメント業界は、まさにデジタル化の遅れが顕著。状況を打破すべく政府が設立したキャッシュレス推進協議会にJAIAも団体会員として加わり、キャッシュレス化の推進に努めてまいりました。

具体的には、JAIAとして新たに策定した共有コード「JAIAコード」を作り、昨年、JAIAコードデータベースが稼働。この業界あげてのデジタル化について「事業再構築助成金」の申請を行いまして、今年中には認可される見込みとなりました。今後、皆様のご協力を得ながら、キャッシュレス化（デジタル化）を進めていきたいと考えます。

さて、私の尊敬する早稲田大学ビジネススクール教授の入山章栄氏が「日本の上場企業でバトンタッチがうまくいった会社」の1つとして、セガサミーホールディングスをあげられています。里見名誉顧問は、若い人材に潔くデジタル化を任せられたのではないかと、それが成功の要因ではないかと私は想像しますが、会員各社におかれましても、業界のデジタル化を進めていただくよう重ねてお願いいたします。



11月23日は「ゲームの日」

—第28回—

アミューズメント ラブ・エイド報告

日頃アミューズメント施設で遊ぶ機会の少ない方々に楽しんでいただくべく、施設営業事業部の各都道府県本部が「ゲームの日」に遊園地・AM施設への招待やAMの出前を行うアミューズメントラブ・エイド。

今年度も新型コロナウイルス感染症の関係で中止を決めた本部が多かったが、少しでも気持ちを届けたいと、接触なしで行えるプレゼント寄贈が数か所で行われた。いずれも12月に児童養護施設に景品を持参(一部は配送)しており、子どもたちへの格好のクリスマスプレゼントとなった。

アミューズメント ラブ・エイドとして児童養護施設にアミューズメントの出前 & プレゼント寄贈の2本立てを継続してきた秋田県本部(今野創本部長=(株)ソユー)。前々回、前回に続き今年度もコロナ禍で子どもたちと直接会うことを断念し、2施設に景品を贈った。(下写真)

この2施設へのラブ・エイドは10年以上にわたる。毎年楽しみにしている子どもたちにより一層喜ばれるよう、今回も事前に欲しい物をリクエストしてもらい、それに応えるものを揃えた。「両方の施設から大変喜ばれました。今後も継続していきたいと考えています」と秋田県本部ではコメントしている。

秋田県



児童養護施設「聖園天使園」

12月15日

【主なプレゼント内容】

- ◎スイッチのソフト(「スーパーマリオ」「星のカービィ」など3種類を各6個)
※子どもたちが6グループに分かれて対戦して遊ぶため
- ◎ポケモンバスタオル、ぬいぐるみ、雑貨、お菓子のセットなど

▼子どもたちからのお礼状



障がい児童養護施設「若竹学園」

12月22日

【主なプレゼント内容】

- ◎キャラクターブランケット(「すみっこぐらし」など)
- ◎ぬいぐるみ、雑貨、お菓子のセットなど。
※特に大量のお菓子のプレゼントはとて喜ばれた

※景品提供=(株)ソユー、北日本通信工業(株) 贈呈=(株)ソユー3名

▼子どもたちからのお礼状



鳥取県

鳥取県本部(筒井雅久本部長=(株)アミパラ)では、5つの児童養護施設(こども計161名)にクリスマスプレゼント。12月23日、「鳥取こども学園」に鳥取県本部メンバー((株)アミパラ)2名が直接届けた他、「因伯子供学園」「光徳子供学園」「聖園天使園」「青谷こども学園」にプレゼントを発送した。

「鳥取こども学園で職員の方へ直接お渡しした際、非常にお喜びになられ、こちらでも嬉しくなりました」(鳥取県本部メンバー)

※景品提供=(株)GENDA GiGO Entertainment、(株)イオンファンタジー、(株)アミパラ



「ジャパン アミューズメント エキスポ2023(JAEPO2023)」の【ビジネス事前登録】と【一般入場券販売】が1月16日、開始となりました。

ビジネス事前登録

◎ビジネス来場者対象、出展社が配布する「ビジネス事前登録券」で事前登録してください。無料。

一般入場券

◎感染症拡大防止の観点からチケット販売サイト「アソビュー」のみでの販売となります。当日、会場での実券販売は行いません。(当日でも上限数に達していなければ「アソビュー」からの購入は可能)

◎混雑緩和のため30分ごとの時間指定制の入場券販売となります。

◎小学生以下は無料ですが、時間指定の無料入場券が必要となります。(「アソビュー」サイトでお申込み)

◎JAEPO の公式 WEB サイトの他、直接「アソビュー」のサイトでも購入できます。

JAEPO2023開催概要

名 称	ジャパン アミューズメント エキスポ2023 (JAEPO2023)
会 期	2023年2月10日(金)10:00~17:00 ※ビジネスのみ 2月11日(土)10:00~17:00 ※ビジネス+一般
会 場	幕張メッセ国際展示場 展示ホール9・10
入場料	ビジネス来場者(事前登録制)…無料 一般の方(11日のみ入場可) …時間指定入場券1,500円(税込) ※14:00以降の入場1,100円(税込)
主 催	一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)
お問合せ	JAEPO事務局 info@jaepo.jp

【開催趣旨】業務用アミューズメント製品、関連製品、サービスを一堂に集めて展示し、アミューズメント施設営業者との健全な商取引の促進と業界関係者の交流をはかるとともに、アミューズメント業界について広く一般に周知し業界の一層の発展と青少年の健全育成その他公共の安全と秩序維持に資することを目的として開催する。



「JAEPO2023」公式サイト <https://jaepo.jp/>

「JAEPO2023」公式サイトより、店舗ポスター(上記)、リンクバナーをダウンロードしてください。

ジャパン アミューズメント エキスポ 2023 懇親パーティー

日 時/2023年2月10日(金)19:00~20:30

「JAEPO2023」初日の夜

会 場/東京プリンスホテル 2Fプロビデンスホール

東京都港区芝公園3-3-1

TEL03-3432-1111(代)

会 費/ 会員 1名につき16,000円(税込)

非会員 1名につき20,000円(税込)

主 催/JAEPO2023実行委員会(岩屋口治夫委員長)

【お問合せ先】

(一社)日本アミューズメント産業協会 JAEPO 事務局 TEL03-6272-9030 FAX03-3556-5524



—お申込み—

Eメールにて申込書をお送りください。
(office@jaepo.jp)。
※同時に会費をお振込みください。

パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われているとJAIAが承認した機械を掲載します。なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

提出会社	4号メーカー	機別	筐体	機種名	発行日
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクシリーズ	沖ドキ!	2022/10/28
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクシリーズ	SLOTバジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2	2022/11/1
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクシリーズ	パチスロ アラジンAクラシック	2022/11/1
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクシリーズ	P大工の源さん 超韋駄天	2022/11/1
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	PF戦姫絶唱シンフォギア2	2022/11/2
(株)東プロ	藤商事	パチンコ	プロハンター	Pとある科学の超電磁砲	2022/11/2
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	CRTキオススペシャル	2022/11/2
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	Pうまい棒	2022/11/2
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイバースロット	S押忍!番長ZERO	2022/11/2
(株)東プロ	オーイズミ	パチスロ	ハイバースロット	Sパチスロひぐらしのなく頃に祭2	2022/11/2
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイバースロット	Sコードギアス 反逆のルルーシュ3	2022/11/2
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイバースロット	Sバジリスク絆2	2022/11/11
(株)東プロ	JFJ	パチンコ	プロハンター	Pとある魔術の禁書目録	2022/11/11
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大工の源さん 超韋駄天BLACK	2022/11/11
(株)アップワード	三洋	パチンコ	APRECIVE	P大工の源さん 超韋駄天	2022/11/11
(株)三田商事	ビスティ	パチンコ	REACH αシリーズ	P新世紀エヴァンゲリオン シト、新生 決戦W	2022/11/11
(株)三田商事	ニューギン	パチンコ	REACH αシリーズ	Pうる星やつら〜ラムのLoveSong〜	2022/11/11
(株)三田商事	三洋	パチンコ	REACH αシリーズ	PAスーパー海物語INジャパン2MG	2022/11/11
(株)三田商事	三洋	パチンコ	REACH αシリーズ	Pスーパー海物語IN沖縄5	2022/11/11
(株)三田商事	三洋	パチンコ	REACH αシリーズ	Pスーパー海物語IN沖縄5	2022/11/11
(株)三田商事	大都技研	パチスロ	REACH αシリーズ	S押忍! サラリーマン番長2	2022/11/11
(株)マインズ	三共	パチンコ	ブレイクシリーズ	PF戦姫絶唱シンフォギア2	2022/11/11
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクシリーズ	P大工の源さん 超韋駄天	2022/11/11
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクシリーズ	P大工の源さん 超韋駄天	2022/11/11
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクシリーズ	P大工の源さん 超韋駄天	2022/11/11
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクシリーズ	Pスーパー海物語IN JAPAN2 金富士	2022/11/11
(株)マインズ	JFJ	パチンコ	ブレイクシリーズ	Pとある魔術の禁書目録	2022/11/11
(株)マインズ	JFJ	パチンコ	ブレイクシリーズ	Pとある魔術の禁書目録	2022/11/11
(株)マインズ	JFJ	パチンコ	ブレイクシリーズ	Pとある魔術の禁書目録	2022/11/11
(株)マインズ	アムテックス	パチンコ	ブレイクシリーズ	PLパン三世 2000カラットの涙	2022/11/11
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクシリーズ	Pコードギアス 反逆のルルーシュ	2022/11/11
(株)マインズ	三共	パチンコ	ブレイクシリーズ	Pスーパーコンピ α 7500	2022/11/11
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクシリーズ	PAスーパー海物語 IN JAPAN2 with 太鼓の達人	2022/11/11
(株)マインズ	京楽	パチンコ	ブレイクシリーズ	ばちんこ 冬のソナタFOREVER	2022/11/11
(株)マインズ	京楽	パチンコ	ブレイクシリーズ	ばちんこ キン肉マン3キン肉星王位争奪戦	2022/11/11
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクシリーズ	パチスロ北斗の拳 宿命	2022/11/11
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクシリーズ	沖ドキ!	2022/11/11
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクシリーズ	パチスロ コードギアス反逆のルルーシュ3	2022/11/11
(株)マインズ	ユニバーサルエンターテインメント	パチスロ	ブレイクシリーズ	ミリオンゴッド 神々の凱旋ー	2022/11/11
(株)マインズ	大都技研	パチスロ	ブレイクシリーズ	押忍!番長2	2022/11/11
(株)マインズ	ビスティ	パチスロ	ブレイクシリーズ	新世紀エヴァンゲリオン〜魂の共鳴	2022/11/11
(株)マインズ	ミズホ	パチスロ	ブレイクシリーズ	SLOTバジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2	2022/11/11
(株)マインズ	ミズホ	パチスロ	ブレイクシリーズ	SLOTバジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2	2022/11/11
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクシリーズ	沖ドキ!	2022/11/11
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクシリーズ	マイジャグラー IV	2022/11/11
(株)マインズ	ミズホ	パチスロ	ブレイクシリーズ	SLOT劇場版 魔装少女まどか☆マギカ 前編 始まりの物語/後編 永遠の物語	2022/11/11
(株)マインズ	ミズホ	パチスロ	ブレイクシリーズ	SLOT劇場版 魔装少女まどか☆マギカ 前編 始まりの物語/後編 永遠の物語	2022/11/11
(株)マインズ	平和	パチスロ	ブレイクシリーズ	パチスロ ガールズ & パンツァー 劇場版	2022/11/11
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5	2022/11/21
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5	2022/11/21
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN JAPAN2	2022/11/21
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN JAPAN2	2022/11/21
(株)東プロ	豊丸	パチンコ	プロハンター	Pすしざんまい極上	2022/11/21
(株)東プロ	豊丸	パチンコ	プロハンター	Pすしざんまい極上	2022/11/21
(株)東プロ	豊丸	パチンコ	プロハンター	PAウイニングボール	2022/11/21
(株)東プロ	豊丸	パチンコ	プロハンター	CR餃子の王将3 おすすめ600	2022/11/21
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	CRフィーバー 戦姫絶唱シンフォギア	2022/11/21
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	CRTキオススペシャル	2022/11/21
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	CRTキオススペシャル	2022/11/21
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	PTキオブラック4500	2022/11/21
(株)東プロ	アムテックス	パチンコ	プロハンター	CRAトキオプレミアム	2022/11/21
(株)東プロ	平和	パチンコ	プロハンター	PLパン三世 2000カラットの涙	2022/11/21
(株)東プロ	平和	パチンコ	プロハンター	Pガールズ & パンツァー 劇場版	2022/11/21
(株)東プロ	JFJ	パチンコ	プロハンター	PLリング 呪いの7日間2	2022/11/21

(株)東プロ	JFJ	パチンコ	プロハンター	Pとある魔術の禁書目録	2022/11/21
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	Pコードギアス 反逆のルルーシュ	2022/11/21
(株)東プロ	サンセイR&D	パチンコ	プロハンター	P牙狼月虹ノ旅人	2022/11/21
(株)東プロ	サミー	パチンコ	プロハンター	P頭文字D	2022/11/21
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ファンキージャグラー	2022/11/21
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ゴーゴージャグラー2	2022/11/21
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	マイジャグラー IV	2022/11/21
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	アイムジャグラーEX AnniversaryEdition	2022/11/21
(株)東プロ	スパイキー	パチスロ	ハイパースロット	ブラックラグーン2	2022/11/21
(株)東プロ	山佐	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ モンキーターンIV	2022/11/21
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	Sディスクアップ2	2022/11/21
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	Sディスクアップ2	2022/11/21
(株)東プロ	サミー	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ コードギアス 反逆のルルーシュ	2022/11/21
(株)東プロ	オリンピア	パチスロ	ハイパースロット	Sパチスロラブ嬢2プラス	2022/11/21
(株)東プロ	アムテックス	パチスロ	ハイパースロット	Sうまい棒	2022/11/21
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S押忍!番長ZERO	2022/11/21
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S押忍!番長ZERO	2022/11/21
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S押忍!番長A	2022/11/21
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイパースロット	Sアラジンクラシック	2022/11/21
(株)東プロ	パイオニア	パチスロ	ハイパースロット	ニューキングハナハナ-30	2022/11/21
(株)東プロ	アクロス	パチスロ	ハイパースロット	クランキーセレブレーション	2022/11/21
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパースロット	Sバジリスク絆2	2022/11/21
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイパースロット	Sアラジンクラシック	2022/11/21
(株)東プロ	クロスアルファ	パチスロ	ハイパースロット	S犬夜叉	2022/11/21
(株)マインズ	JFJ	パチンコ	ブレイクシニーズ	Pとある魔術の禁書目録	2022/11/21
(株)マインズ	三共	パチンコ	ブレイクシニーズ	PFマクロスフロンティア4	2022/11/21
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクシニーズ	P大工の源さん超韋駄天	2022/11/21
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクシニーズ	マイジャグラー IV	2022/11/21
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクシニーズ	ゴーゴージャグラーKK	2022/11/21
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクシニーズ	アイムジャグラーEX-AE	2022/11/21
(株)マインズ	メーシー	パチスロ	ブレイクシニーズ	SLOT魔法少女まどか☆マギカ2	2022/11/21
(株)マインズ	山佐	パチスロ	ブレイクシニーズ	パチスロモンキーターンIV	2022/11/21
(株)マインズ	ビスティ	パチスロ	ブレイクシニーズ	パチスロエヴァンゲリオン AT777	2022/11/21
(株)マインズ	ユニバーサルプロ	パチスロ	ブレイクシニーズ	ミリオンゴッド 神々の凱旋-	2022/11/21
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクシニーズ	パチスロ北斗の拳 宿命	2022/11/21
(株)マインズ	ミズホ	パチスロ	ブレイクシニーズ	SLOTバジリスク 甲賀忍法帖~絆2	2022/11/21
(株)三田商事	アムテックス	パチンコ	REACHαシニーズ	Pうまい棒 4500-10500	2022/11/21
(株)三田商事	京楽	パチンコ	REACHαシニーズ	ばちんこ 新・必殺仕置人	2022/11/21
(株)三田商事	京楽	パチンコ	REACHαシニーズ	ばちんこ 必殺仕事人 総出陣	2022/11/21
(株)三田商事	三洋	パチンコ	REACHαシニーズ	PAスーパー海物語INジャパン2MG	2022/11/21
(株)三田商事	三共	パチンコ	REACHαシニーズ	PFからくりサーカスV	2022/11/21
(株)アップワード	サミー	パチンコ	APRECIVE	P超ハネ獣王	2022/11/21
(株)アップワード	オーイズミ	パチスロ	APRECIVE	パチスロひぐらしのなく頃に祭2	2022/11/21
(株)アップワード	山佐	パチスロ	APRECIVE	パチスロ モンキーターン	2022/11/21
(株)東プロ	山佐	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ モンキーターンII	2022/11/25
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパースロット	Sバジリスク絆2	2022/11/30
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN沖縄5	2022/11/30
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大工の源さん 超韋駄天	2022/11/30
(株)マインズ	ディ・ライト	パチスロ	ブレイクシニーズ	パチスロ BOOWY	2022/11/30
(株)マインズ	ミズホ	パチスロ	ブレイクシニーズ	SLOTバジリスク 甲賀忍法帖~絆2	2022/11/30
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクシニーズ	新ハナビ	2022/11/30
(株)マインズ	三共	パチンコ	ブレイクシニーズ	PFからくりサーカス	2022/11/30
(株)マインズ	藤商事	パチスロ	ブレイクシニーズ	Pサラリーマン金太郎	2022/11/30
(株)三田商事	三洋	パチスロ	REACHαシニーズ	Pスーパー海物語INジャパン2 SCB	2022/11/30

※2022年10月28日～11月30日の期間に発行されたものを掲載。いずれも盤面販売。

冬季の省エネルギーの取組について

<https://www.meti.go.jp/press/2022/11/20221101001/20221101001-1.pdf>

令和4年11月1日に開催された省エネルギー・省資源対策推進会議省庁連絡会議において、上記URLの通り「冬季の省エネルギーの取組について」が決定されました。
2022年12月1日(木)から2023年3月31日(金)まで、終日、無理のない範囲で、節電へのご協力をお願いいたします。(数値目標は設けない)

※緊急時には、政府が発信する情報も踏まえながらより一層の節電へのご協力をお願いいたします。

アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定

2022年3月1日改正

(一社)日本アミューズメント産業協会 [JAIA]

1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

3. 景品の内容

①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね1,000円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用に開発された物品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用に開発された物品であっても1個あたりの価格はおおむね1,000円以下とする。

②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守及び他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類、および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア（図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア等）
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品（レーザーポインター、刃物類）
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

4. 景品提供の方法

- ①クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね1,000円以下のものを提供すること。
- ②景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでなければならない。
- ③景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥景品が手渡しで提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取扱いをおこなわなければならない。
- ⑦風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる場合においては、景品を提供してはならない。

5. 附 則

このガイドラインは、2022年3月1日から適用する。

- メダルゲーム大好き。接客がていねいで好感が持てます。(愛知・63歳・♀)
- 一日楽しくゲームしてます。スタッフの対応が早く、良い。(愛知・74歳・♂)
- スタッフがすぐ対応してくれて良いです。(愛知・65歳・♀)
- クレーンゲームで景品が取れると子どもがとても喜んで、ゲームセンターからの帰りは親子が一層仲良しになります。(愛知・42歳・♀)
- 毎週きていますが、少ないメダルでできるゲームがあるといっぱい楽しめる気がする！(愛知・45歳・♀)
- メダルゲームはアプリのクーポンを使うと家族でお得に楽しめるのでありがたいです。クレーンゲームにも挑戦しましたが、なかなか取れずあきらめました。次はGETしたいと思います。(愛知・36歳・♀)
- もう少し、少ないメダルでもあそべる台がほしい。ピンゴはとて面白いイベントだと思います。(愛知・13歳・♂)



ユーザーの声



- メダルゲームのイベントが多いが、クレーンゲームのイベントも増やしてほしい。(愛知・15歳・♂)
- 大掛かりな全国共通イベントの他に各店舗限定の日替わりイベントの実施の検討をよろしくお願いします。例：JPスタート枚数増量、抽選穴塞ぎ等。(愛知・23歳・♂)
- 久しぶりにゲームセンターにきましたが、思っていたより楽しかったです。(愛知・32歳・♀)
- 小学生キャンペーンがすごく良かったです。(愛知・38歳・♀)
- いつも遊ばせてもらっています。メンテナンスが良く遊びやすいです。トラブル時もすぐに丁寧に対応してくれるので助かっています。いつもありがとうございます！！ イベントに関するお願いなのですが、現状、ユーザー主催イベントが「時間貸し」という形しかないので、費用の面で難しいです。1台いくらずではなく一人いくらずという形にすることは、参加人数次第でできないでしょうか。(埼玉・25歳・♂)