

会員の皆さまへ お知らせ

一般社団法人 日本アミューズメント産業協会 (JAIA) は、
2022年3月3日(木)・4日(金)に開催予定の「キャッシュレス事業説明会」を諸般の事情により中止させていただくこと
といたしました。

多くの方にお申込みいただきながら、大変申し訳ありません
が、何卒ご了承くださいますようお願いいたします。

なお、準備が整いましたら改めて開催のご案内をいた
しますので、その際はよろしくをお願いいたします。

〈本件に関するお問合せ〉

JAIA 事務局
担当/片岡敏行



Mail
kataoka@jaia.jp

TEL
03-3556-5522



新型コロナウイルス感染症まん延防止等重点措置に関する公示の全部を変更する公示

(令和4年2月18日 新型コロナウイルス感染症対策本部長)

新型インフルエンザ等対策特別措置法(平成24年法律第31号)第31条の4第3項の規定に基づき、新型コ
ロナウイルス感染症まん延防止等重点措置に関する公示(令和4年1月7日)の全部を次のとおり変更し、令
和4年2月21日から適用することとしたので、公示する。

記

(1)まん延防止等重点措置を実施すべき期間

令和4年1月9日から3月6日までとする。(2)の各区域
におけるまん延防止等重点措置を実施すべき期間は次
のとおりである。

◎広島県については、令和4年1月9日から3月6日ま
でとする。

◎群馬県、埼玉県、千葉県、東京都、神奈川県、新潟
県、岐阜県、愛知県、三重県、香川県、長崎県、熊本
県及び宮崎県については、令和4年1月21日から3月
6日までとする。

◎北海道、青森県、福島県、茨城県、栃木県、石川県、
長野県、静岡県、京都府、大阪府、兵庫県、岡山県、
福岡県、佐賀県及び鹿児島県については、令和4年
1月27日から3月6日までとする。

◎和歌山県については、令和4年2月5日から3月6日
までとする。

◎高知県については、令和4年2月12日から3月6日ま
でとする。

ただし、まん延防止等重点措置を実施する必要がなくな
ったと認められるときは、新型インフルエンザ等対策
特別措置法第31条の4第4項の規定に基づき、速やかに
まん延防止等重点措置を集中的に実施する必要がある
事態が終了した旨を公示することとする。

(2)まん延防止等重点措置を実施すべき区域

北海道、青森県、福島県、茨城県、栃木県、群馬県、埼
玉県、千葉県、東京都、神奈川県、新潟県、石川県、長野
県、岐阜県、静岡県、愛知県、三重県、京都府、大阪府、兵
庫県、和歌山県、岡山県、広島県、香川県、高知県、福岡
県、佐賀県、長崎県、熊本県、宮崎県及び鹿児島県の区
域とする。

(3)まん延防止等重点措置の概要

新型コロナウイルス感染症については、

◎肺炎の発生頻度が季節性インフルエンザにかかっ
た場合に比して相当程度高いと認められること、か
つ、

◎特定の区域が属する都道府県において感染が拡大
するおそれがあり、それに伴い医療提供体制・公衆
衛生体制に支障が生ずるおそれがあることから、
国民の生命及び健康に著しく重大な被害を与えるお
それがあり、かつ、特定の区域において、国民生活及
び国民経済に甚大な影響を及ぼすおそれがある当該
区域におけるまん延を防止するため、まん延防止等重
点措置を集中的に実施する必要がある事態が発生し
たと認められる。

AOU、JAMMAが残した軌跡をこれからはJAIAが、新たな未来に向かい繋いでまいります。



インベーターを振り返り、今、 改めて思うキャッシュレスの強み

TAITO® (株) タイトー
相談役 石井光一氏



2018年のJAIA設立時から副会長として手腕をふるってきた石井光一氏。タイトーの監査役だった同氏が“異例の人事”で代表取締役社長に就任した当時(2016年4月)を振り返り、中堅社員がこう語る。「石井さんが社長になったからには、もっともつとがんばらなきゃいけない。力を合わせて数字を上げ石井さんの顔を立てよう!と多くの社員が思った」。結果、2016年度タイトーは増収増益。「みんなに慕われている人物を代表取締役に据える」というホールディングス・トップの意向が期待以上の成果に結びついたことになる。

1956年7月、神奈川県生まれ。地元の県立工業高校機械科を卒業後、タイトーに入社した。ちなみに、野球に明け暮れた高校時代、1年生からレギュラー入りし、3年生時には無名校にも関わらず県予選第1シードでベスト4、周囲を驚かせた。「その頃は坊主頭だったけど、モテたよ」と、直球発言してニコリ。

今年3月、65歳で退職となる。人間力を1つの武器に、47年間、アミューズメント業界を駆け抜けてきた氏にアミューズメント業界のキャッシュレス決済のこと、業界黎明期の思い出などを語っていただいた。

タイトーが日本初のビデオゲーム「エレポン」を発売した2年後の1975年入社。1977年発売の「ブロックくずし」ではテーブル筐体を世に出し、翌1978年には「インベーターゲーム」発売というタイトーのゲーム史とともに歩んできました。入社のかっけは?

野球一辺倒の高校生活でしたからね、引退後は解き放たれたかのように、伸びた坊主頭をがんばってアイパーで巻きディスク通い(笑)。そんな様子を心配した先生が「タイトーというゲームの会社があって、先輩がひとりいる」と教えてくれたんです。ああそういえばボウリング場の端にそんなのがあったなあ、と興味を持ちまして、まだ就職先の決まっていなかった6、7人の仲間にも声をかけ入社試験を受けました。そして、全員合格。

入社してからは、まずジュークボックスを1年担当した後、綱島の本社工場でフリッパーやスロットマシン、「エレポン」を磨いたり故障を直したりと、機械をリコンデションして市場に出す仕事をしました。

そういえばジュークボックスで忘れられないことが1つ。納入作業も行っていたのですが、ある時、レーザージュークを納入した場所ってのが反社会的勢力の事務所だった。あれは怖かった。目の前に本物がいるんだもんね。

一そんな2年の研修期間の後、間もなくやってきたインベーターブーム。

その頃は毎年、除夜の鐘をトラックで聞いていました。「スペースインベーター」は基本的にレンタルでしたから、設置している喫茶店等をあちこち回るわけで、しかも大量の硬貨を集金するから日付が変わっちゃうんです。乗っていったのは、チェリーという日産初のFF車。そこに次々と100円硬貨の詰まったずた袋を載せていきます。左右均等になるようにね。そうやって何店か回った後、走っていると対向車にパッシングされる。なぜって、ハイビームにしていると勘違いされちゃうから。お金の重みで車体後部が沈み、ライトが上目になるんです。

営業所に辿り着いてからもまた大変。階段で2階まで運ぶため、結んだずた袋の口にバットをさして二人がかりで大名駕籠のようにして、やっとこさ持ち上げました。

一バット登場とは。かつての野球少年ならではの発想。

握るのがボールではなく100円玉に変わりましたね(笑)。集金の翌朝、各々のずた袋のお金が伝票と合っているか数えるんだけど、だんだん感覚がつかめるようになり、そのうち、両手で抱えて「これで20万円」と正確にポンと置けるようになりましたよ。それでも、集計に半日かかった。

ちなみに、喫茶店から故障の連絡があって駆けつけると、故障ではなくキャッシュボックスが満タンのコイン詰まりだったというケースが多発したことから、収納キャパを当初の10万円から30万円へとキャッシュボックスを改造したのですが、それでも3日でいっぱいになっていました。レンタルしている喫茶店からは、「このフェアレディZはインベーターで買った」「インベーター御殿を建てた」という話もお聞きしましたし、また、歩率じゃなくて買取りたいとしつこく要望されお断りした帰り際、車の中に札束を放り投げられるなんてこともありました。これには、返しに行く手間がかかって困った。

銀行には嫌がられました。何度か入金に行った後、ついに「タイトーは来るな」。

そりゃそうですね。ものすごい数の100円玉を入金するのに行員が1日かかりつきりになるから。でも、こっちも持ち帰るわけにはいかないのでも必死にお願いします。そしたら、「定期預金にするなら」という条件が提示され、なんとか入金が可能となりました。

今、まさに、そんなこんなを振り返るにつけ痛感するのは、「あの時、電子マネーがあったら良かった」ということです。

一現状、電子マネーを導入しているタイトーの店舗はどのくらいでしょうか。

1月19日現在の数字ですと、合計78店舗。内訳は、直営店71店舗、フランチャイズ店4店舗、販売店3店舗となっています。(※タイトーのAM施設総数は、直営93店舗、フランチャイズ67店舗)

導入台数は、直営店、フランチャイズ店、販売店含め計1万6000台。

一現状感じている電子マネー導入による成果は？

1番にあげられるのは、電子マネーを利用されるお客様に、利便性やお得感を実感していただいているということです。「小銭の準備が不要」「両替の手間が省ける」「支払いが楽」といった声を数多くちょうだいしており、電子マネーでの快適なプレイにより、滞留時間の伸び、決済回数の増加が見られて、客単価は向上しています。

また、キャンペーンの実施にあわせた柔軟な価格設定等が可能な他、各種電子マネーのポイントサービスに対応しているのも訴求ポイントになっているようで、特に「楽天Edy付メンバーズカード」は楽天のスーパーポイントが通常の2倍貯まるため、常連のお客様には多くご利用いただいている状況です。

参考までに、タイトーがお客様に新しいサービスを提供すべく電子マネーに取り組んだのは2013年から。東京・国分寺の直営店でハウスマネーによる事前チャージシステムの実証実験を実施し（※駅前の再開発地域に入り同年8月に閉店）、続いて同年11月から「タイトーステーション新宿東口店」にて「パブリック性のある電子マネー」の実証実験を開始しました。「なぜゲームセンターでは電子マネーが使えないのか」というお客様からのご指摘が少なくなかったことを背景にしていることです。

その結果を受け、「JAEP02015」（2015年2月開催）で、タイトーステーションに各種電子マネーが使用できる決済端末を導入することを発表。5月の「タイトーステーション アリオ蘇我店」（この時点ではnanacoのみ対応）を皮切りに、6月「タイトーステーション イオンモール明和店」（+WAON対応）、8月「タイトーステーション船橋店」（+楽天Edy）、そして10月「タイトーステーション新宿南口ゲームワールド店」で交通系も対応可能となり、以降、マルチ電子マネー導入店舗を順次拡大しています。

一交通系の電子マネー導入は業界初となりました。

タイトーのお店で電子マネーが使えることを多くの方に知っていただきたいという思いで、2015年11月20日、21日の2日間、JR秋葉原駅（電気街口）構内で、交通系電子マネーの導入を記念した「駅ナカゲーセン」を展開しました。クレーンゲームとプライズゲームを設置、SuicaやPASMO、ICOCAなど9種の交通系電子マネーをタッチすれば無料でプレイできるというイベントです。

秋葉原はゲームセンターに親和性の高いアニメやゲームが好きな層の多いエリア。オープンと同時に、ビジネスマン、ファミリー、シニアと幅広い層の行列が続きまして、2日間の総利用者数は約3300人にのびりました。

加えて、11月17日～21日、交通広告の山手線ジャック。これは山手線1編成全ての広告面（車内吊り）をタイトーステーションの広告にするというもので、キャッチコピーは『ゲームもピッ!』。同時期にテレビCMも行い、それぞれの相乗効果で認知度アップにつなげました。

それから6年余り、電子マネーの利用率等は公表していませんが、やはり地域により異なり、全体的に関東首都圏の利用率は高くなっています。種類別では、都市部は交通系、地方のSC店等ではnanacoやWAONなどの流通系の利用率が高い。機種別では、クレーンゲームなどのプライズ機で高い利用率を示しています。

一アップライトだったビデオゲームを「ブロックくずし」で座ってプレイするテーブル型とし、喫茶店に販路を拡大したのもタイトー。新しいことをいち早く試みてきた。

タイトーというと、「スペースインベーダー」と「電車でGO!」だけの会社だと思っている方が多いような（笑）。でも、前身の太東貿易からの歴史をひもとけば、例えば、1956年に純国産ジュークボックス第1号発売、1964年にパチスロの元祖となる「オリンピア」を市場に投入したり。

このオリンピアは東京オリンピックにちなんでの命名で、「新しいレジャー」としてマスコミにも取り上げられています。回転リールをスキルボタンで止めていくんだけど、初期には電源を抜いて回転を遅くさせたところでボタンを押す悪者プレイヤーが出たという話も聞きましたよ。

この他、世界初の通信カラオケを製造・発売したのもタイトーです。ISDN回線を利用した業務用「X2000」を1992年、その3年後に家庭用「X55」。

一ご自身も新しい口づけづくりを色々試みられてきた。

全国の14～15か所の営業所をまわり、営業部長を経て、販売部長として東京に戻ってきました。

この間、とにかく一生懸命働いた。1年ちょっといた盛岡営業所では岩手、青森、秋田と広範囲を管轄していましたが、採算が良くない店を次々つぶしていき、新たに魅力ある店舗を作ろうと駆けずり回って、スーツを着る暇なし、家に帰る余裕なし。結局12店舗を閉店させ、新たな店を2つオープン、4店リニューアルしました。

松本ではタイトー初のボウリング場を開設。それがうまくいき、釧路、松山、小田原と増やしています。タイトー初のプールバーも都内に作りましたよ。ビリヤードブームの直前。店舗のオーナーが飲食店を運営していたので、ノウハウを教わりながら飲食も提供し連日盛況でした。

ゲームが好きだったし、お店を作ること、新しいことをすることが好きだからこそできた。でも、頑張れた最大の要因は、部下と上司に恵まれたこと、それに尽きます。

一今春、JAIAのキャッシュレス決済システムの運用が開始。それについてのお考えをお聞かせ下さい。

2009年に半年間、タイトーの直営店（国分寺、渋谷、海老名）において1プレイ100円を120円にする実証実験を実施し、ライトユーザーを中心にお客様が減少するという結果になりましたが、それ以上に運営面でのデメリットが大きかった。即ち、両替金を100円玉+10円玉と多く用意する必要があったこと、10円玉が増えたことで集金業務が大変だったということ。

先程、電子マネー導入によるお客様のメリットについて触れましたが、運営サイドにおいても、集金業務の軽減をはじめ、POSシステムによる売上即時管理や顧客動向把握など大いに活用できます。当然、準備する両替金も少なくていい。両替金はいわば遊んでいるお金だから、それを違うところに投資できることになる。

昨夏、経済産業省が公表した資料によると、日本のキャッシュレス決済比率は諸外国と比較して29.7%（2020年）と低水準ではあるものの、コロナ禍で消費支出が落ち込む中、クレジットカード、デビットカード、電子マネー、QRコード決済の全ての決済手段で決済金額が伸びています。しかも、現金に触れないため衛生的で、従業員と顧客との接触機会を減らすという観点からも注目されています。お客様に安心してご来店いただき、アクティブにキャッシュレス決済ができる環境、つまり電子マネー対応の店舗を増やしていくことは時代の流れでしょう。

キャッシュレス決済機器・サービスも日々変化しており、業界で議論を重ねながら進めてきたJAIA統一規格も間もなく運用となります。今後、電子マネーならではの遊び方等メーカーは様々なしなやかさを用意するはずですが、大前提として、メーカー、オペレーターが力を合わせなければ始まりません。JAIAのシステムを是非とも成功させたい。そのためにオペレーターの皆さんにご参加いただき1台でも多くの端末を増やしたいと願っています。

最後に、自分がこうしてあるのは、素晴らしい部下と上司あってこそとひとりひとりに深く感謝するとともに、時にライバル、時に仲間として歩んできた業界の方々にも心からのありがとうを言わせてください。

第20回遊園企画委員会ならびに第14回遊園国際委員会



日時/2022年2月3日(木)
15時～16時15分

場所/JAIA 事務局
+ 各委員拠点
【WEB会議】

出席/高島省吾企画委員長、
藤井靖彦国際委員長
はじめ委員7名
+ 事務局2名



1. 令和3年度遊園施設安全管理講習会の結果報告

昨年は新型コロナウイルス感染症によりオンライン形式となったが、本年は参加人数を制限して従来通り会場での開催とした講習会について、事務局が報告(受講者数65名)。東京開催となる来年度に関しては、技術委員会で検討することとした。

2. 2022年度遊園施設事業部会の事業計画(案)の件

事務局が「2022年度重点事業計画(案)」に基づき内容説明。昨年に続きIAAPAとの関係をより一層強化することなど、ほぼ21年度と同様の計画案で了承された。

3. 2022年度遊園施設事業部会の予算(案)の件

事務局が資料に基づき説明、了承された。

4. 2022年度部会懇談会の件

事務局がスケジュール案に基づき説明。検討の結果、次の通り決定した。なお、中川事業部長(常任理事)には事務局から連絡することとした。

〈部会員懇談会〉

開催日時/2022年10月27日(木)15時～

開催場所/ホテルパサージュ琴海

(長崎市琴海戸根原町)

※開催日の第2案として、10月20日(木)・21日(金)を予備日とした。

5. 国土交通省関係報告

2月1日付で国土交通省から発表された「遊園施設の維持保全に関する準則又は計画の作成に関し必要な指針を定める件」に関する意見募集(パブリックコメント)について事務局から説明がなされ(意見募集期間2月1日～3月2日。公布=令和4年3月。施行=公布の日)、同パブリックコメントの通知を遊園施設事業部会員宛にメール送付することとした。

6. 国際委員会関係報告

藤井国際委員長から以下の報告がなされた。

1. 2021年の「IAAPA EXPO」について

コロナ渦において、9月のバルセロナに続き11月16～19日、米国オーランドにて開催された展示会は、出展社数900弱、4日間の登録来場者3万人弱(うち3分の2がバイヤー)で、コロナ前の2019年に比べ約3分の2の規模。アジアからの来場者はほとんど見られなかった。なお、開催期間前後は日本の入国規制緩和時期にあたり帰国後の自宅待機期間は3日間のみ、米国入国はワクチン2回接種により制限なしだった。

2. 2022年の「IAAPA EXPO」開催予定について

◎6月7日～10日 「IAAPA EXPO アジア」(香港)

◎9月12日～15日 「IAAPA EXPO ヨーロッパ」(英国 ロンドン)

◎11月15～18日 「IAAPA EXPO」(米国オーランド)

3. その他

IAAPA運営委員会メンバーのひとりが経営するインターナショナル・ライド・トレーニング社が、パークのオペレーション・安全手順の世界的な標準化を掲げており、パークのオペレーター向け講習会を展開中。そのプロモーションビデオがJAIA宛に送付されることになっている。

7. 遊園施設事業部の業務執行状況報告

事務局より資料に基づき、2021年4月1日から2022年3月31日までの活動状況について(関係官庁及び関係団体含む)について報告がなされた。

8. その他

◎最近の報道記事から

◎次回委員会の開催について(8月5日、近畿ブロック会議室において開催予定とする)

「キャッシュレス決済プロジェクト」に関するパブリックコメント

JAIAホームページにご意見および回答を掲載。ご覧ください。

JAIAでは各種業界標準仕様や規定を定めようとする際、「事前に広く正会員・賛助会員から意見を募り、その意見を考慮することにより、運営の公正さの確保と透明性の向上を図り、業界関係者の権利利益の保護に役立てる」ことを目的としてパブリックコメントの募集を行っています。今春運用開始となるキャッシュレス事業についても、キャッシュレス決済推進特別委員会を実施部門として以下の案件に関する会員向けパブリックコメントを募集し、いただいたご意見およびそれに対する回答をJAIAホームページに掲載しました。なお、会員向けパブリックコメントのページは保護されており、閲覧にはパスワードが必要です。パスワードはJAIA事務局にお問合せください(担当/片岡 kataoka@jaia.jp TEL03-3556-5522)

【意見募集内容】

アミューズメント向けPOSシステム間API標準化規格書

【公開日】 2021年8月30日

【意見募集締切】 2021年9月10日

【意見募集内容】

決済端末およびアミューズメント機器との連動における規格書

【公開日】 2021年12月13日

【意見募集締切】 2021年12月24日

感染症法に基づく就業制限の解除に関する取扱いの周知徹底について

(警察庁生活安全局保安課長／令和4年2月4日事務連絡)

新型コロナウイルス感染症対策に関し、令和4年1月31日一部改正の厚生労働省事務連絡「感染症の予防及び感染症の患者に対する医療に関する法律第18条に規定する就業制限の解除に関する取扱いについて」においては、感染症の予防及び感染症の患者に対する医療に関する法律（平成10年法律第114号）第18条に規定する就業制限の解除に関する取扱いについて、

- ・（感染者の）就業制限の解除においては、宿泊療養又は自宅療養の解除の基準を満たした時点（日数を経過した時点）で、同時に就業制限の解除の基準を満たすこととして差し支えないこと。
- ・（感染者の）就業制限の解除については、医療保健関係者による健康状態の確認を経て行われるものであるため、解除された後に職場等で勤務を開始するに当たり、職場等に証明（医療機関・保健所等による退院若しくは宿泊・自宅療養の証明又はPCR検査等若しくは抗原定性検査キットによる陰性証明等）を提出する必要はないこと。
- ・ 濃厚接触者の待機期間の解除については、解除された後に職場等で勤務を開始するに当たり、職場等に証明を提出する必要はないこと。

などがわかりやすく整理されております。国内での感染者数が増える中で、企業等が勤務を開始する従業員に対し、証明（医療機関・保健所等による退院若しくは宿泊・自宅療養の証明又はPCR検査等若しくは抗原定性検査キットによる陰性証明等）を求めるとはお控えいただくよう、お願いします。

また、令和4年1月31日付けの事務連絡により周知等を依頼しました、令和4年1月28日付け一

部改正の厚生労働省事務連絡「新型コロナウイルス感染症の感染急拡大が確認された場合の対応について」においては、濃厚接触者のうち、社会機能の維持のために必要な事業に従事する者について、各自治体の判断により、待機期間の7日間を待たずに、4日目及び5日目の抗原定性検査キットを用いた検査で陰性確認できた場合、5日目に待機を解除する取扱いを実施できること等が示されているところで、

濃厚接触者が5日目に職場復帰できるようにするためには、抗原定性検査キットが必要となりますが、政府としては、抗原定性検査キットは、社会機能の維持のために必要な事業に従事する者の速やかな職場復帰に向けて使用することが重要と考えております。現状、抗原定性検査キットは、需給が逼迫しているところであり、濃厚接触者の待機期間短縮（7日から5日へ）のためにのみお使いいただきますようお願いいたします。

以上について、以下（青字）の事務連絡を踏まえつつ、関係事業者各位に周知していただくとともに、感染拡大防止に向けて、適切に御対応いただきますよう、よろしくをお願いいたします。

「感染症の予防及び感染症の患者に対する医療に関する法律第18条に規定する就業制限の解除に関する取扱いについて」(令和4年1月31日一部改正の厚生労働省事務連絡)

<https://jaia.jp/wp-content/uploads/2022/02/> (別添)【事務連絡】感染症の予防及び感染症の患者に対する医療に関する法律第18条に規定する就業制限の解除に関する取扱いについて.pdf

「オミクロン株の特徴を踏まえた感染防止策についての分科会提言について」(令和4年2月4日付け内閣官房新型コロナウイルス等感染症対策推進室事務連絡)

<https://jaia.jp/wp-content/uploads/2022/02/>【事務連絡】オミクロン株の特徴を踏まえた感染防止策についての分科会提言について(周知等).pdf

「新型コロナウイルス感染症対策に関するまん延防止等重点措置等について」(令和4年2月10日付け内閣官房新型コロナウイルス等感染症対策推進室事務連絡)

<https://jaia.jp/wp-content/uploads/2022/02/>【事務連絡】新型コロナウイルス感染症対策に関するまん延防止等重点措置等について.pdf

「出勤者数の削減(テレワーク等の徹底)について」

(令和4年2月10日付け内閣官房新型コロナウイルス等感染症対策推進室長事務連絡)

<https://jaia.jp/wp-content/uploads/2022/02/>【事務連絡】出勤者数の削減(テレワーク等の徹底)について.pdf

基本的対処方針に基づく催物の開催制限、施設の使用制限等に係る留意事項等について

(令和4年2月10日付け内閣官房新型コロナウイルス等感染症対策推進室長事務連絡)

https://corona.go.jp/package/assets/pdf/jimurenaku_seigen_20220210_2.pdf

消費税

知っていますか？インボイス制度

適格請求書発行事業者の登録申請を受付中！

登録を予定されている方/

もう始まっています！

多くの事業者の方が登録申請をされています！

早めの登録を受けることで、取引先へのお知らせがスムーズに！

- 令和5年10月1日から、消費税の仕入税額控除の方式としてインボイス制度が始まります。
- インボイスを発行するためには、登録申請が必要です。
- 登録を受けると、税務署から登録年月日や登録番号などが通知されます。

登録申請手続は、e-Taxをご利用ください！

- ☑ e-Taxで登録申請手続を行っていただく、書面で申請された場合に比べて早期に登録通知を受けることができます！
- ☑ e-Taxで申請した場合、電子データで登録通知を受け取れます！電子データで受け取れば紛失のリスクがありません！



個人事業者の方はスマートフォンからでもe-Taxで申請できます。e-Taxのご利用には事前にマイナンバーカードの取得が必要です。

国税庁 (法人番号 7000012050002)

(令和3年12月)

国税庁 消費税軽減税率・インボイス制度
電話相談センター

0120-205-553(フリーダイヤル)
受付時間9:00~17:00(土日祝除く)

パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われているとJAIAが承認した機械を掲載します。
なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

届出会社	4号メーカー	機別	筐体名	機種名	発行日
(株)三田商事	ビスティ	パチンコ	REACHαシリーズ	P新世紀エヴァンゲリオン〜シト、新生 決戦W	2022/1/13
(株)三田商事	JFJ	パチンコ	REACHαシリーズ	Pとある魔術の禁書目録JUA	2022/1/13
(株)三田商事	平和	パチンコ	REACHαシリーズ	P JAWS3 SHARK PANIC〜深淵〜	2022/1/13
(株)東プロ	サミー	パチンコ	プロハンター	ぱちんこCR真・北斗無双	2022/1/18
(株)東プロ	豊丸	パチンコ	プロハンター	PAウインニングボール	2022/1/18
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大工の源さん 超韋駄天	2022/1/18
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S押忍！番長ZERO	2022/1/18
(株)アップワード	山佐	パチスロ	APRECIVE	燃えよ！功夫淑女	2022/1/18
(株)アップワード	平和	パチンコ	APRECIVE	CRガールズ&パンツァー	2022/1/18
(株)アップワード	平和	パチンコ	APRECIVE	CR乙女フェスティバル	2022/1/18
(株)アップワード	平和	パチンコ	APRECIVE	プルパン三世	2022/1/18
(株)アップワード	オッキー	パチンコ	APRECIVE	Pぱちんこウルトラセブン	2022/1/18
(株)アップワード	オッキー	パチンコ	APRECIVE	Pぱちんこウルトラマンタロウ	2022/1/18
(株)アップワード	ビスティ	パチンコ	APRECIVE	P新世紀エヴァンゲリオン〜シト、新生	2022/1/18
(株)アップワード	豊丸	パチンコ	APRECIVE	CRローズテイルEX	2022/1/18
(株)アップワード	三洋	パチンコ	APRECIVE	P大工の源さん 超韋駄天	2022/1/18
(株)アップワード	サミー	パチンコ	APRECIVE	P七つの大罪	2022/1/18
(株)アップワード	高尾	パチンコ	APRECIVE	P弾球黙示録カイジ 4	2022/1/18
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P大工の源さん 超韋駄天	2022/1/18
(株)マイنز	サンスリー	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	PヤッターマンVVV	2022/1/20
(株)マイنز	サンセイR&D	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P牙狼 月虹ノ旅人	2022/1/18
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CR大海物語4	2022/1/18
(株)マイنز	ミズホ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	アナターのオット！？はーです	2022/1/18
(株)マイنز	オリンピア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	主役は銭形2	2022/1/20
(株)マイنز	大都技研	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	押忍！サラリーマン番長2	2022/1/20
(株)マイنز	パイオニア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	プレミアムハナハナ-30	2022/1/20
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大工の源さん 超韋駄天	2022/1/27
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CR大海物語4	2022/1/27
(株)東プロ	サミー	パチンコ	プロハンター	ぱちんこCR真・北斗無双	2022/1/27
(株)マイنز	パイオニア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	ツインドラゴンハナハナ-30	2022/1/28
(株)マイنز	ユニバーサルプロ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	ミリオンゴッド-神々の凱旋-	2022/1/28
(株)マイنز	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロコードギアス 逆のルルーシュR2	2022/1/28
(株)マイنز	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ化物語	2022/1/28
(株)マイنز	メーシー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	SLOT劇場版魔法少女まどか☆マギカ(新編)	2022/1/28
(株)マイنز	オリンピア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ戦国乙女〜剣戟に舞う白き剣聖〜西国参戦篇	2022/1/28
(株)マイنز	オリンピア	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ黄門ちゃま 喝	2022/1/28
(株)マイنز	アムテックス	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CR綱取物語 横綱 7 戦全勝	2022/1/28
(株)マイنز	アムテックス	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	Pうる星やつら〜ラムのLoveSong	2022/1/28
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CRAスーパー海物語IN沖縄4with アイマリン	2022/1/28
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P大工の源さん 超韋駄天	2022/1/28
(株)マイنز	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	P元祖大工の源さん 199ver	2022/1/28
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	押忍！番長3	2022/2/3
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ニューアムジャグラーEX	2022/2/3
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	押忍！番長A	2022/2/3
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	マイジャグラーIV	2022/2/3
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大工の源さん 超韋駄天	2022/2/3
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	Pスーパー海物語IN JAPAN2	2022/2/3
(株)東プロ	JFJ	パチンコ	プロハンター	Pとある魔術の禁書目録	2022/2/3

(株)三田商事	JFJ	パチンコ	REACHαシリーズ	Pとある魔術の禁書目録JUA	2022/2/3
(株)三田商事	サンセイR&D	パチンコ	REACHαシリーズ	P牙狼 月虹ノ旅人MAXX-MC	2022/2/3
(株)三田商事	ビスティ	パチンコ	REACHαシリーズ	P新世紀エヴァンゲリオン〜シト、新生 決戦W	2022/2/3
(株)三田商事	サミー	パチンコ	REACHαシリーズ	ぱちんこCR聖戦士ダンバインFWN	2022/2/3
(株)マイズ	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CR大海物語4with アグネス・ラム游デジ	2022/2/3
(株)マイズ	三洋	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	SLOT劇場版魔法少女まどか☆マギカ(新編)	2022/2/3
(株)三田商事	サミー	パチンコ	REACHαシリーズ	P真・北斗無双3SFJ	2022/2/3
(株)三田商事	ビスティ	パチンコ	REACHαシリーズ	P新世紀エヴァンゲリオン〜シト、新生 決戦W	2022/2/3
(株)三田商事	三共	パチンコ	REACHαシリーズ	Pフィーバー戦姫絶唱シンフォギア2	2022/2/8
(株)三田商事	サンセイR&D	パチンコ	REACHαシリーズ	P牙狼 月虹ノ旅人MAXX-MC	2022/2/8
(株)三田商事	三洋	パチンコ	REACHαシリーズ	CR大海物語4BLACK	2022/2/8
(株)東プロ	サンセイR&D	パチンコ	プロハンター	P牙狼 月虹ノ旅人	2022/2/10
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパースロット	バジリスク絆	2022/2/10
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパースロット	アナザーゴッドハーデス〜奪われた ZEUS ver.ー	2022/2/10
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S政宗2	2022/2/10
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ファンキージャグラ	2022/2/10

※2022年1月13日～2月10日の期間に発行されたものを掲載。いずれも盤面販売。

セーフティネット保証制度 5号業種指定のお知らせ

(中小企業信用保険法第2条第5項第5号)

中小企業庁によるセーフティネット保証制度における指定業種の申請を経済産業省ならびに警察庁を通して行ってまいりましたところ、引き続き認可がおりましたのでお知らせします。ご活用ください。

https://www.chusho.meti.go.jp/kinyu/sefu_net_5gou.htm



指定業種／

ゲームセンター(通番511 日本標準産業分類8065) 娯楽機械製造業(通番241 日本標準産業分類2722)

その他の産業用機械器具卸売業(通番365 日本標準産業分類5419)

指定期間／令和4年1月1日～令和4年3月31日

〈セーフティネット保証制度とは〉

全国的に業況の悪化している業種に属することにより、経営の安定に支障を生じている中小企業者への資金供給の円滑化を図るため、信用保証協会が通常の保証限度額とは別枠で80%保証を行う制度。

〈対象中小企業者〉

- ①指定業種に属する事業を行っており、最近3か月間の売上高等が前年同期比で5%以上減少。
- ②指定業種に属する事業を行っており、製品等原価のうち20%以上を占める原油等の仕入れ価格が20%以上上昇しているにもかかわらず、製品等価格に転嫁できていない中小企業者。(売上高等の減少について、市区町村長の認定が必要)

冬季の省エネルギーの取組について

令和3年11月5日に開催された省エネルギー・省資源対策推進会議省庁連絡会議において、「冬季の省エネルギーの取組について」が決定されました。(※内容は下記URLをご参照ください)

国、地方公共団体、事業者及び国民が一体となった省エネルギーに関する取組の推進が求められていることを踏まえて、冬季の省エネルギーの取組の推進に一層ご努力いただくとともに、各位に対してこれらを周知するなど、本取組の推進にご協力いただきますようお願いいたします。

<https://www.meti.go.jp/press/2021/11/20211105001/20211105001-3.pdf>

広報紙『JAIA press』発行をメールでお知らせします

JAIAプレス編集部では、JAIA会員に【JAIA通信】として『月刊JAIAプレス』発行のご案内をWEB公開と同時に行っています。店舗・営業所単位でのご登録もOKです。メールアドレスを下記アドレスにご連絡ください。



ご登録 & お問い合わせは

fukawa@jaia.jp

TEL03-6272-9401

FAX03-6272-9411

アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定
2019年9月26日改正

(一社)日本アミューズメント産業協会 [JAIA]

1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

3. 景品の内容

①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね800円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用開発された商品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用開発された物品であっても1個あたりの価格はおおむね800円を超えてはならない。

②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守および他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類、および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア(図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア類)
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品(レーザーポインター、刃物類)
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

4. 景品提供の方法

- ①クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね800円以下のものを提供すること。
- ②景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでなければならない。
- ③景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥景品が手渡しで提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取り扱いを行わなければならない。
- ⑦風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる遊技においては、景品を提供してはならない。

5. 附則

このガイドラインは、2019年9月26日から適用する。

- 音ゲーコーナーもっと巡回してください。(大阪・18歳・♂)
- もっと小学生があそべるのを教えてください。(大阪・8歳・♀)
- スロットがすぐ当たる。当たりにくい時もあるけど、だいたい当たりやすいです。だからよく遊びにきます。(大阪・16歳・♂)
- プッシャー機が好きですが、賭け枚数に対して払い出し枚数が少なく感じてしまう。1000枚を得るために2000枚、3000枚使うのは勝った気持ちにならない。(大阪・64歳・♀)
- もうちょっと当たり出してくれた方がお金を使いますよ。(50代・大阪・♂)
- 当たりが全然でない！でも、みなさんに会えるから来てしまう。(大阪・60代・♀)
- シンプルでわかりやすい筐体ももっとあったらいいと思う。(大阪・75歳・♂)
- 新しいメダルゲームが入っているところと古いゲームも置いているところが良い。手が黒くなるのでメダルを定期的きれいにしたい。(大阪・40歳・♂)
- 接客に関しては、土日の店員が少なすぎる以外に文句はありません。(大阪・15歳・♂)



子ゲーの声



- 昼間は年寄り客が多いですよ。室温をもう少し上げてくれないといつも寒くて困ります。(東京・36歳・♀)
- クレーンゲームで取り方のPOPをつけてほしい。店員さん呼んでもすぐに来ない時があるので。アドバイスPOPみたいなやつ。(大阪・24歳・♀)
- 福岡に帰省して息子と立ち寄りました。昔よりもキレイだし、子どもメダルプレゼントのキャンペーンもあってビックリ。楽しめました。また来店したいと思います。(長崎・38歳・♂)
- いつも家族で来店させてもらってます。小中学生のキャンペーンやビンゴ大会があって楽しいと思います。あとは子ども用のゲーム機があればもっと遊びやすい。(大阪・48歳・♀)
- 初めて来ましたが、子どもたちが楽しめて、ゲームセンターって考えていたよりずっと良いところだと思いました。(熊本・42歳・♀)
- 太鼓の場所を元に戻してほしい。光が当たって見にくい。(福岡・17歳・♂)
- エラーが多い。楽しいから多少がまんはするが、メンテナンスをしっかりとお願いします。(福岡・30歳・♂)