

2021 年頭ご挨拶



警察庁生活安全局保安課長 小堀 龍一郎

新年あけましておめでとうございます。

旧年中は警察行政の各般にわたり格別の御理解と御協力を賜り、厚く御礼申し上げます。

昨年は、新型コロナウイルス感染症の感染拡大により、ゲームセンター業界にも予想をなかった影響が及びましたが、業界では、各営業所における感染防止対策の徹底など、各種取組をされていると承知しております。

貴協会におかれましては、ゲームセンター等営業の適正化を図る活動はもとより、青少年の健全育成を目指した活動や、全国アミューズメントラブ・エイドの活動などの社会貢献活動にも積極的に取り組まれており、心から敬意を表する次第であります。

さて、最近のゲームセンター等営業を取り巻く情勢をみますと、依然として、ゲーム機等を使用した賭博事犯のほか、風営適正化法の違反行為も見られるところです。

警察としては、違法行為に対する厳正な取り締まりを行うことにより、ゲームセンター等営業の一層の健全化に努めてまいりたいと考えております。

国民がより安心して楽しむことのできる娯楽を提供する者としてアミューズメント業界が発展するためには、貴協会による取組が不可欠であります。貴協会におかれましては、風営適正化法の趣旨を十分に御理解いただくことはもとより、国民からの厳しい声も真摯に受け止め、地域との良好な関係を保ちつつ、アミューズメント業界の更なる健全化のため、一層力を発揮していただきたいと思っております。

なお、地球温暖化対策に関しましては、2013年度に策定した「低炭素社会実行計画（2020年度のCO₂排出量を2012年度比8.9%削減、2030年度のCO₂排出量を2012年度比16.6%削減）」を着実に実行に移し、大きく目標を達成している中、更なるCO₂排出量の削減に取り組まれていると承知しております。

今後も継続したCO₂排出量の削減に取り組んでいただきたいと思っております。

最後になりましたが、貴協会のますますの御発展と会員の皆様の御健勝、御多幸を祈念申し上げて、年頭の御挨拶とさせていただきます。

AOU、JAMMAが残した軌跡をこれからはJ A I Aが、新たな未来に向かい繋いでまいります。

年頭所感

経済産業省製造産業局
産業機械課長 玉井 優子

令和3年の新春を迎え、謹んでお慶び申し上げます。

昨年は、新型コロナウイルスが全世界に激震をもたらした一年でした。新型コロナウイルス感染症でお亡くなりになられた方々のご冥福をお祈り申し上げるとともに、健康面や生活面などで影響を受けておられる方々に、心からお見舞い申し上げます。また、産業界の皆様からは、医療・生活物資の増産など、様々な形で貢献いただいております。改めて敬意を表し、感謝申し上げます。

この未曾有の危機を乗り越えるため、私たちは、生活様式のみならず、産業構造や社会システムを転換させていかなければなりません。これは大変なことであると同時に、大きなチャンスでもあります。特に、「グリーン社会」への転換、「デジタル化」、サプライチェーンの再構築をはじめとする「レジリエンス」の強化について重点的に取り組んでいく必要があります。

昨年、我が国は「2050年カーボンニュートラル、脱炭素社会の実現を目指す」ことを宣言致しました。「グリーン成長戦略」に基づき、洋上風力産業、水素産業、自動車・蓄電池産業などの各分野での取組に加えて、各分野を支える産業機械・装置についても取組を進めていく必要があります。世界でも、先進国を中心に多くの国や地域がカーボンニュートラルの旗を掲げて動き出しています。カーボンニュートラルの実現は、経済成長の制約ではなく、むしろ成長戦略そのものです。あらゆる政策を総動員し、経済と環境の好循環を実現してまいります。

また、デジタル社会の急激な進展への対応も不可欠です。非接触や非対面といった「新たな日常」の拡大や、地政学的リスクや自然災害等の不確実性の高まりに対応し、我が国製造業の国際競争力を強化する観点からも、デジタル技術は一つの重要なツールです。

産業機械業界においては、昨年、様々なデジタル技術を活用した動きが見られました。製造現場へのロボット導入やIT活用による工場の自動化や遠隔監視の導入の加速に加え、立ち会いや据え付け業務のオンライン化、遠隔での機械の保守・予防保全サービスの提供、オンライン・ショールームやウェブ展示会の展開など、新たな可能性が広がりました。

また、近い将来、製造現場においても、5G等の通信技術の本格活用も見込まれます。生産ラインの柔軟性を高め、仮に不測の事態が生じた場合にも、製品の増産や代替生産等を容易にする可能性が拡大します。

これを実現すべく、研究開発をはじめとした取組を進めてまいります。

さらに、コロナ禍を背景とした自動化・遠隔化へのニーズは、ロボットやドローンを取り巻く環境も大きく変化させています。従来の工場の人手不足や生産性向上に対応したロボット等のデジタル技術の活用のみならず、物流や小売業等でのロボット導入や、インフラ点検や離島物流、災害対応でのドローン活用など、新たな技術の活用場が拡大しています。より豊かな社会を実現していくためにも、ロボットを導入しやすい環境の構築や、セキュリティの確保されたドローンの普及を進めてまいります。また、「空飛ぶクルマ」についても、2025年の大阪関西万博での活用を目標に、制度整備や社会実装を進めてまいります。

今回のコロナ禍では、サプライチェーンの脆弱性が顕在化しました。第3次補正予算案で閣議決定された国内投資促進の補助金を活用し、生産拠点の集中度が高い製品などのサプライチェーン強靱化を進めてまいります。

さらに、米中の技術覇権争いを背景とした米中の輸出管理の動向も注視が必要です。産業界の皆様は、タイムリーに情報を発信してまいりたいと思います。産業界の皆様におかれましては、自社のサプライチェーン上のリスクの把握など、海外市場におけるビジネスが阻害されることのないよう万全の備えをお願いいたします。仮に、サプライチェーンが不当に分断されるようなことがあれば、経済産業省が前面に立って産業界の皆様をサポートしてまいります。

福島復興は、継続して経済産業省の最重要課題の一つです。昨年、「福島イノベーション・コースト構想」の中核となる福島ロボットテストフィールドが全面開所致しました。地域の新たな雇用や取引拡大につながり、ロボット産業・ドローン産業を育む拠点となることを期待しております。

日本の製造業は、急速に変化し続ける環境の中で、複雑で困難な課題に多く直面しています。しかし、それらに果敢に取り組みイノベーションを続けることで、成長を続けられると確信しております。引き続き、皆様の現場の生の声をお伺いし、それを政策に活かしていきたいと考えております。

本年が、皆様にとって素晴らしい1年となることを祈念いたしまして、新年の御挨拶とさせていただきます。





年頭ご挨拶

一般社団法人
日本アミューズメント産業協会

会長 里見 治

新年あけましておめでとうございます。昨年は皆様より格別のご支援、ご協力を賜りましたこと改めまして厚く御礼申し上げます。

2021年の新春を迎えるにあたり、所感の一端を申し述べ、新年のご挨拶に代えさせていただきます。

昨年は新型コロナウイルス感染症（COVID-19）の流行により、世界中が大きな不安と混乱に巻き込まれた一年となりました。世界での感染者数は6000万人を超え（2020年12月1日現在）、いまだ感染拡大の勢いは衰えを見せておりません。世界各国で都市封鎖や外出自粛などの行動規制を実施し、社会活動においても感染対策の徹底やソーシャルディスタンスの確保などを求められ、皆様の生活環境も大きく変化したのではないかと思います。そのような状況下、医療の最前線で働かれている医療従事者の皆様には、この場をお借りして感謝の気持ちを表したいと思えます。

さて、昨年の世界における経済環境を振り返りますと、新型コロナウイルス感染症による影響で世界各国の需要と供給の両面に大きな損失をもたらすことになり、IMFの昨年10月時点での2020年世界経済予測では、経済成長率がリーマンショックを超え1930年代の「世界恐慌」以来最悪となる縮小幅になると算定されています。今年も感染状況の見通しは依然不透明であり、感染対策に留意した社会的距離を保たねばならない生活はしばらくの間継続するものと考えられます。世界経済は2021年には回復基調に戻る見通しですが、ワクチン接種の広がりなど、どの程度まで新型コロナウイルスを封じ込められるかによって、経済の回復幅も変わってくると予想されます。

昨年の日本経済も同じ状況で、特に政府が緊急事態宣言を発出した4月から5月にかけては、1980年以降で最大のマイナス成長となりました。国内外における経済活動の再開や、政府による経済政策の実施によって持ち直しつつあるものの、雇用や所得環境が悪化していることやインバウンド消費の回復に依然見通しが見えないことなど、様々な状況を鑑みると2021年も回復ペースは緩慢となることが予想されます。延期になっております東京オリンピックが、今年予定通り無事開催されるかという点も経済回復のポイ

ントになるかと思われまますので、引き続き注視してまいりたいと思います。

レジャー産業全体では、イベントの中止や延期、イベント会場への入場制限、施設の休業要請、海外・国内への移動の自粛などにより、観光やスポーツ観戦、コンサートや演劇、映画、カラオケといった人の移動やリアルな場所への集客を伴うビジネスが、いずれも大きな損害を受けることになりました。一方でステイホームによる巣籠効果により、家庭用ゲーム、アプリコンテンツ、有料動画配信、有料音楽配信、電子コミック、電子書籍など、ご家庭で楽しめるレジャーに関しては売り上げを伸ばしています。

そのような環境下での昨今のアミューズメント産業界における市場動向に目を向けますと、2014年度を底に右肩上がりに市場規模を回復し、JAIAより昨年11月に発表させていただいた「アミューズメント産業界の実態調査（2019年度）」によると、2019年度の市場規模は前年比3.5%増の7,054億円で、5年連続の増加となりました。そのうち業務用アミューズメント機器製品販売高は前年比で1.8%増の1,646億円、オペレーションの売上高は前年比4.0%増の5,407億円と、いずれも前年実績を上回る業績拡大となりました。

このようにアミューズメント産業界の市場規模は順調に成長しておりましたが、残念ながら昨年は新型コロナウイルス感染症により甚大な被害を受け、大きく落ち込むこととなってしまいました。新型コロナウイルス感染症の感染拡大に伴い、2月の下旬より徐々にテーマパークや遊園地、アミューズメント施設などの休業、時短営業の対応が始まり、緊急事態宣言が発出された4月から5月にかけては対象地域の施設関連が軒並み臨時休業の対応を行うことを余儀なくされました。5月から6月にかけて営業再開が始まりましたが、テーマパークや遊園地などでは現在も引き続き入場を制限した形での営業対応を行っており、アミューズメント施設もまた店舗の売上は徐々に回復しておりますが、いまだ以前のレベルに持ち直す見通しは立っておりません。今後も、感染者数の増加に伴い、外出自粛や移動制限、営業短縮などの要請が発出される可能性も残されており、しばらくは予断を許さない状況が続くと思われまます。

昨年のJ A I Aの取り組みとしましては、まず2月7日～8日に、幕張メッセ国際展示場において『ジャパン アミューズメント エキスポ2020』を開催いたしました。令和初の開催となった前回は、2016年以来4年ぶりの単独開催となり、41社が出展。2日間で1万5000人を超える方々にお越しいただきました。初の試みとして、アミューズメント産業界に関わるスタッフのアミューズメント事業の基礎知識を測る検定「アミューズメントスタッフ検定」の試験を実施し、その他にも各社のメダルゲームを体験できる「メダルゲーム体験会」、フリープレイやスタンプラリーをお楽しみいただいた「プライズコーナー」、さらには出展社による多数のイベントなど、ご来場いただいたお客様にお楽しみいただくことができました。

またJ A E P Oの初日には、J A I Aの「キャッシュレス決済推進特別委員会」で進めておりますアミューズメント施設向け電子マネー決済端末の標準化に関する取り組みについて、進捗状況を報告させていただきました。電子マネー決済端末の標準化により、システム本体の価格や決済手数料の低廉化および決済端末取り付けの省力化などが全体的に加速化され、またお客様への利便性の高いサービスの提供なども実現することになります。標準化に対応した次世代決済端末につきましてはなるべく早いタイミングで実証テストを実施し、アミューズメント機器への実装を行っていく予定です。詳細に関しては随時発表してまいりますので、ぜひご注目いただけますようお願いいたします。

今年度のJ A E P Oに関しましては、残念ながら新型コロナウイルス感染拡大防止のため幕張メッセでの開催を中止いたします。ご参加を予定いただいております出展社及び来場者各位には大変ご迷惑をお掛けいたしますが、ご理解のほどお願いいたします。会員各社の皆様に向けましては、展示会に代わりオンラインによる商談会の開催を検討しております。実施内容

が決まり次第皆様にお知らせさせていただきますので、何卒ご協力を賜りますようよろしくお願い申し上げます。

J A I Aでは、政府や行政機関から新型コロナウイルス感染症対応策として発出された各種要請や緊急事態宣言などの状況に合わせ、会員の皆様が効果的な対応をとっていただけることを目的に各種指針を定めてまいりました。特に5月14日には新型コロナウイルス感染症対策専門家会議によるガイドライン作成の求めに応じ、ゲームセンターにおける新型コロナウイルス感染拡大予防対策として実施すべき基本的事項を整理した『「ゲームセンター」における新型コロナウイルス感染拡大予防ガイドライン』を策定し、随時更新も行っております。お客様はもちろん、店舗従業員スタッフの皆様の健康安全配慮のため、今後も政府や行政機関からの要請、社会情勢などに臨機応変に対応し、アミューズメント産業界としての対応指針を策定してまいります。

今、世の中は新型コロナウイルス感染症の感染拡大により、多くの方々に社会不安がもたらされております。しかし、このような環境下だからこそ、私たちアミューズメント産業界が提供するひと時のエンタテインメント体験は、皆さまの生活の中で大きな価値を生み出すのではないかと思います。昨年は、アミューズメント産業界にとっても非常に厳しい一年となりましたが、過去にはいくつもの試練を乗り越えてまいりました。私どもJAIAは、会員各社の皆様と一丸となり、一日も早く復興し発展への道のに戻るよう取り組んで参ります。

ぜひ皆様におかれましても、引き続きご指導ご鞭撻を賜れますと幸いです。

最後になりましたが、皆様のご発展とご健勝を心から祈念いたしまして、私の新年のご挨拶とさせていただきます。

2021年1月8日

関係者各位

一般社団法人 日本アミューズメント産業協会

政府の緊急事態宣言に伴う 「アミューズメント施設」に関する時短営業の協力について

1月7日、政府は新型コロナウイルスの感染拡大を受け、「緊急事態宣言」の再発出が、1都3県（東京、神奈川、埼玉、千葉）を対象区域として、緊急事態の措置が発令されました。

そのような中であって、ゲームセンターは、営業時間の短縮による協力依頼となりました。業界団体と致しましては、1都3県で住民へ午後8時以降の不要不急の外出自粛が要請されていることから、対象となる会員の皆様には可能な限りにおいて、新型コロナウイルス感染症対策の強化へのお願いをお願い致します。

【対象区域】：東京都、神奈川、埼玉県、千葉県

【対象期間】：1月8日～2月7日

【対象措置】：可能な限りにおいて閉店時間前倒しによる協力

※感染症拡大予防策として弊協会が策定した感染拡大予防ガイドライン、並びに都道府県による業種別ガイドライン等に準じて、感染症対策の「再点検」もお願い致します。

※今後、感染拡大から対象区域並びに期間が追加・延長となることが想定されますが、政府・行政機関の要請措置に従い、対処して下さい。

当件に関するお問い合わせは、J A I A本部事務局（03-6272-9401）まで



緊急事態宣言の発出を踏まえた

職場における新型コロナウイルス感染症への感染予防及び健康管理について

新型コロナウイルス感染症の拡大防止につきましては、令和3年1月7日に新型インフルエンザ等対策特別措置法第32条に基づく緊急事態宣言(以下「緊急事態宣言」という。)が発出され、同日付で「新型コロナウイルス感染症対策の基本的対処方針」(別添1)(新型コロナウイルス感染症対策本部決定。以下「基本的対処方針」という。)が改正されたところです。

基本的対処方針において、職場への出勤等につきましては、①緊急事態宣言の対象地域に属する特定都道府県については、「出勤者の7割削減」を目指すことも含め接触機会の低減に向け、在宅勤務(テレワーク)等を強力に推進するとともに、事業の継続に必要な場合を除き20時以降の勤務を抑制すること、②特定都道府県以外の都道府県については、在宅勤務(テレワーク)、時差出勤、自転車通勤等、人との接触を低減する取組を働きかけることとされたところです。

また、職場での感染防止を図るため、いずれも地域についても、事業場の換気励行等の感染防止のための取組や「三つの密」や「感染リスクが高まる「5つの場面」」を避ける行動の徹底、「業種ごとの感染拡大予防ガイドライン」の実践等について、周知等を行うこととされております。

職場における新型コロナウイルス感染症の拡大防止につきましては、各関係団体において作成された「業種ごとの感染拡大予防ガイドライン」等を実践する際に、労働者が安全かつ安心して働ける環境づくりに率先して取り組んでいただくことについて累次にわたりお願いしてきておりましたが、改めて、職場における新型コロナウイルス感染症への感染予防、健康管理の強化についての留意事項等を取りまとめた下記事項について、周知をお願いします。

厚生労働省労働基準局長

https://www.mhlw.go.jp/stf/newpage_15882.html



令和3年度消費者月間統一テーマの決定について

「消費者保護基本法(消費者基本法の前身)」が昭和43年5月に施行されたことから、その施行20周年を機に、昭和63年から毎年5月が「消費者月間」とされました。これまでの消費者月間統一テーマは以下URLの通りとなっておりますが、令和3年度は下記の通り「消費」で築く新しい日常」を掲げ、各種の関連事業に取り組むこととなりました。

1. テーマ 「消費」で築く新しい日常」

2. 趣旨

新型コロナウイルス感染症の拡大を契機として、マスクを始めとする生活用品の買い占め、買いだめなどが発生しました。また、個人等による誤った風説や心理的に不安定な状態となっている消費者に付け込む悪質商法等により、合理的でない消費行動や新たな消費者被害が発生しています。

このような現状を踏まえ、「今だけ」「ここだけ」「自分だけ」の消費行動を控え、自分のことだけでなく社会全体のことを考えた消費行動が求められています。

また、急速なデジタル化の進展に伴い情報が氾濫する中、新たな消費者被害を防止していくためには、行政による正確な情報発信等の取組に加え、消費者の自立と事業者の自主的取組の加速化など、消費者、事業者、行政が一体となって取組を進めることが重要です。

そこで、消費者一人一人が「新しい日常」において、より良い消費行動について考え、こうした社会情勢の変化に適切に対応することができるきっかけとなるよう令和3年度の消費者月間においては、「消費」で築く新しい日常」を統一テーマとして掲げます。

https://www.caa.go.jp/policies/policy/consumer_education/public_awareness/gekkan/2021/assets/consumer_education_cms202_201222.pdf



東京2020オリンピック・パラリンピック開催に合わせた2021年の祝日移動について

東京2020オリンピック・パラリンピックの開催期間中、特に開会式と閉会式が行われる日は、多くの大会関係者が移動するため、道路や鉄道の大幅な混雑が見込まれます。そこで、アスリート、観客等の円滑な輸送と、経済活動、市民生活の共存を図るため、祝日の移動を実施します。(※下記)

3つの祝日の移動は、東京オリンピック・パラリンピック競技大会が開催される「2021年限定」の特例です。なお、国では、東京オリンピック・パラリンピック競技大会期間中の交通量削減を推進すべく、2018年8月に、東京都、東京2020大会組織委員会、経済団体などと連携し「2020TDM推進プロジェクト」を立ち上げました。2020年11月末時点で、既に約49,000社・事業所、及び約700団体の皆様にプロジェクトへの協力・登録をいただいております。大会期間中、一般交通では都心部(重点取組地区)の交通量30%削減など、良好な交通状況の実現を目指しています。

東京2020
オリンピック・パラリンピック開催に合わせて

2021年の祝日が移動します

2021年は、3つの祝日が移動します

2021年には、国々の祝日は「海の日」「スポーツの日」「山の日」がそれぞれ上記のように移動します。そのため、オリンピックの開会式が行われる7月23日前後とオリンピックの開会式が行われる8月8日前後が重なります。祝日の移動は、混雑緩和等を目的として実施されます。

オリンピックを安全に、スムーズに

東京2020オリンピック・パラリンピックの開催期間中、特に開会式と閉会式が行われる日は、多くの大会関係者が移動するため、道路や鉄道の大幅な混雑が見込まれます。そこで、アスリート、観客等の円滑な輸送と、経済活動、市民生活の共存を図るため、祝日の移動を実施します。

※詳しくは後述の「ご留意事項」をご覧ください。

混雑緩和にみなさまのご協力をお願いします。

[2021年の祝日移動について]はこちらをご覧ください

混雑や鉄道の「大混雑回避マップ」はこちらをご覧ください

内閣官房

TOKYO 2020 TOKYO 2020

日本オリンピック委員会

祝日	例年	2021年の特例措置
海の日	7月の第3月曜日	7月22日(木) 開会式前日
スポーツの日	10月の第2月曜日	7月23日(金) 開会式当日
山の日	8月11日	8月8日(日) 閉会式当日

11月23日は
「ゲームの日」

—第26回—

長野県 アミューズメントラブ・エイド



「ゲームの日」に、日頃アミューズメント施設で遊ぶ機会の少ない方々に楽しんでいただくべく、各都道府県本部において遊園地・AM施設への招待やAMの出前等を行う「アミューズメントラブ・エイド」。今年度は新型コロナウイルス感染症の関係で中止を決めた本部が少なくなかったが、毎年楽しみにしているという子どもたちのためにと、数か所の本部において、屋外遊園地への招待の継続、接触なしで行えるプレゼント寄贈を実施した。



長野県本部(宮本和彦本部長、写真右)では、12月16日(水)、3施設に赴きプレゼントの寄贈を行った。

同本部では、毎年、児童養護施設の子どもたちをアミューズメント施設に招待(前年度までに25回)していたが、コロナ禍の状況を鑑み今年度の開催を中止。しかし、「子どもたちが毎年この日を楽しみにしてくれているため、何かできることはないかと考え、クリスマスプレゼントを贈ることとした」。

今回、趣旨に賛同し、協賛した景品メーカーは34社。ぬいぐるみ、お菓子、おもちゃなどたくさんのプレゼントが集まった。

長野県本部では「施設の方から、『ラブエイドは一年の中で子どもたちが最も楽しみにしている行事。今年は招待中止となり残念だが、大好きなぬいぐるみやおもちゃなどをプレゼントしていただきありがたい。来年、招待イベントを開催していただけるのであれば、是非またお願いしたい』との言葉をいただいた。ラブエイドは子どもたちにとって欠かせないものになってきており、また、業界のイメージ向上に果たす役割は大きいと感じた」とコメントしている。

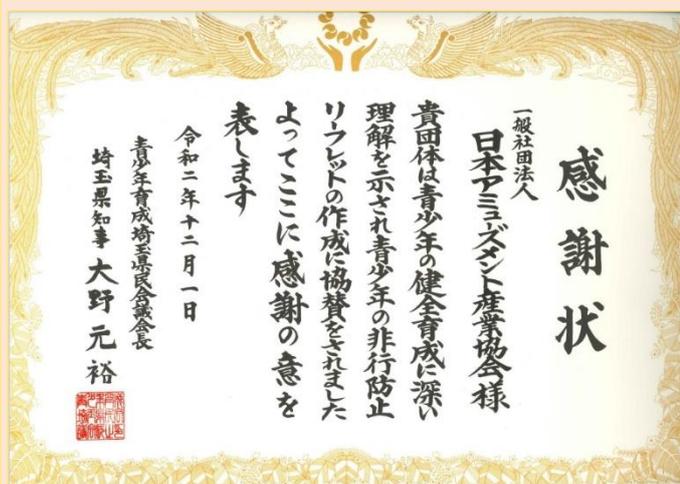
【寄贈先施設】

- 児童養護施設「三帰寮」 児童31名
- 児童養護施設「松代福祉寮」 児童40名
- 児童養護施設「恵愛学園」 児童43名

【景品協賛企業】 ※50音順

(株)アミューズ／江崎グリコ(株)／(株)エスケイジャパン／(株)エス・トラスト／(株)MG／(株)エンシーマ／(株)オーエス(株)エール／(株)オスト／(有)協和メルヘン／(有)ケイ・ポイント／(株)サンブラザ／(株)JDリーム／システムサービス(株)／(株)ジャノ・エンタープライズ／(株)スクープクリエーション／(株)スマイルカンパニー／(株)セガ／(株)SO-TA／(株)タイトー／東京食品(株)／(株)ドウシヤ／(株)トーシン産業／日本オート玩具(株)／バンプレスト販売(株)／(株)ピーナッツ・クラブ／(株)ブレイク／(株)メジャー／(株)ヨシナ／(株)リアライズ／(株)リアン／(株)リード／(株)リンク／(株)レインボー／(株)ワイ・エス・エヌ

埼玉県知事より
感謝状



「青少年の健全育成に深い理解を示された」として、2020年12月1日、JAIA施設営業事業部・埼玉県本部(泉谷享本部長)に大野元裕青少年育成埼玉県民会議会長(埼玉県知事)より感謝状が贈呈された。

青少年育成埼玉県民会議では、毎年「埼玉県非行防止リーフレット」を作成し県内の中高生に配布して啓発を行っているが、埼玉県本部ではそれに賛同するかたちで、同リーフレット作成のための寄付を行っており、それに対し感謝の意が表されたもの。ちなみに、この協賛は今回で連続13回目となる。

広報紙『JAIA press』発行をメールでお知らせします

JAIAプレス編集部では、JAIA会員に【JAIA通信】として『月刊JAIAプレス』発行のご案内をWEB公開と同時にしています。店舗・営業所単位での登録もOKです。メールアドレスを下記アドレスにご連絡ください。

ご登録 & お問い合わせは……fukawa@jaia.jp TEL03-6272-9401 FAX03-6272-9411

パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械をJAIA事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われているとJAIAが承認した機械を掲載します。
なお、JAIAでは会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

届出会員	4号メーカー	機別	筐体名	機種名	発行日
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CR大海物語4	2020/11/26
(株)東プロ	マルホン	パチンコ	プロハンター	CRシャカリーナ	2020/11/26
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P新世紀エヴァンゲリオン シト、新生	2020/11/26
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	Pエヴァンゲリオン～超覚醒～	2020/11/26
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ニューアトムジャグラーEX	2020/11/26
(株)東プロ	三洋	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ聖闘士星矢 海皇覚醒	2020/11/26
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパースロット	バジリスク絆	2020/11/26
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S吉宗3	2020/11/26
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S押忍！サラリーマン番長2	2020/11/26
(株)東プロ	ユニバーサルプロス	パチスロ	ハイパースロット	ミリオンゴッド-神々の凱旋-	2020/11/26
(株)マインズ	オリンピック	パチスロ	ブレイクIシリーズ	パチスロガールズ&ハンターG~これが私の楽園です!~	2020/11/26
(株)マインズ	ユニバーサルプロス	パチスロ	ブレイクIシリーズ	ミリオンゴッド-神々の凱旋-	2020/11/26
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクIシリーズ	ニューアトムジャグラーEX	2020/11/26
(株)マインズ	大都技研	パチスロ	ブレイクIシリーズ	Re:ゼロから始める異世界生活	2020/11/26
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクIシリーズ	バジリスク～甲賀忍法帖～絆	2020/11/26
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクIシリーズ	バジリスク～甲賀忍法帖～絆	2020/11/26
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクIシリーズ	沖ドキ!	2020/11/26
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIシリーズ	新世紀エヴァンゲリオン～シト、新生	2020/11/26
(株)マインズ	京楽	パチンコ	ブレイクIシリーズ	CRぱちんこ冬のソナタRemember	2020/11/26
(株)マインズ	平和	パチンコ	ブレイクIシリーズ	CRルパン三世 LAST GOLD	2020/11/26
(株)マインズ	大一	パチンコ	ブレイクIシリーズ	CRダイナマイトキングin沖縄	2020/11/26
(株)マインズ	豊丸	パチンコ	ブレイクIシリーズ	CR今日もカツ丼Z2	2020/11/26
(株)マインズ	豊丸	パチンコ	ブレイクIシリーズ	Pすしざんまい極上5700	2020/11/26
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクIシリーズ	CR大海物語4	2020/11/26
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクIシリーズ	CRスーパー海物語IN沖縄4with アイマリン	2020/11/26
(株)マインズ	サミー	パチンコ	ブレイクIシリーズ	ぱちんこCR真・北斗無双 夢幻闘乱	2020/11/26
(株)三田商事	サミー	パチンコ	REACHαシリーズ	Pあの日見た花の名前を僕達はまだ知らない。	2020/11/26
(株)マインズ	オリンピック	パチスロ	ブレイクIシリーズ	パチスロ黄門ちゃま 喝	2020/11/26
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	押忍！番長3	2020/12/2
(株)東プロ	メーシー	パチスロ	ハイパースロット	魔法少女まどか☆マギカ2	2020/12/2
(株)東プロ	メーシー	パチスロ	ハイパースロット	魔法少女まどか☆マギカ	2020/12/2
(株)東プロ	メーシー	パチスロ	ハイパースロット	SLOT劇場版魔法少女まどか☆マギカ[新編]叛逆の物語	2020/12/2
(株)東プロ	三洋	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ聖闘士星矢 海皇覚醒	2020/12/2
(株)東プロ	ユニバーサルプロス	パチスロ	ハイパースロット	ミリオンゴッド-神々の凱旋-	2020/12/2
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	マイジャグラーIII	2020/12/2
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	マイジャグラーIII	2020/12/2
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクIシリーズ	ファンキージャグラー	2020/12/4
(株)マインズ	三洋	パチスロ	ブレイクIシリーズ	パチスロ笑わせえるすまん3	2020/12/4
(株)マインズ	三洋	パチスロ	ブレイクIシリーズ	パチスロ聖闘士星矢 海皇覚醒	2020/12/4
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクIシリーズ	バジリスク～甲賀忍法帖～絆	2020/12/4
(株)マインズ	アクロス	パチスロ	ブレイクIシリーズ	サンダーVリポート	2020/12/4
(株)マインズ	ユニバーサルプロス	パチスロ	ブレイクIシリーズ	ミリオンゴッド-神々の凱旋-	2020/12/4
(株)東プロ	北電子	パチスロ	ハイパースロット	ファンキージャグラー	2020/12/4
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	Re:ゼロから始める異世界生活	2020/12/4
(株)東プロ	ユニバーサルプロス	パチスロ	ハイパースロット	ミリオンゴッド-神々の凱旋-	2020/12/4
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパースロット	SLOT魔法少女まどか☆マギカA	2020/12/4
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S押忍！サラリーマン番長2	2020/12/4
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパースロット	SLOTギルティクラウン	2020/12/4
(株)東プロ	三洋	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ聖闘士星矢 海皇覚醒 Special	2020/12/4
(株)東プロ	タイヨーエレクト	パチスロ	ハイパースロット	Sパチスロ北斗の拳 天昇	2020/12/4
(株)東プロ	高尾	パチンコ	プロハンター	P沼	2020/12/4
(株)東プロ	ニューギン	パチンコ	プロハンター	P花の慶次～蓮	2020/12/4
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CR大海物語4	2020/12/4
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	P大工の源さん 超韋駄天	2020/12/4
(株)東プロ	大一	パチンコ	プロハンター	Pひぐらしのなく頃に 廻	2020/12/4

※2020年11月21日～12月10日の期間に発行されたものを掲載。いずれも盤面販売。

アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定

2019年9月26日改正

(一社)日本アミューズメント産業協会(JAIA)

1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

3. 景品の内容

①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね800円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用開発された商品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用開発された物品であっても1個あたりの価格はおおむね800円を超えてはならない。

②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守および他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類、および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア(図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア類)
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品(レーザーポインター、刃物類)
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

4. 景品提供の方法

- ① クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね800円以下のものを提供すること。
- ② 景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでなければならない。
- ③ 景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④ カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤ 提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥ 景品が手渡しで提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取り扱いを行わなければならない。
- ⑦ 風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる遊技においては、景品を提供してはならない。

5. 附則

このガイドラインは、2019年9月26日から適用する。

- おもしろい。(兵庫・80歳・♂)
- メダルのクーポンがあってよかったです。(千葉・39歳・♂)
- クレーンゲームは、スタッフの方の対応が良いので何回もチャレンジしたくなります。1回100円でできるので、これも財布のひもがゆるくなる原因です…。メダルゲームの音量がもう少し下がるといいです(特に手元スピーカーの)。おにぎり、サンドイッチなどの軽食をお手軽価格で置いてくれるとうれしいです。(千葉・40代・♀)
- クレーンゲームの種類があまり変わらない。店員さんに動かしてもらわないと取れない設定が多い。(千葉・34歳・♀)
- ゲーム機、きれいすぎるほどきれいに磨いてほしいです。(兵庫・20歳・♀)
- メダルゲームでメダルがとれやすくなったことが良い。(千葉・41歳・♂)
- スマホゲームとアーケードゲームの連動企画を望みます。アプリゲームには外を歩いてポイントがたまるのが多いので、アーケードと連動してくれると身体の動かしがいがある。(兵庫・40歳・♂)



子ザーの声



- やり方の簡単なゲームがいいですね。従業員の方の対応は良いですね。(兵庫・65歳・♀)
- 開店時間ですが、できれば10時前に開けてほしい。2~3分遅い時があり、不満です。(兵庫・63歳・♂)
- 両替機が停止していることが多い。(兵庫・20歳・♂)
- メダルが出なさすぎて遊んで楽しいと思う前になくなってしまふ。(埼玉・51歳・♀)
- 全然パチンコが出ない。ほんまに金かかるわ。(兵庫・50歳・♂)
- 出禁の客がまた来てる。おそらく支配人が変わったからだと思うが、管理体制をもっとしっかりすべき。それから、ゲームで遊んでいないのに、スマホでゲームをしている客がフロアにいる。追い出してほしい。でも、店員さんは優しいので良い。(兵庫・24歳・♂)
- トイレの手洗い用ソープは常になくならないよう頻りにチェックしてほしい。おしぼりもきらさないでほしい。(埼玉・60歳・♀)
- 皆様がやさしいので、いつも楽しんでますよ。悪い点はなしです。(埼玉・70歳・♀)
- マイクがうるさい。(大阪・22歳・♂)