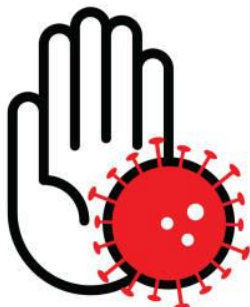


NOVEL CORONAVIRUS

PROTECT YOURSELF



新型コロナウイルス感染拡大防止の観点から、3月24日に予定されていた第9回理事会は書面審議となり、以下の通りの議事がすべて承認されました

セーフティネット
信用保証5号で
ゲームセンター
(8065)が正式
に対象業種に指
定されました。
ご利用ください。

なお、JAIA 2020年度通常総会(6月9日開催予定)は、政府からの大規模イベントや集会等の自粛要請に鑑み、開催方法を変更、会員各位の出席は不要とし「書面による決議」をお願いすることと致します。また、総会懇親会および懇親ゴルフコンペは行いません。

※定時総会の審議案件および資料につきましては5月中旬に郵送致します。

感染症対策 へのご協力を お願いします

新型コロナウイルスを含む感染症対策の基本は、「手洗い」や「マスクの着用を含む咳エチケット」です。



<https://www.kantei.go.jp/jp/headline/kansensho/coronavirus.html>

JAIA第9回理事会(書面審議)

- 第1号議案 2020年度事業計画(案)に関する件
- 第2号議案 2020年度収支予算(案)に関する件
- 第3号議案 役員任期満了に伴う新役員選任(案)に関する件
- 第4号議案 定時総会開催の承認
- 第5号議案 JAEP02021に関する件

2021年2月5日(金)・6日(土)、幕張メッセHALL9・10において開催を予定。なお、初日2月5日18時30分~20時、都内ホテルにて懇親パーティを実施する。

報告事項

- 1. 事業執行状況の報告について
- 2. 年度スケジュールについて

2021年1月15日17時30分~19時、都内ホテルにてアミューズメント産業界賀詞交歓会、他

<お知らせ>

今年度の「青少年指導員養成講座・東京会場」(9月9日~10日予定)、「青少年指導員養成講座・大阪会場」(11月11日~12日予定)、「全国情報交換会」(沖縄にて10月21日~22日を予定)は中止とさせていただきます。ご理解のほどよろしくお願いいたします。



新型コロナウイルス感染症で 影響を受ける事業者の皆様へ

資金繰り

設備投資・販路開拓

経営環境の整備

本資料は経済産業省HP特設ページに掲載しております。

経済産業省 新型コロナウイルス感染症関連 で検索、または右のQRコードよりご確認ください。



また、最新情報については、e-中小企業ネットマガジン・中小企業庁Twitterでも、ご登録いただいた方に随時配信しております。

e-中小企業ネットマガジンの登録 → e-中小企業ネットマガジン で検索、または右のQRコードよりご確認ください。
中小企業庁Twitterのフォロー → @meti_chusho で検索、または右のQRコードよりご確認ください。



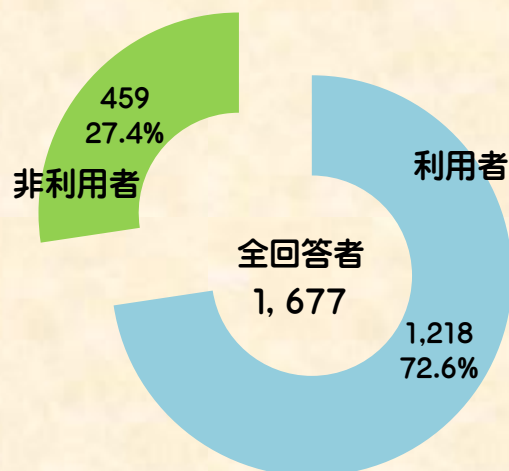
令和2年4月20日18:00時点版

https://www.meti.go.jp/covid-19/pdf/shikinguri_list.pdf
<https://www.meti.go.jp/covid-19/pdf/pamphlet.pdf>

AOU、JAMMAが残した軌跡をこれからはJAIAが、新たな未来に向かい繋いでまいります。



ゲームセンターについてのアンケート



昨年11月23日の第25回「ゲームの日」にあわせ、JAIA「ゲームの日」公式サイト上で実施したアンケート調査の結果がまとまった。

今回のアンケートでは、新たに“キャッシュレス”に関する質問項目が追加されたことが特徴。以下、集計結果の概要をグラフ化して報告する。

(※集計結果の詳細は、10月発行予定の『アミューズメント産業界の実態調査』に参考資料として掲載されることとなっている)

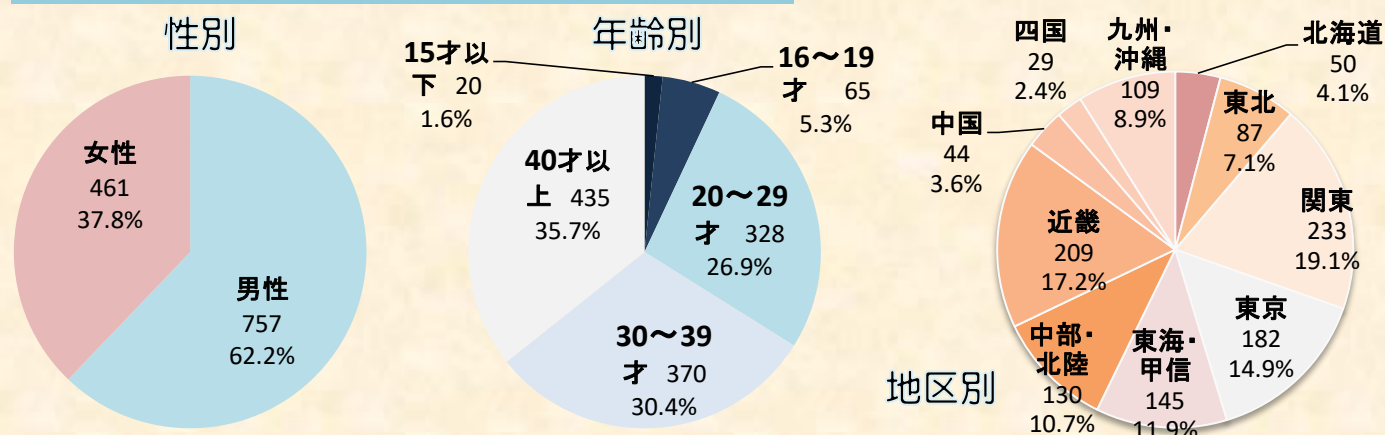
なお、3月11日、第三者立ち会いのもと抽選会を実施し、アンケート回答者のなかから30名に「グーグルクロームキャスト」(テレビのHDMI端子に接続して使用するメディアストリーミングデバイス)が送られた。

実施場所/JAIA「ゲームの日」公式サイト

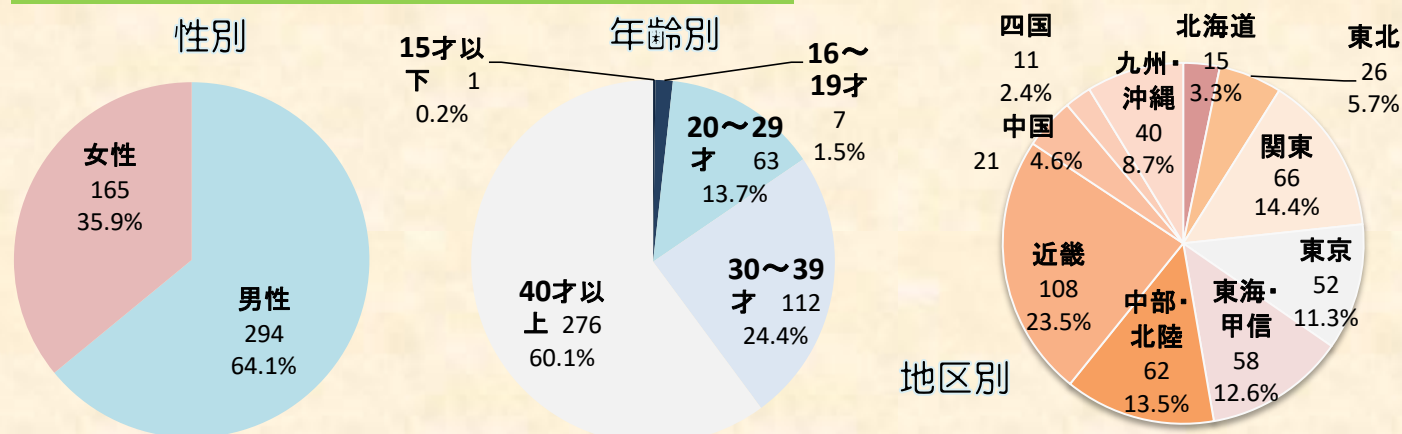
アンケート実施場所/2019年11月23日～2020年2月23日

回答数/1,677名(ゲームセンター利用者1,218名 ゲームセンター非利用者459名)

〈ゲームセンターを利用する〉回答者 1,218名の属性

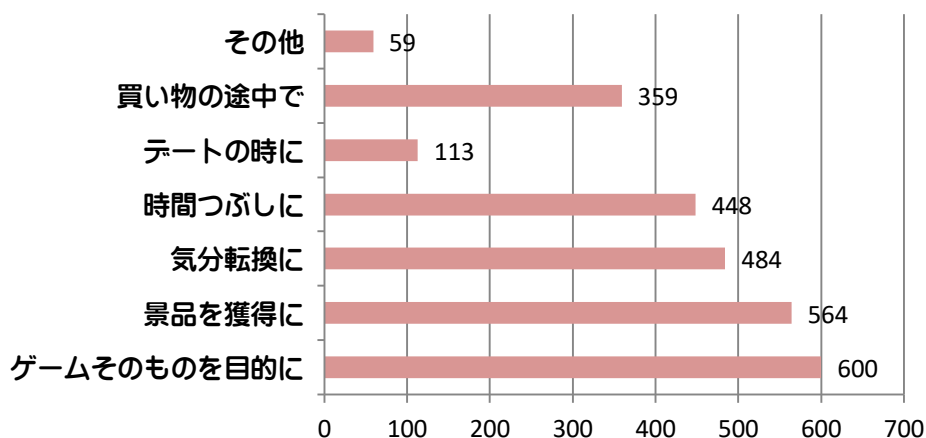


〈ゲームセンターを利用しない〉回答者 459名の属性

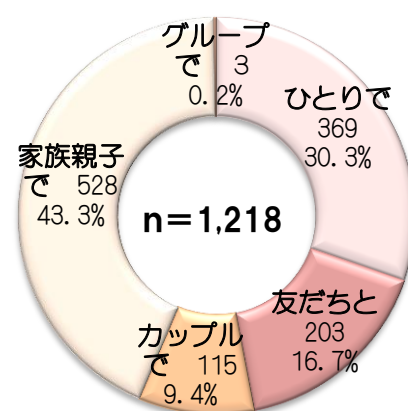


〈ゲームセンターを利用する〉回答者 1,218 名の集計

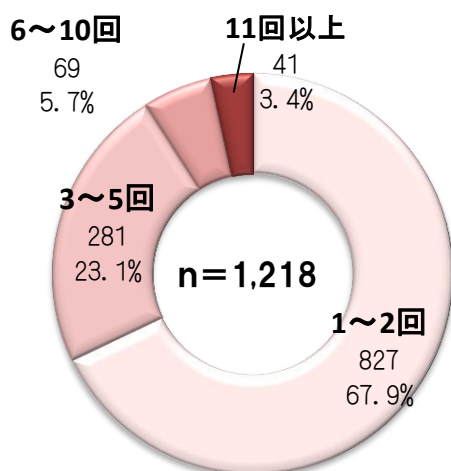
質問① ゲームセンターに行った目的を教えてください。(複数回答可)



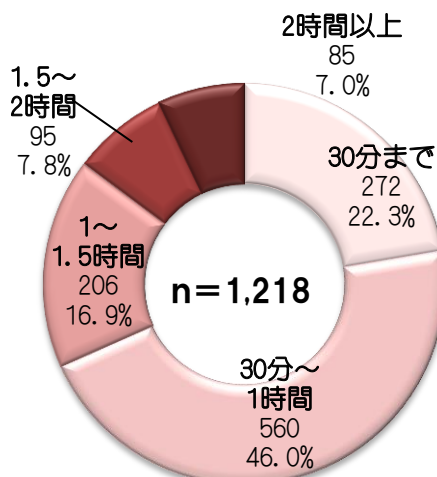
質問② 主に誰と行きますか。



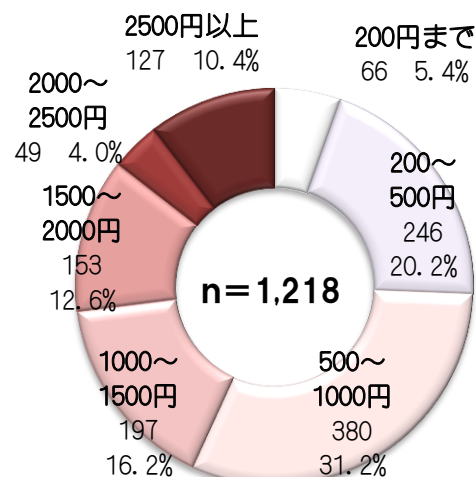
質問③ 1ヶ月にどれ位の頻度で行きますか。



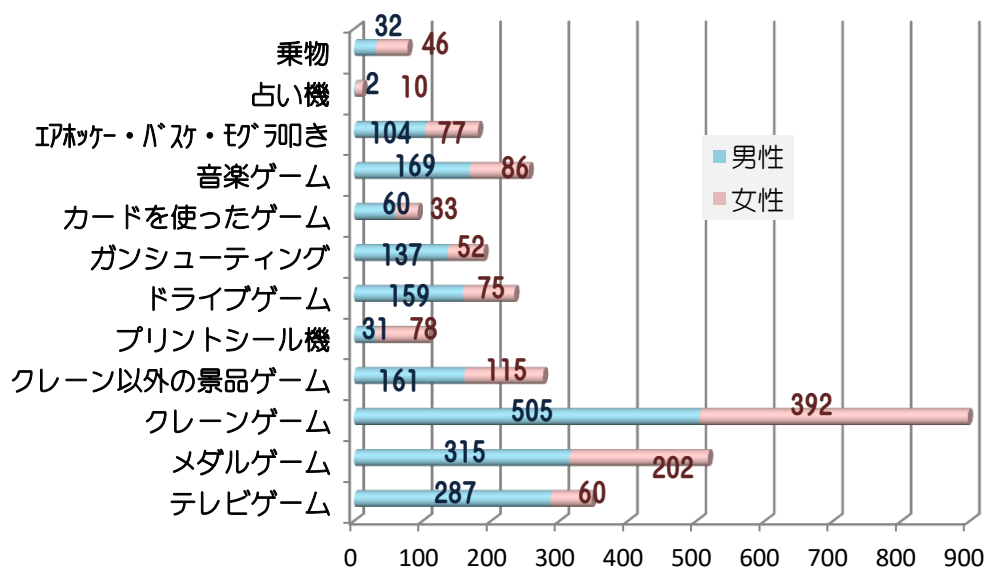
質問④ 1回あたり、どれ位遊びますか。



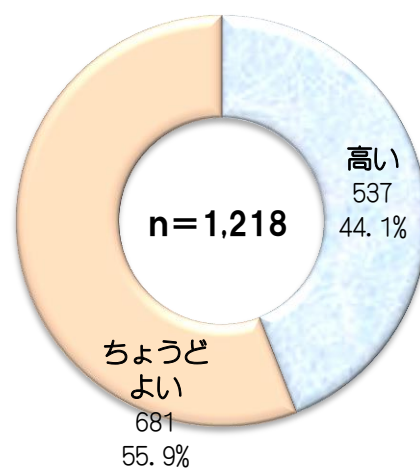
質問⑤ 1回あたり、いくら位ゲーム代を使いますか。



質問⑥ ゲームセンターのゲームのうち、どのような種類のゲームが好きですか。(複数回答可)

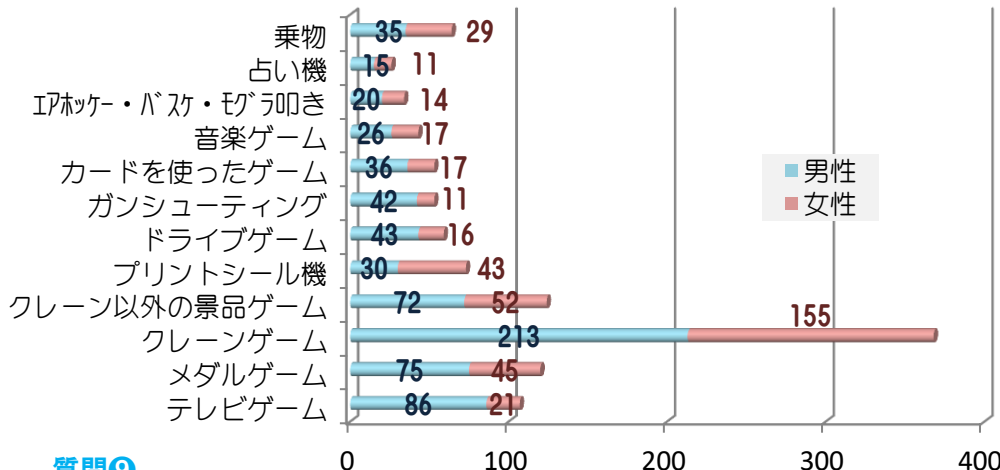


質問⑦ ゲームセンターでの1回あたりの料金をどのように感じますか。

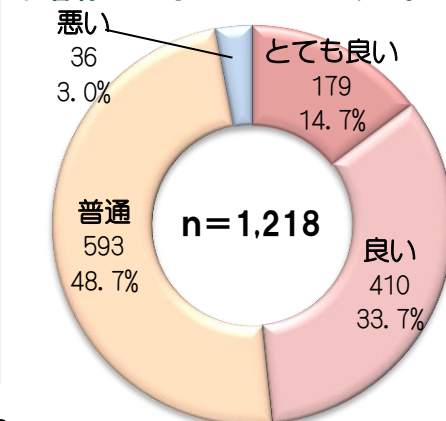


〈ゲームセンターを利用する〉回答者 1,218 名の集計

質問⑧ 1回あたりの料金が安いと思うゲーム機種類は。(複数回答可)

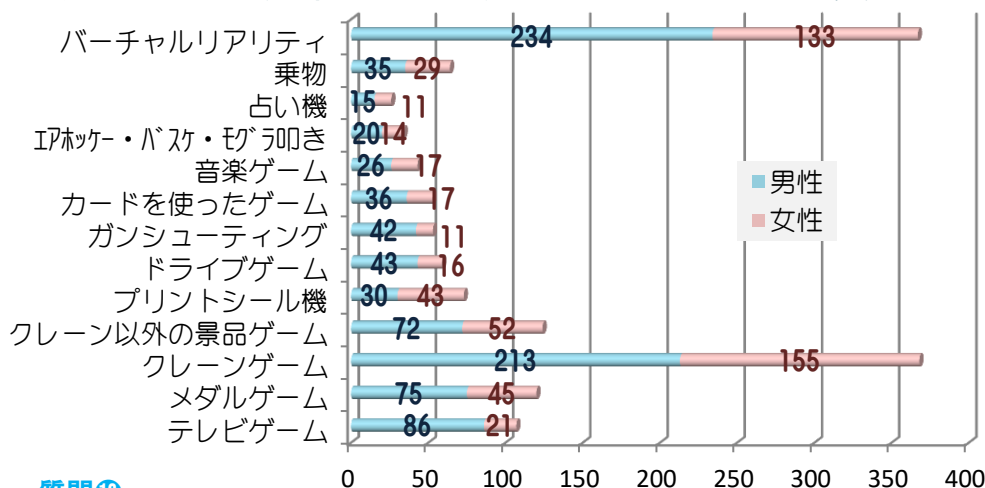


質問⑩ ゲームセンターの従業員の皆様への対応はいかがですか。



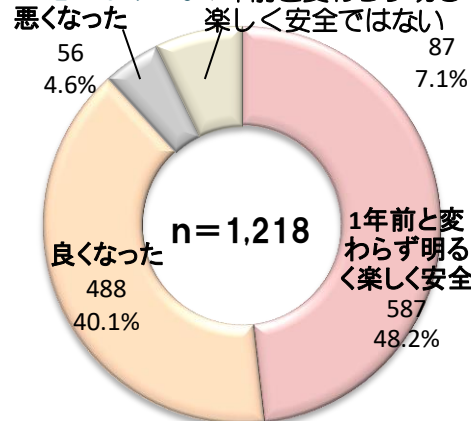
質問⑨

今後どのような種類の新作ゲームが設置されるのを望みますか。(複数回答可)



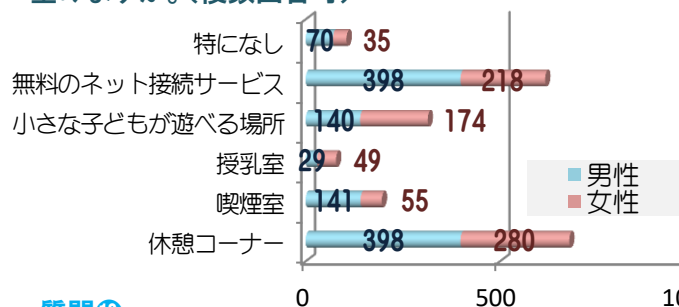
質問⑪

ゲームセンターは1年前に比べ、明るく楽しく安全な遊び場になったと思いますか。1年前と変わらず明るく楽しく安全ではない



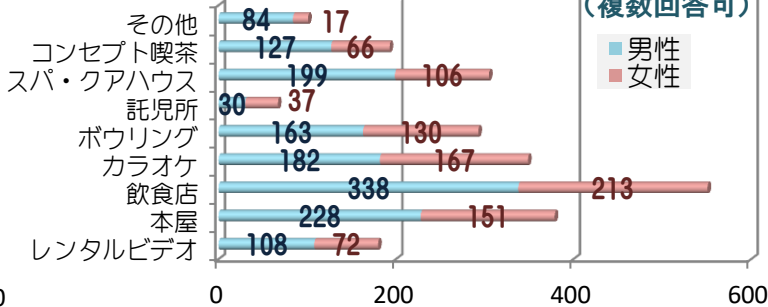
質問⑫

ゲームセンター内にどのような設備を望みますか。(複数回答可)



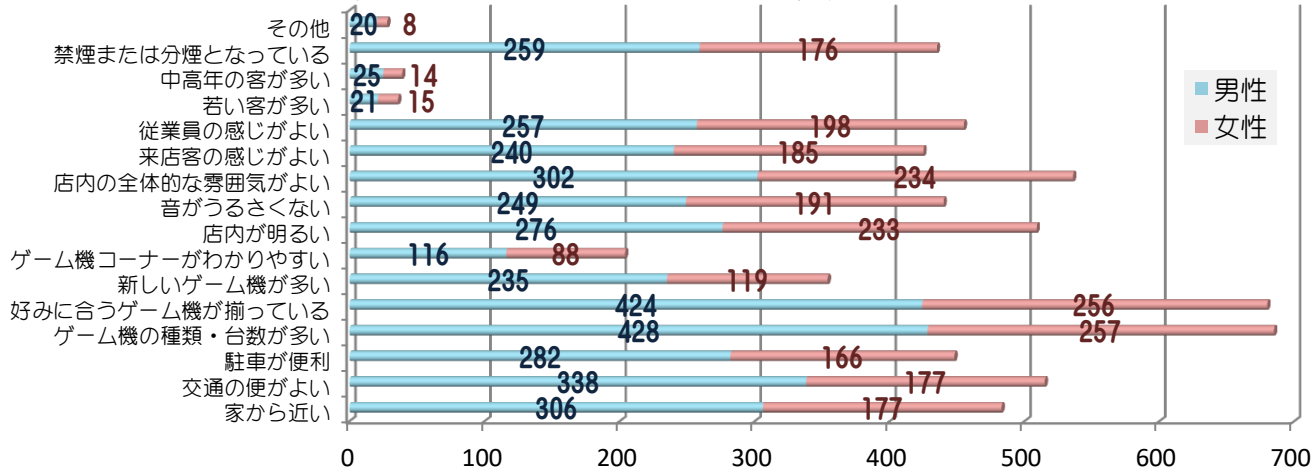
質問⑬

ゲームセンターがどのような施設と一緒に楽しめるとおもいますか。(複数回答可)



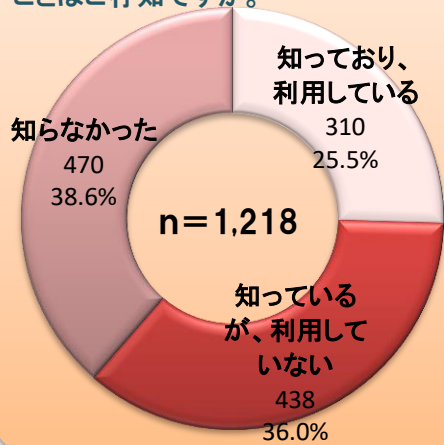
質問⑭

ゲームセンターを選ぶのに重要だと思われる事柄はなんですか。(複数回答可)



〈ゲームセンターを利用する〉回答者 1,218 名の集計

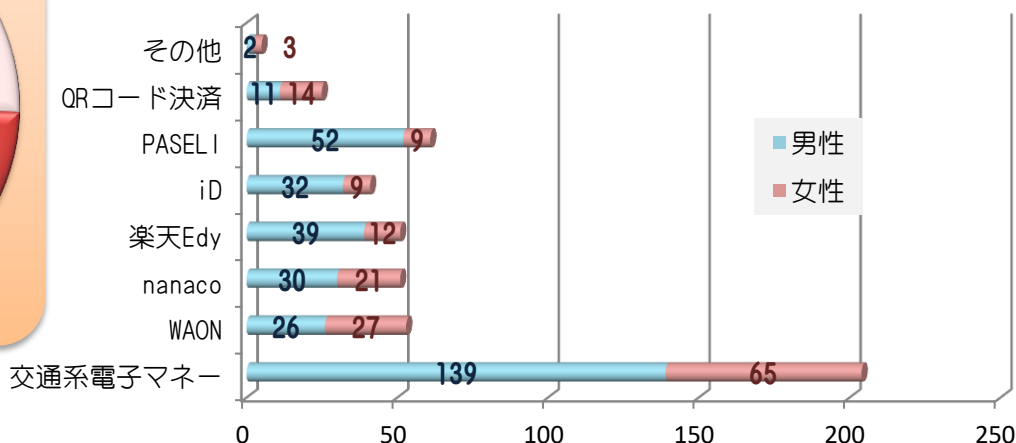
質問⑮ アミューズメント施設でキャッシュレス決済ができる筐体があることはご存知ですか。



<「知っており、利用している」を選択した回答者>

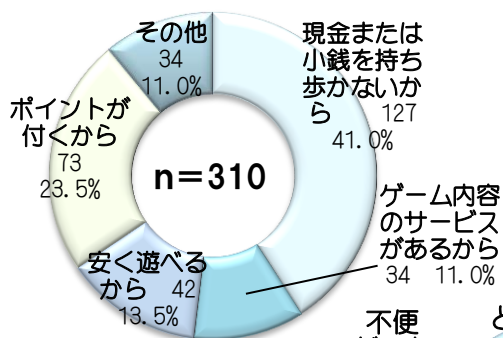
質問⑮-1

アミューズメント施設でよく利用するキャッシュレスブランドは。(複数回答可)



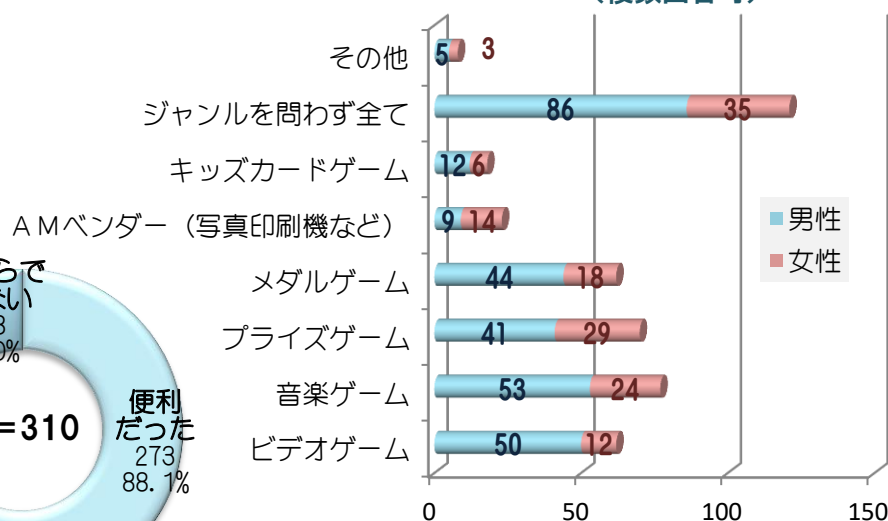
質問⑮-2

AM施設で電子マネーを利用する理由を教えてください。



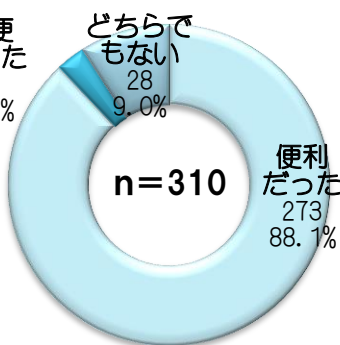
質問⑮-4

キャッシュレス化がもっと普及してほしいジャンルはどれですか。(複数回答可)



質問⑮-3

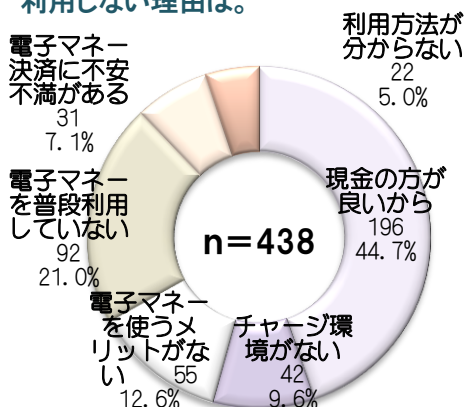
AM施設で電子マネーを利用していたか。



<「知っているが、利用していない」を選択した回答者>

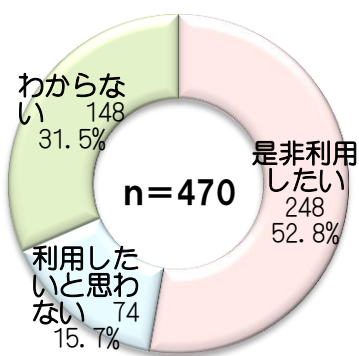
質問⑮-5

AM施設でキャッシュレス決済を利用しない理由は。



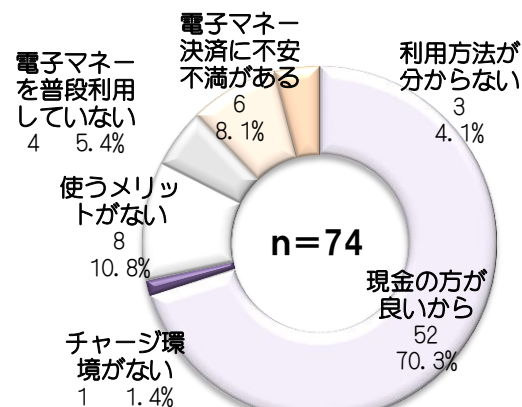
質問⑮-6

AM施設で今後、電子マネーを利用したいと思いますか。



質問⑮-7

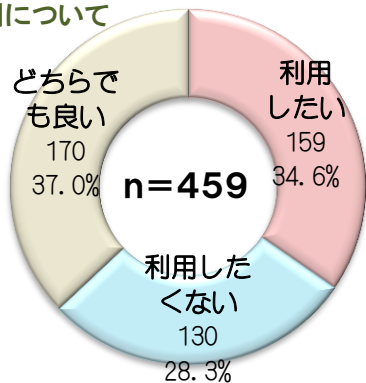
利用したいと思わない理由は。



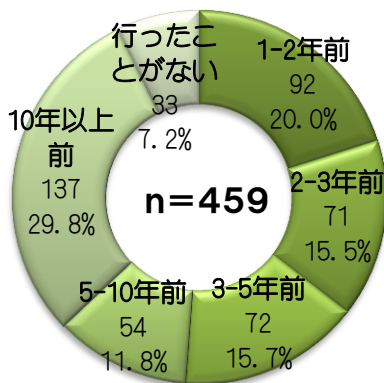
<「知らなかった」を選択した回答者>

〈ゲームセンターを利用しない〉回答者 459 名の集計

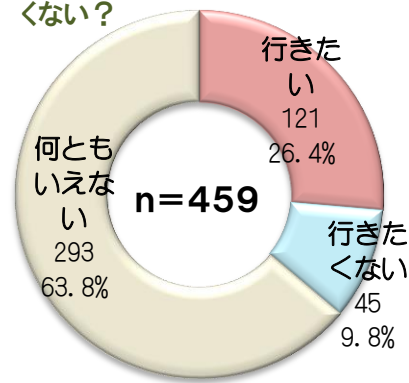
質問① ゲームセンターでの電子マネー(Suica、Edy、WAONなど)利用について



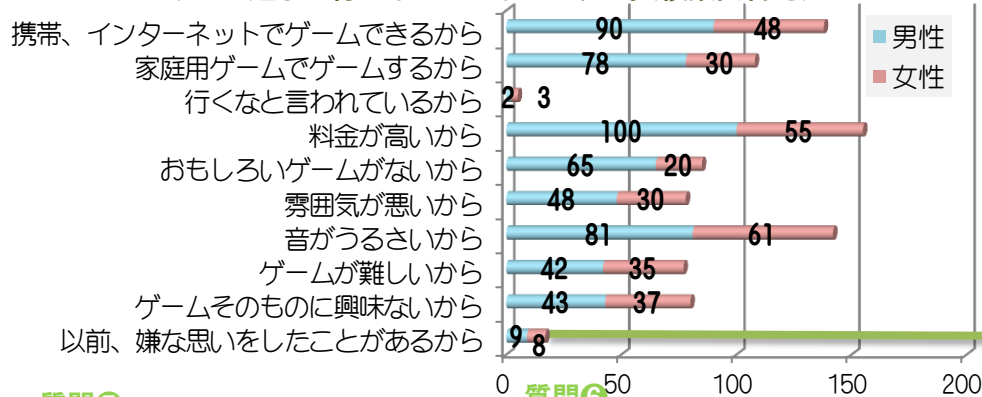
質問② 最後にゲームセンターに行ったのはいつ頃ですか。



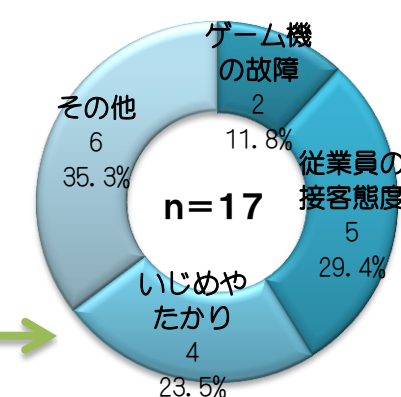
質問⑨ 今後もゲームセンターに行きたいと思いますか。それとも行きたくない？



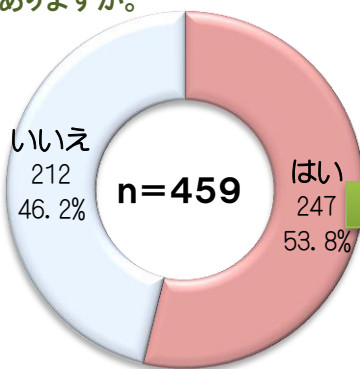
質問③ ゲームセンターに遊びに行かないのはなぜですか。(複数回答可)



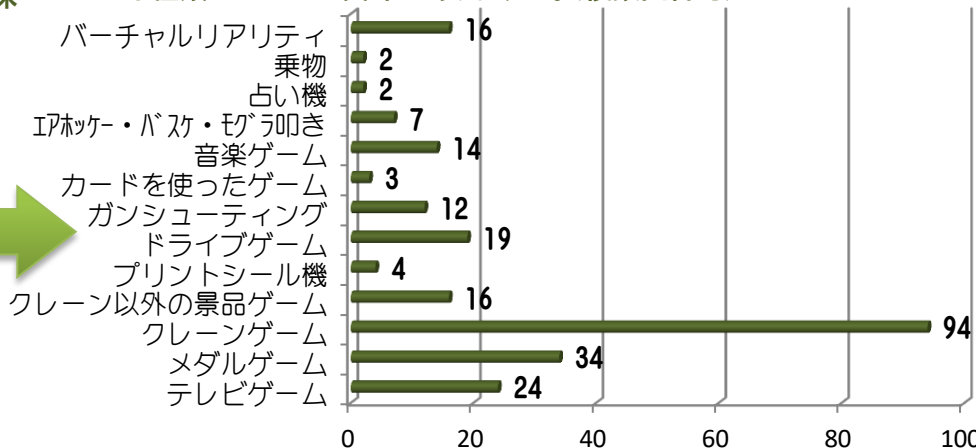
質問④ 嫌な思いをしたのはどんな時ですか。



質問⑤ ゲームセンターにあるゲームに興味がありますか。

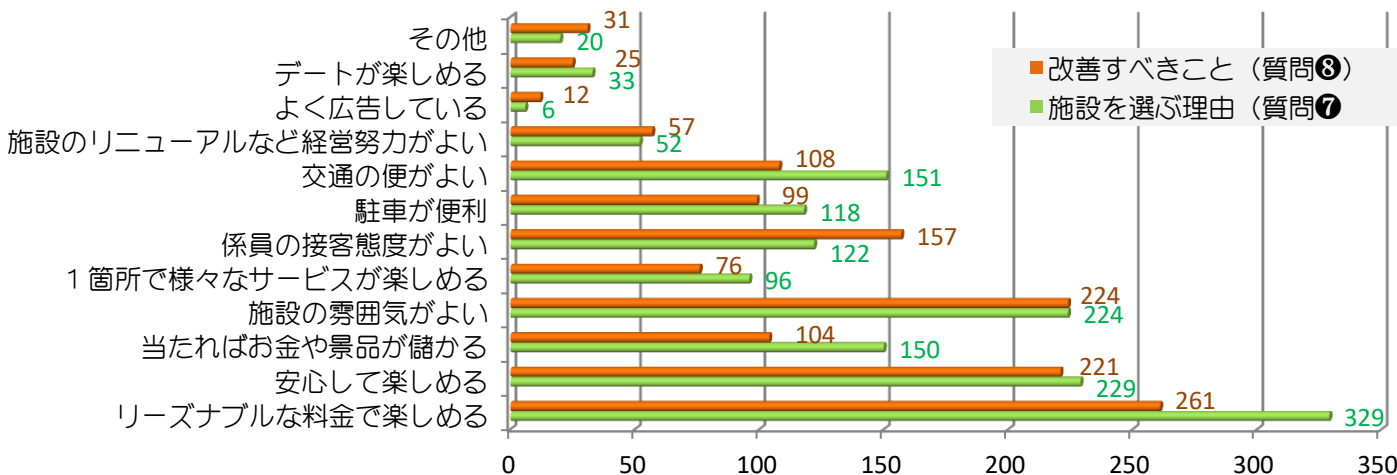


質問⑥ どんな種類のゲームに興味がありますか。(複数回答可)



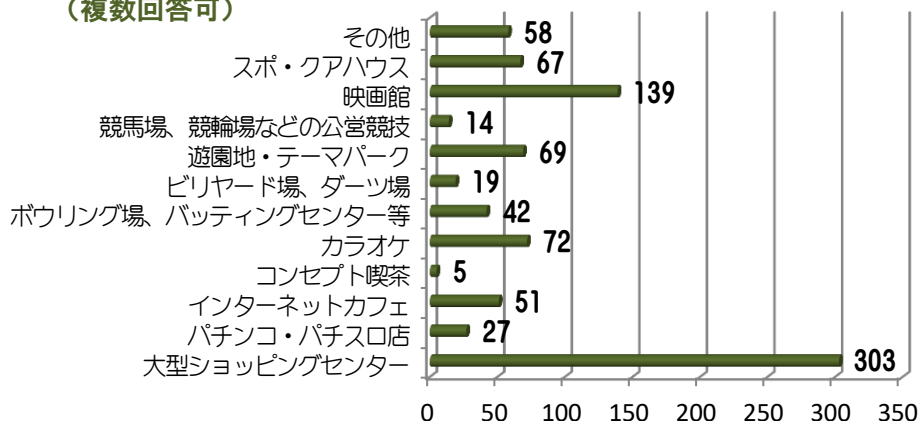
質問⑦ ちょっとした暇ができた場合、行きたい施設を選ぶ理由として考えられることは。(複数回答可) ※下グラフ

質問⑧ あなたがゲームセンターに来場するためにはどのようなことを改善すべきですか。(複数回答可) ※上グラフ

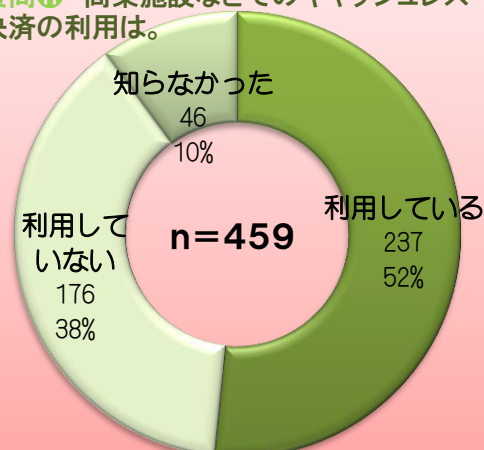


〈ゲームセンターを利用しない〉回答者459名の集計

質問⑩ ゲームセンター以外でよく遊びに行くのはどのような施設ですか。
(複数回答可)

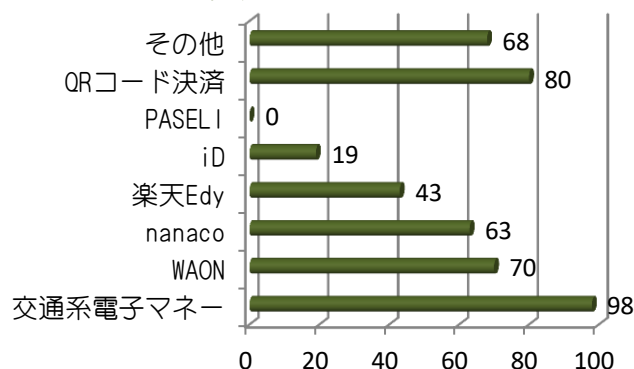


質問⑪ 商業施設などでのキャッシュレス決済の利用は。

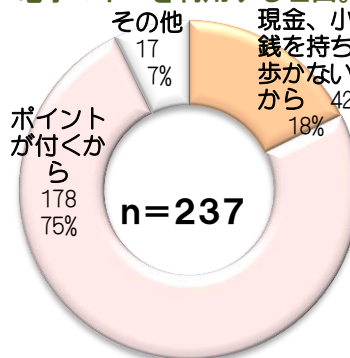


<「利用している」を選択した回答者>

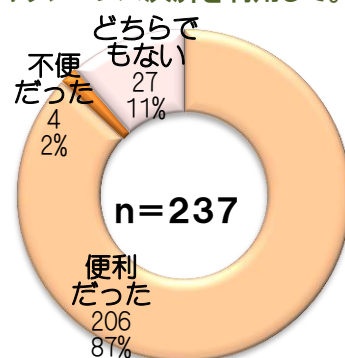
質問⑪-1 商業施設などでよく利用するキャッシュレスブランドは。(複数回答可)



質問⑪-2 商業施設などで電子マネーを利用する理由。

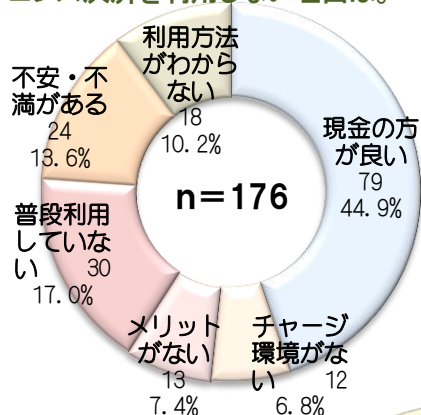


質問⑪-3 商業施設などでキャッシュレス決済を利用して。

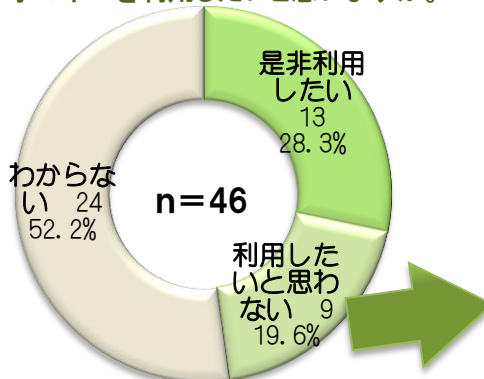


<「利用していない」を選択した回答者>

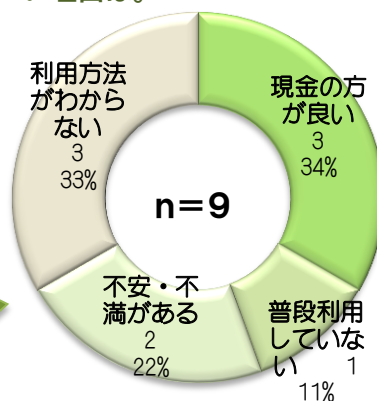
質問⑪-4 商業施設などでキャッシュレス決済を利用しない理由は。



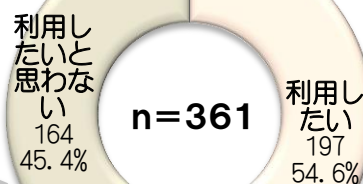
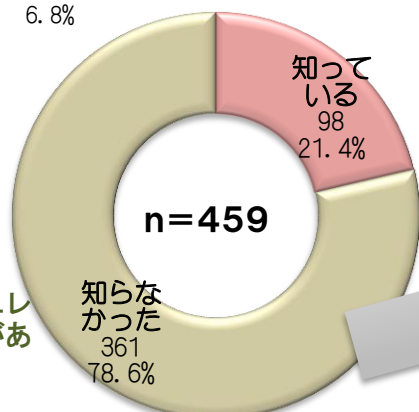
質問⑪-5 商業施設などで今後、電子マネーを利用したいと思いますか。



質問⑪-6 利用したいと思わない理由は。



質問⑪-7 AM施設でキャッシュレス決済ができる筐体があることはご存知ですか。



質問⑪-8 AM施設で今後、電子マネーを利用したいと思いますか。

施設営業事業部 地域懇談会

日時／2020年2月13日(木)14時～16時
場所／ホテルコレクティブ 2階(那覇市)

沖縄県本部(本部長／仲順恵里子) 九州・沖縄地区本部(本部長／菊池康男)

沖縄県で9回目となる地域懇談会。沖縄県の仲順本部長の主催者挨拶に続き、JAIAの説明&活動紹介(プロモーションDVD)を行った後、フリートーキング。地域・行政側出席者4名のうち3名が前年に引き続いての参加となり、忌憚のない意見交換がなされた。

地域・行政側の主な意見・要望と、業界側の回答は次の通り。

- ◇ ◎各団体、関係機関ができることを持ち寄らなければ少年の非行問題というのは解決できないので、今後ともあらゆる機関と連携して子どもたちの非行防止、健全育成に取り組んでいく。なお、街頭補導される子どもは年々減っているが、それが安心というわけではなく、昨今ではSNSでのサーバー空間での問題が非常に大きな課題になっている。目の見えないネットの中での子どもたちの深夜徘徊が増えている。(県警)
- 《業界》ゲームセンターに来てお金を入れないで友だち同士でスマホをやっているということが多く困っている状況。
- ◎ボランティアとして警察と連絡をとりながら活動しているが、最近テレビでUFOキャッチャーの景品に宝石を入れ売上がアップさせている店があることを知った。また、夜8時以降、退店を促すと「帰された後どうすればいいんですか」と逆に質問があって、それが万引きや飲酒・喫煙につながるのではないかと心配もある。横のつながりを作って、あらゆる情報を提供していただければ子どもたちの健全育成をはかっているのではと感じている。(少年補導員会連絡協議会)
- 《業界》宝石を景品に入れている店舗は非会員。JAIA加盟店舗は間違いなく自主規制に則り(※10ページ参照)800円以下の景品を使用していると認識している。
- ◎ゲームセンターにおいて特にこれといった気になる点はない。条例に基づいてご協力いただき感謝している。お聞きしたいのは、JAIAに加盟しない店舗のこと。加盟していない店舗が協会に入って健全育成に取り組んでいただけたらと思う。(県子ども生活福祉部)
- 《業界》沖縄県内では10%程度の店舗が未加入。私も頭を悩ませているのが非加盟店で、組織率を上げるよう努力していきたいと思っている。また、もうひとつ困っているのが、雑貨屋さん等が店頭でゲーム機を1台設置してその中に高額景品を入れているケース。射幸心を煽るというのは非常に良くないことだし、我々も同じ目で見られる。巡回の際にちょっとお声をかけしていただければありがたい。

地域・行政側出席者(4名)

沖縄県子ども生活福祉部 青少年・子ども家庭課 主幹	田崎 志典氏
沖縄県警察本部生活安全部 少年課 補導・被害少年対策補佐	大城 美喜氏
沖縄県少年補導員会連絡協議会 会長	中村 幸孝氏
公益社団法人沖縄県青少年育成県民会議 事務局長	金城 和則氏

業界側出席者(13名)

(一社)JAIA 専務理事	柴田 健
(一社)JAIA 常任理事 研修委員会委員長	内田 慎一
(一社)JAIA 九州・沖縄地区本部 本部長	菊池 康男
(一社)JAIA 沖縄県本部 本部長	仲順恵里子
(一社)JAIA 鹿児島県本部 本部長	犬伏 和章
(一社)JAIA 九州・沖縄地区本部 事務局長	西浦 誠二
他	

- ◎学校に行っていない子どもや困っている子どもたちの居場所作りとして、太鼓の達人のようなゲームやビリヤード、ダーツなどは最高の遊びなんだろうと思う。メンテナンスもあるので色々と厳しいと思うが、もし中古でもあれば提供について前向きに検討をお願いしたい。また、対人関係の難しい子どもたちにはゲームコーナーで遊ぶことは良いことではないかと思っている。それから、ゲームセンターでだいたいどれくらいの金額を使っているのか気になる。(県民会議)
- 《業界》店舗によって客単価は変わってくるが、おおよそ1000円弱。我々の業界は値札のついていない商売なので、例えば、目的の景品をどうしても獲得したいお客様などは単価が高くなるし、反対に一回で取って帰るお客様もいる。
- ◎JAIA非加盟で違法営業・高額商品を扱っている業者もいるという件をしっかりと持ち帰り主幹課に伝えたいと思う。きちんとルールを守って営業している団体がいる傍ら、違法営業して利益を出す業者がいる。そうすると、正しい店舗が不利益を被りルールを守るのがバカらしいということになるので、今回の懇談会の内容は共有する。今度とも協力をお願いしたい。(県警)



パチンコ・パチスロ機 4号転用リスト

「4号転用メダルゲーム機に係る倫理基準の運用規定」に基づき、各メーカーから届出のあった機械を JAIA 事務局で実査。転用に際し改造が正当に行われていると JAIA が承認した機械を掲載します。
なお、JAIA では会員が4号転用メダルゲーム機を製造・販売・オペレーション使用する際に「アミューズメント適合機」マークの表示を義務付けています。

届出会員	4号メーカー	機種	筐体名	機種名	発行日
(株)マインズ	ビスティ	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	ちよいパチ エヴァンゲリオン10Z39	2020/3/2
(株)マインズ	大都技研	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	Re:ゼロから始める異世界生活	2020/3/2
(株)東プロ	京楽	パチンコ	プロハンター	ぱちんこ冬のソナタ Remember	2020/3/2
(株)東プロ	サミー	パチンコ	プロハンター	ぱちんこCR北斗の拳7 転生	2020/3/2
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CRスーパー海物語IN JAPAN	2020/3/2
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CR RIZINMAN 2000×α	2020/3/2
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	P新世紀エヴァンゲリオン シト、新生	2020/3/2
(株)東プロ	サンセイR&D	パチンコ	プロハンター	P牙狼 冴島鋼牙	2020/3/2
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	プリング パースディ 呪いの始まり	2020/3/2
(株)東プロ	ビスティ	パチンコ	プロハンター	Pエヴァンゲリオン～超暴走～	2020/3/2
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパースロット	Sバジリスク絆2	2020/3/2
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	Re:ゼロから始める異世界生活	2020/3/2
(株)東プロ	メーシー	パチスロ	ハイパースロット	SLOT劇場魔竜少女まどか☆マギカ[新編]叛逆の物語	2020/3/2
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	政宗2	2020/3/2
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ ディスクアップ	2020/3/2
(株)三田商事	サミー	パチスロ	REACHαシリーズ	化物語ZX	2020/3/2
(株)三田商事	エレコ	パチスロ	REACHαシリーズ	バジリスク～絆PBCver	2020/3/2
(株)ユンカース	ビスティ	パチンコ	ベガズラックA	CRエヴァンゲリオン9	2020/3/3
(株)ユンカース	サミー	パチンコ	ベガズラックA	CR聖戦士ダンバインEWNB	2020/3/3
(株)ユンカース	高尾	パチンコ	ベガズラックA	P沼A	2020/3/3
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	CRフィーバー戦姫絶唱シンフォギア	2020/3/4
(株)東プロ	高尾	パチンコ	プロハンター	P沼	2020/3/4
(株)マインズ	メーシー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	やじきた道中記乙	2020/3/4
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ ディスクアップ	2020/3/4
(株)東プロ	タイヨーエレクト	パチスロ	ハイパースロット	Sパチスロ北斗の拳 天昇	2020/3/4
(株)東プロ	ユニバーサルプロス	パチスロ	ハイパースロット	ミリオンゴッド-神々の凱旋-	2020/3/4
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	Re:ゼロから始める異世界生活	2020/3/4
(株)東プロ	平和	パチンコ	プロハンター	CRルパン三世 Lupin The End	2020/3/4
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	バジリスク～甲賀忍法帖～絆	2020/3/5
(株)マインズ	山佐	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	タイムクロス2	2020/3/5
(株)マインズ	平和	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CR黄門ちゃま～神盛JUDGEMENT	2020/3/5
(株)東プロ	三洋	パチンコ	プロハンター	CRスーパー海物語IN沖縄4	2020/3/11
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	CRフィーバー戦姫絶唱シンフォギア	2020/3/11
(株)東プロ	京楽	パチンコ	プロハンター	CRぱちんこ必殺仕事人V	2020/3/11
(株)東プロ	京楽	パチンコ	プロハンター	ぱちんこ冬のソナタ Remember	2020/3/11
(株)東プロ	高尾	パチンコ	プロハンター	P沼	2020/3/11
(株)東プロ	ミズホ	パチスロ	ハイパースロット	アナザーゴッドハーデス-奪われたZEUS Ver.	2020/3/11
(株)東プロ	エンターライズ	パチスロ	ハイパースロット	モンスターハンター～狂竜戦線～	2020/3/11
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	Re:ゼロから始める異世界生活	2020/3/11
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	S押忍！サラリーマン番長2	2020/3/11
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパースロット	バジリスク絆	2020/3/11
(株)東プロ	三洋	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ聖闘士星矢 海皇覚醒	2020/3/11
(株)ユンカース	ビスティ	パチンコ	ベガズラックA	Pエヴァンゲリオン～超覚醒～	2020/3/11
(株)ユンカース	京楽	パチンコ	ベガズラックA	Pぱちんこ魔法少女まどか☆マギカ2H5	2020/3/11
(株)マインズ	平和	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	闘魂継承アントニオ猪木という名のパチスロ機	2020/3/12
(株)マインズ	サミー	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ北斗の拳 天昇	2020/3/12
(株)マインズ	大都技研	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	政宗2	2020/3/12
(株)マインズ	山佐	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	鉄拳2nd	2020/3/12
(株)三田商事	大都技研	パチスロ	REACHαシリーズ	Re:ゼロから始める異世界生活	2020/3/12
(株)三田商事	北電子	パチスロ	REACHαシリーズ	アイムジャグラーEX～レインボーver	2020/3/12
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	バジリスク～甲賀忍法帖～絆	2020/3/19
(株)マインズ	エレコ	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	バジリスク～甲賀忍法帖～絆	2020/3/19
(株)マインズ	北電子	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	スーパーミラクルジャグラー	2020/3/19
(株)マインズ	藤商事	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	パチスロ FAIRY TAIL	2020/3/19
(株)マインズ	大都技研	パチスロ	ブレイクIIシリーズ	政宗2	2020/3/19
(株)マインズ	七匠	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CRAハクション大魔王 出ましたアクビちゃん	2020/3/19
(株)マインズ	三洋	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CRシルバードイヤモンド	2020/3/19
(株)マインズ	高尾	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	パチンコCR弾球黙示録カイジ HIGH&LOW	2020/3/19
(株)マインズ	サンズリー	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CR清流物語3 WCB	2020/3/19
(株)マインズ	ディライト	パチンコ	ブレイクIIシリーズ	CR NOLSOL	2020/3/19
(株)東プロ	豊丸	パチンコ	プロハンター	CR餃子の王将3 王盛プラス	2020/3/19
(株)東プロ	三共	パチンコ	プロハンター	CRフィーバー戦姫絶唱シンフォギア	2020/3/19
(株)東プロ	大都技研	パチスロ	ハイパースロット	HEY！鏡	2020/3/19
(株)東プロ	銀座	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ ディスクアップ	2020/3/19
(株)東プロ	エレコ	パチスロ	ハイパースロット	バジリスク絆	2020/3/19
(株)東プロ	ユニバーサルプロス	パチスロ	ハイパースロット	ミリオンゴッド-神々の凱旋-	2020/3/19
(株)東プロ	オリンピア	パチスロ	ハイパースロット	パチスロ ラブ嬢	2020/3/19

2020年2月21日～3月19日の期間に発行したものを掲載。いずれも盤面販売。

アミューズメント施設における景品提供営業のガイドライン

2014年3月27日制定

2019年9月26日改正

(一社) 日本アミューズメント産業協会[JAIA]

1. 目的

アミューズメントマシンにより提供される景品についてその種類、内容および営業方法を規定することにより、公正な競争秩序を確立するとともに、景品提供営業さらにはアミューズメント業界の将来に向けた健全な発展に資することを目的とする。

2. 定義

本ガイドラインで規定する景品とは風俗営業適正化法第2条第1項第5号で規定されるゲームセンター等における営業において使用される「遊技の結果が物品により表示される遊技の用に供する遊技設備」で提供される物品をいう。

3. 景品の内容

①景品の価額

景品として提供する物品は小売価格でおおむね800円以下のものとする。

小売価格とは、景品専用開発された商品を除き、一般市場における価格とする。

なお、景品専用開発された物品であっても1個あたりの価格はおおむね800円を超えてはならない。

②景品の種類

善良な風俗の保持、清浄な風俗環境の保持および青少年の健全な育成に障害を及ぼす行為を防止する観点から、ゲームセンター等における正常な商習慣に照らし適合すると認められる景品に限る。

また、食品衛生法の遵守および他者の知的財産権を侵害することがないようにすべきである。

以上の点を踏まえ、次に掲げる物品等をゲームセンター等に設置されるアミューズメントマシンにおいて提供される景品として製造・販売・流通してはならない。

- i たばこ、喫煙器具類およびこれらをモチーフにした物品
- ii 酒類、および酒をモチーフにした物品
- iii 医薬品、興奮・めまい・幻覚等の作用を目的とする有機溶剤や成分を含有する物品

- iv 青少年の健全な育成や公序良俗を阻害する内容が印刷または記録された各種メディア(図書、写真、フィルム、ビデオテープ、CD-ROM・DVDなどの記録メディア類)
- v 性的な行為の用に供する物品および性器を模した物品
- vi ショーツ、ブラジャー等の下着類
- vii 金券類および類似品
- viii 食品衛生法に抵触する材料を使用した物品
- ix 偽造ブランド品や偽造キャラクターを使用したもの等、他者の知的財産権を侵害している物品
- x 心身に危害を与える恐れのある物品(レーザーポインター、刃物類)
- xi 動物愛護の精神に反する恐れのある生物

4. 景品提供の方法

- ① クレーン式遊技機等の遊技設備によりクレーンで釣り上げるなどした物品で小売価格がおおむね800円以下のものを提供すること。
- ② 景品は、あらかじめ表示されている物品と同一のものでなければならない。
- ③ 景品と異なる高額なものをデモンストレーションとして展示してはならない。
- ④ カプセル内に品名や記号を記したチケットなどを入れ、これを景品と交換してはならない。
- ⑤ 提供した景品をもって他の景品と交換してはならない。
- ⑥ 景品が手渡しで提供される仕組みの遊技の場合においても、本ガイドラインの定めるところにより、景品の取り扱いを行わなければならない。
- ⑦ 風俗営業適正化法に定めるいわゆる4号営業に用いられるパチンコ機、パチスロ機に類する遊技機、メダルゲーム、ビデオゲーム、フリッパーゲーム機等の遊技機を用いる遊技においては、景品を提供してはならない。

5. 附則

このガイドラインは、2019年9月26日から適用する。

- 店員さんが元気で楽しい。(岐阜・53歳・♀)
- 店内が暑い。音楽ゲームのところに扇風機が欲しい。(岐阜・20歳・♂)
- ゲームのやり方を書いたパンフレットみたいなのがあったらいい。(岐阜・53歳・♀)
- 新しいタッチパネルなどにはまだまだ慣れなくて難しく、やってみる勇気がありません。でも何かこれからの楽しみができました。(岐阜・70歳・♀)
- 色々な機種音が混ざって少しやりにくいので音ゲーコーナーの配置をいつも考えてほしいです。(岐阜・21歳・♀)
- 店員さんの笑顔がいい。家から遠くても(40分くらい)来る価値があります。(岐阜・23歳・♂)
- 最近入ったアルバイトさん、挨拶がない。古いアルバイトさんは良く気がつきます。(千葉・72歳・♀)
- 最近のプリクラはすごい、というか詐欺。(岐阜・21歳・♂)
- 子ども用のメダルゲームコーナーがありとても良いと思いました。カードゲーム大会(子ども用)を開催してほしい。(沖縄・30歳・♀)



子
ザ
ー
の
声



- 新しい景品は新しいところでまとめてほしい。(岐阜・65歳・♀)
- 安い景品でもいいので、小さい子どもが簡単に取れるクレーンゲームを。(岐阜・37歳・♀)
- ゲーム機の置き方が局所的に狭いところがあり、ぶつかることがある。かけもちしている人がまだ多く見られるので、もっと呼びかけて注意してほしい。(岐阜・20歳・♂)
- 曜日によって100円で2プレイできるようなサービスの日があったらいい。店員さんの対応はすごくいいですよ。これからはよろしくたのむ。(千葉・50歳・♂)
- トイレの清掃がとても良いと思います。(千葉・60歳・♀)
- 従業員の対応がかなり良く、いつ来てもゲームを楽しめる。他店では修理中の台が多いがここは早い段階で使用できるよう配慮されている。土日限定でジャックポットの配当を多くするイベントをしてほしい。正直、ジャックポットを当てても、メダルの減りが早いので配当全体をあげてほしい。(愛媛・20歳・♂)
- 防犯対策をしっかりと。もう少し店内を回ってくれたら安心です。(岐阜・46歳・♂)